

Testing

Ángel Castro Yáñez <angel.castro2@udc.es>
Pedro Fernández Luces <pedro.fernandez.luces@udc.es>
Avelino Ríos Sáez <avelino.rios@udc.es>

Primeros fallos

Hemos utilizado JUnit para realizar unas primeras comprobaciones de nuestro código y hemos detectado los siguientes problemas:

- No habíamos inicializado la lista de contenidos en Anuncio.
- Recogíamos mal los contenidos en el servidor.

Issues a otros y pull request

- Fallos en los tokens en los servidores de respaldo.
- Error método buscar() en servidor simple.
- Método Buscar() no implementado.
- Hemos realizado un pull request con correcciones a otro grupo.

Issues abiertos a nuestro repositorio

- Número de colaboradores
- Falta documentación.
- obtenerListaReproduccion() en Contenidos de carácter individual.
- Duración al eliminar contenido en Emisora.
- Fallo en ServidorConRespaldo con token inválido y lista vacía.
- No existe Token especial o de administrador.
- Participación desequilibrada.





Con herramientas de integración contínua como Travis nos ayudan a realizar pruebas automáticas de un proyecto para así poder detectar los fallos cuanto antes.

JUnit

Hemos realizado pruebas de unidad con JUnit de las clases:

- Canción
- Anuncio
- Emisora
- Token

También hemos realizado pruebas de integración a las clases:

- ServidorBasico
- ServidorConRespaldo



coverage 96%



Con esta herramienta hemos mejorado la cobertura de nuestros tests.

Debido a que algunas partes del código generan elementos aleatorios,

no es posible realizar un test.

Para utilizar coveralls debemos introducir el plugin en el pom de nuestro proyecto.

```
86.96
```

1 89.13

<plugin> <groupId>org.eluder.coveralls <artifactId>coveralls-maven-plugin</artifactId>

<version>4.0.0 </plugin>

86.43

86.96

95.92























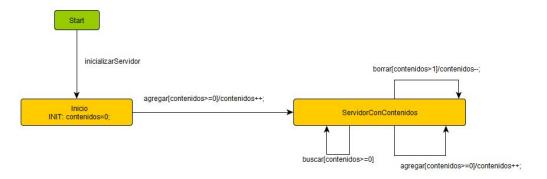


- Quickcheck probar las propiedades que deberían de cumplir las funciones, es decir, cada función tiene propiedades deseables lo que se logra con QuickCheck es ver si se cumplen total o parcialmente estas propiedades.
- Una ventaja notoria es que la propiedad es probada con una gran cantidad de casos generados aleatoriamente.

```
public class IntegerGenerator implements Generator<Integer>{
    private final Generator<Integer> gen = PrimitiveGenerators.integers();

    /**
    * @return Integer generado
    */
    public Integer next() {
        return new Integer(gen.next());
    }
}
```

GraphWalker The Open Source Model-Based Testing Tool



Utilizamos GraphWalker para realizar pruebas dinámicas y pruebas de carga contra nuestro modelo. Dando como resultado que no tenemos pérdidas de memoria y certificando que nuestro programa funciona bien bajo una elevada carga.





 Hemos empleado esta herramienta para realizar pruebas unitarias sobre los servidores, ya que resultaría imposible con JUnit porque los servidores utilizan las clases de Contenido, Anuncio, Emisora, Canción, Token.

Utilizamos PowerMock para mockear la clase estática Token.

 Gracias a esta herramienta hemos encontrado un error en el constructor de servidor.

Pit Testing



Hemos realizado pruebas de mutación para mejorar la calidad de nuestros tests detectando problemas como:

- El test eliminar contenido de emisora no comprobamos que la nueva duración se decrementa.
- El test buscar contenido en servidor, no comprobamos el orden en el que se insertan los anuncios.
- Varios errores en condiciones if y for (Ej: El test era correcto tanto si una condición de un if era (a > 0) como (a >= 0)







 Búsqueda de variables muertas, llamadas ineficientes, modificadores de las variables sean correctos...

Comprobamos estilo del código sea correcto

Prácticas cuestionables a la hora de codificar

Uso repositorio













