Algoritmo grafo

1. Inicio graficar
2. listaDePadres = new List<String>
3. int numGrafo = 0;
4. String nodoPadre ;
5. String nodoHijo;
6. Leer siguiente token
7. Si es token ‘Ubicacion’
   1. agregarNodoGraphiz(nodo + numGrafo, titulo)
   2. listaDePadres(nodo+numGrafo)
   3. graficar();
8. Si es token <Carpeta>
   1. numGrafo++;
   2. titulo = Tk\_lexema de carpeta
   3. agregarNodoGraphvz(nodo + numGrafo, titulo)
   4. nodoHijo = nodo+numGrafo
   5. nodoPadre = listaDePadres.ultimaPosicion
   6. agregarEnlaceNodo(nodoPadre, nodoHijo)
   7. listaDePadres(nodoHijo)
   8. graficar();
9. Si token es <Archivo>
   1. numGrafo++;
   2. titulo = Tk\_cadena de <nombre>
   3. agregarNodoGraphiz(nodo + numGrafo, titulo)
   4. nodoHijo = nodo + numGrafo;
   5. nodoPadre = listaDePadres.ultimaPosicion
   6. agregarEnlaceNodo(nodoPadre, nodoHijo)
   7. graficar();
10. Si token es </Archivo>
11. Si token es </Carpeta>
    1. listaDePadres.remove(ultimaPosicion)
12. Si token es }
    1. finalizar
13. Si\_no
    1. graficar();