Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano-Computadora Semestre 2021-2 Grupo: 1

Propuesta Proyecto Final Fecha de entrega: 04/07/2021

Integrantes del equipo:

- **4** Brito Segura Angel
- Hernández Torres Agustín de Jesús
- Huarte Nolasco Mario

Ambiente virtual interactivo de zona abierta (exterior) representando a Marte en donde habrá los siguientes personajes ficticios:

- Wall-E y Eva
- Fin (Hora de Aventura)
- Stormtroopers (Star Wars)

El escenario contendrá cubos de basura, Speeder Bike y luminarias a nivel de suelo. En el cielo estará volando la nave Interceptor Jedi, la Estrella de la Muerte y se tendrán estrellas así como el sol o la luna dependiendo si es de día o de noche.

Se ocuparán geometrías para crear la Estrella de la Muerte (esfera), los cubos de basura y las luminarias (cilindro y esfera). La carga de modelos se utilizará para los personajes ficticios y demás elementos del escenario.

El avatar de este ambiente será Wall-E, el cual tendrá una luz tipo Spotlight (sus ojos) que se podrá activar por teclado cuando el usuario la requiera. También podrá cambiar de la cámara ligada al piso a la aérea que permitirá observar el escenario de manera parcial.

Las luminarias serán luces de tipo puntual con prendido y apagado automático de acuerdo a que si es de día o de noche, así mismo el Skybox cambiará del Sol a la Luna. El show de luces se activará cuando el avatar se acerque a Fin o a los Stormtroopers.

Las animaciones son las siguientes:

Básica: Sppeder Bike y Eva

■ Compleja: Interceptor Jedi, Estrellas y Stormtroopers