



**UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO**



**FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN**

**COMPUTACIÓN GRÁFICA
E INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA**

GRUPO 3

Prof. : Ing. José Roque Román Guadarrama

**PROYECTO FINAL
MARTE**

**Alumno:
BRITO SEGURA ANGEL**

Sistema de Almacenamiento



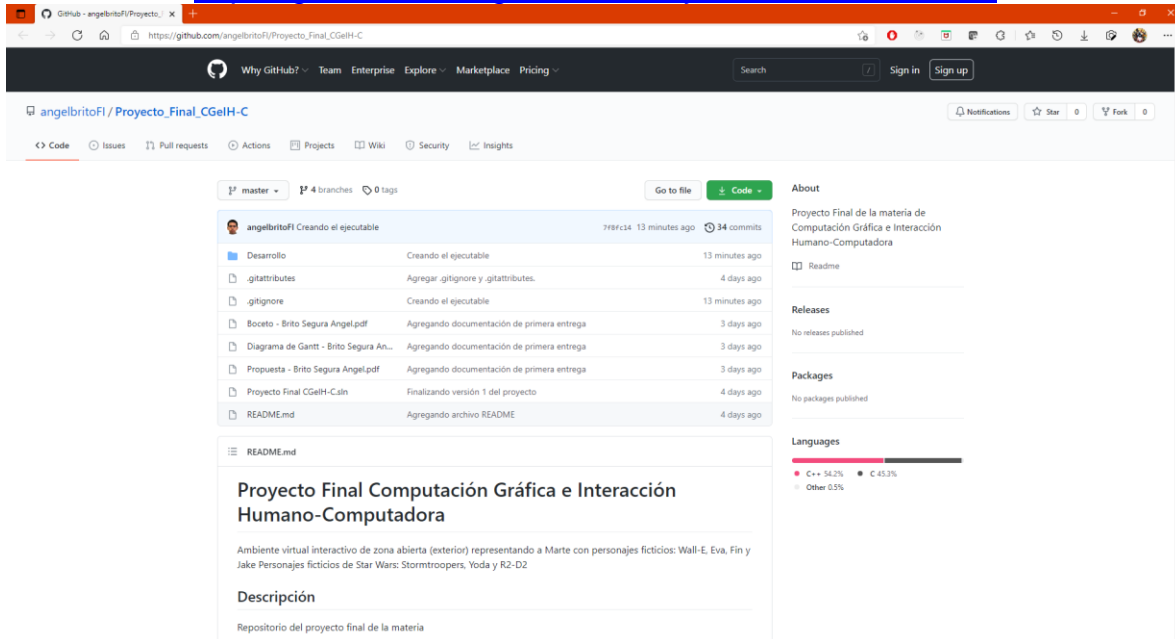
SEMESTRE 2021-2



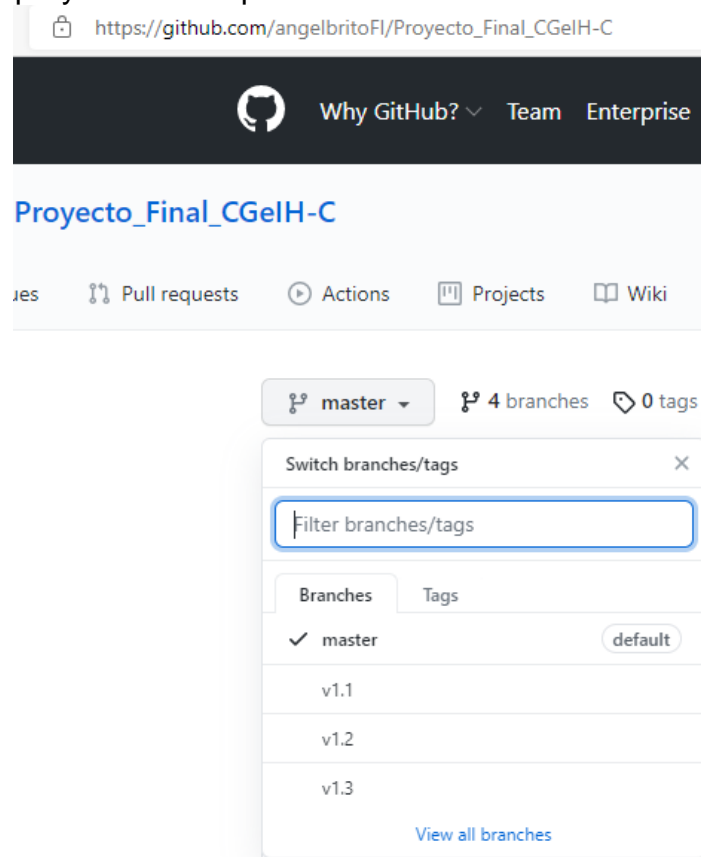
Fecha de entrega: Agosto 12, 2021

Para el presente proyecto se utilizó Github como servidor en línea para almacenar, en la nube, el repositorio del proyecto de manera remota:

https://github.com/angelbritofI/Proyecto_Final_CGeIH-C



Para el manejo del sistema y control de versiones distribuido se utilizó GIT, para cada versión del proyecto se ocuparon ramas como se muestra a continuación:



v1.1

4 branches


0 tags

Go to file

Code

This branch is 29 commits behind master.

