



**UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO**



**FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN**

**COMPUTACIÓN GRÁFICA
E INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA**

GRUPO 3

Prof. : Ing. José Roque Román Guadarrama

**PROYECTO FINAL
MARTE**

**Alumno:
BRITO SEGURA ANGEL**

Proyección de costos y ganancias



SEMESTRE 2021-2



Fecha de entrega: Agosto 12, 2021



Recursos

De acuerdo a [Glassdoor](#), los salarios de los animadores 2D y 3D son **\$18,076** al mes, mientras que para los consultores, es de **\$19,745** aproximadamente. Considerando que los días para trabajar a la semana son 5, así como las horas-hombre al día son 6, se realiza el siguiente cálculo:

Sueldo Base Promedio al mes (Animador)	Horas trabajador al día	Días trabajador a la semana	Horas trabajador a la semana	Días trabajador al mes	Horas trabajador al mes	Sueldo por hora	Costo Laboral (Salario base + 50%)	Sueldo por hora
\$ 18,076.00	6	5	30	20	120	\$ 150.63	\$ 27,114.00	\$ 225.95

Sueldo Base Promedio al mes (Consultor)	Horas trabajador al día	Días trabajador a la semana	Horas trabajador a la semana	Días trabajador al mes	Horas trabajador al mes	Sueldo por hora	Costo Laboral (Salario base + 50%)	Sueldo por hora
\$ 19,745.30	6	5	30	20	120	\$ 164.54	\$ 29,617.95	\$ 246.82

Tabla 1: Cálculo del salario promedio por hora.

Los costos que se toman para realizar los cálculos son el sueldo por hora con base al costo laboral, pues este incluye el costo del trabajo y desarrollo, no solo el costo del proyecto.

Con los datos anteriores, se procede a realizar el costo por trabajador de acuerdo con su puesto, tomando en cuenta impuestos y tiempo de trabajo:

Puesto	Número de trabajadores	Tiempo trabajado (horas trabajador)	Costo total en salarios	Servicios de Consultoría y Programación (25% del costo total en salarios)	30% SAT	Utilidad Bruta (Ganancias aparte del salario)
Animador	2	90	\$ 40,671.00	\$ 10,167.75	\$ 3,050.33	\$ 7,117.43
Consultor	1	30	\$ 7,404.60	\$ 1,851.15	\$ 555.35	\$ 1,295.81
Total	3	120	\$ 48,075.60	\$ 12,018.90	\$ 3,605.67	\$ 8,413.23

Tabla 2: Cálculo del salario promedio por tiempo total de trabajo



Otros gastos

Recursos	Costo (por mes)
Energía eléctrica	\$ 1,350.00
Internet	\$ 1,500.00
Telefonía	\$ 1,200.00
Holgura (30% del total)	\$ 1,215.00
Total	\$ 5,265.00

Tabla 3: Cálculo por trabajo de freelance



Precio de venta al por menor sugerido

Se calcula el costo total del proyecto, es decir, se toman en cuenta todos los gastos y costos:

		Costo total del proyecto	
		Recursos	\$ 5,265.00
		Animadores	\$ 40,671.00
		Consultor	\$ 7,404.49
Total			\$ 53,340.49
		Utilidades, Logística y Planificación (50% del costo total)	\$ 26,670.25
Suma Total			\$ 80,010.74

Tabla 4: Suma total del costo del proyecto (incluyendo otros gastos)

El resultado anterior incluye todos los costos y gastos previstos más una holgura por si se suscita un imprevisto, además, considera que a los 3 trabajadores involucrados. Por lo que el precio de venta al público del videojuego Marte quedaría en **\$120 MXN**



Proyección de Ganancias

- ⊗ **Pesimista:** Si se venden 650 unidades de videojuego se tendría una pérdida amortizable del 2.5% que serían \$2,000 MXN
- ⊗ **Esperado:** Si se vendieran 800 unidades de videojuego se tendría una ganancia del 20% que serían \$16,000 MXN
- ⊗ **Optimista:** Si se vendieran 1000 unidades del videojuego se obtendría una ganancia del 50% que serían \$40,000 MXN

Por lo que se esperaría que a lo largo de 6 meses (con una venta al mes de 111 unidades) se pudiera recuperar lo invertido y generar ganancias a partir del séptimo mes de su lanzamiento.