Algoritmo crear grafo

1. Leer lista sin errores lexicos y sintácticos
2. String padre = “carpeta origen”
3. String hijo = “”;
4. Avanzar al siguiente token
5. Si la posicion es token ‘Ubicacion’
   1. leer el token Tk\_ruta que tiene asociado
   2. Avanzar al siguiente token
   3. repetir el método
6. Si la posicion es token <Carpeta>
   1. agregarAlista()
   2. buscarHermano(posicionActual)
   3. padre = hijo
   4. iniciarAlgorito(en la posicion de ultimo análisis)
7. Si\_no
   1. Avanzar al siguiente token
   2. Repetir el metodo (recursivo)
8. Inicio agregarAlista()
9. Algoritmo agregar token a listaNodo
   1. Leer el token Tk\_cadena que tiene asociado
   2. hijo = el lexema de Tk\_cadena
   3. Agregar a lista de Nodo(padre, hijo)
   4. guardar la posicion del token en una variable
10. Iniciar algoritmo buscarHermano(int posicion)
11. avanzar al siguiente token con posicion
12. Si token es Tk\_CarpetaCierre
    1. hermanoEncontrado(posicionActual)
13. Si token es Tk\_ArchivoCierre
    1. hermanoEncontrado(posicionActual)
14. Si token es Tk\_llaveCerrada
    1. no hacer nada y salir
15. Si\_no
    1. buscarHermano(posicionActual)
16. Algoritmo hermanoEncontrado(int posicion)
17. Avanzar a siguiente token
18. Si token es Tk\_Carpeta
    1. agregarALista()
    2. buscarHermano(posicionActual)
19. Si\_no
    1. hermanoEncontrado(posicionActual)