Contribute

	angelbritofl Modificando archivo gitignore	e5bd4c7 3 days ago	5 commits
Desarrollo	Finalizando versión 1 del proyecto	4 days ago	
.gitattributes	Agregar .gitignore y .gitattributes.	4 days ago	
.gitignore	Modificando archivo gitignore	3 days ago	
Boceto.docx	Agregando documentación inicial	4 days ago	
Diagrama de Gantt.docx	Agregando documentación inicial	4 days ago	
Manual técnico.docx	Agregando documentación inicial	4 days ago	
Propuesta.docx	Agregando documentación inicial	4 days ago	
Proyección de costos y ganancias.docx	Agregando documentación inicial	4 days ago	
Proyecto Final CGelH-C.sln	Finalizando versión 1 del proyecto	4 days ago	
estrella.blend	Agregando documentación inicial	4 days ago	
r2d2.blend	Agregando documentación inicial	4 days ago	
yoda.blend	Agregando documentación inicial	4 days ago	

v1.2

4 branches


0 tags

Go to file

Code

This branch is 14 commits behind master.

Contribute

	angelbritofl Terminando versión 2 del proyecto	146f837 2 days ago	20 commits
Desarrollo	Terminando versión 2 del proyecto	2 days ago	
.gitattributes	Agregar .gitignore y .gitattributes.	4 days ago	
.gitignore	Agregando Yoda al escenario	3 days ago	
Boceto - Brito Segura Angel.pdf	Agregando documentación de primera entrega	3 days ago	
Diagrama de Gantt - Brito Segura An...	Agregando documentación de primera entrega	3 days ago	
Propuesta - Brito Segura Angel.pdf	Agregando documentación de primera entrega	3 days ago	
Proyecto Final CGelH-C.sln	Finalizando versión 1 del proyecto	4 days ago	
README.md	Agregando archivo README	4 days ago	
camino.blend	Agregando camino principal al escenario	2 days ago	
capsula-escape.blend	Terminando versión 2 del proyecto	2 days ago	
crater.blend	Agregando montaña al escenario	2 days ago	
cucaracha.blend	Agregando amiga de Wall-E al escenario	3 days ago	
droide de batalla.blend	Agregando droides de batalla	3 days ago	
droideSW.blend	Agregando droides de batalla	3 days ago	
estrella.blend	Agregando documentación inicial	4 days ago	
r2d2.blend	Agregando R2-D2 al escenario	3 days ago	

v1.3
 4 branches
 0 tags
 [Go to file](#)
[Code](#)

This branch is 2 commits behind master.
 [Contribute](#)

	angelbritoFI Terminando versión 3 del proyecto	5f16e2b 27 minutes ago 32 commits
	Desarrollo Terminando versión 3 del proyecto	27 minutes ago
	.gitattributes Agregar .gitignore y .gitattributes.	4 days ago
	.gitignore Agregando modelos finales	3 hours ago
	Boceto - Brito Segura Angel.pdf Agregando documentación de primera entrega	3 days ago
	Diagrama de Gantt - Brito Segura An... Agregando documentación de primera entrega	3 days ago
	Propuesta - Brito Segura Angel.pdf Agregando documentación de primera entrega	3 days ago
	Proyecto Final CGelH-C.sln Finalizando versión 1 del proyecto	4 days ago
	README.md Agregando archivo README	4 days ago
	camino.blend Agregando camino principal al escenario	2 days ago
	capsula-escape.blend Terminando versión 2 del proyecto	2 days ago
	crater.blend Agregando montaña al escenario	2 days ago
	cucaracha.blend Agregando amiga de Wall-E al escenario	3 days ago
	droide de batalla.blend Agregando droides de batalla	3 days ago
	droideSW.blend Agregando droides de batalla	3 days ago
	estrella.blend Agregando documentación inicial	4 days ago
	perseverance.blend Agregando Perseverance al escenario	10 hours ago

Cada versión fue separada de la siguiente manera:

- **v1.1:** Primera entrega (primeros modelos cargados, avatar con animación, implementación de cámaras, luces puntuales y animaciones complejas)
- **v1.2:** Población adicional en el escenario, Wall-E seguido de Eva y su amiga cucaracha, animación del sol y lunas de marte
- **v1.3:** Animaciones básicas, show de luces y carga de últimos modelos

La versión final se encuentra en la rama **master**, en esta versión se agrega la documentación faltante y el ejecutable del proyecto final.