

ANGEL CONTRERAS GARCIA

México. Puebla | (+52 238 133 3771) | ac5802021@gmail.com | Portfolio <https://portfolio-astro-neon.vercel.app/>

Desarrollador Web Front-End con experiencia en HTML5, CSS3, JavaScript y React. Tengo un sólido conocimiento en tecnologías de desarrollo del lado del cliente, incluyendo **Typescript**, y **ES6 +**.

He trabajado en la experiencia del usuario de varios proyectos web con sistemas operativos UNIX. Estoy buscando un puesto de desarrollador web front-end donde pueda aplicar mis habilidades y experiencia para crear experiencias de usuario excepcionales.

Estudiante de programación autodidacta | Ahora

Estudio programación de forma autodidacta y me mantengo al día con las últimas tendencias tecnológicas. He leído y analizado varios proyectos de código abierto, lo que me ha brindado una comprensión profunda de cómo funciona el código de mis colegas.

Programe un clon de Candy Crush | 02/2024

Programe un clon del famoso juego Candy Crush utilizando vanilla javascript. El proyecto lo realice con el objetivo de aprender sobre el desarrollo de juegos y mejorar mis habilidades de programación, participé en foros de programación para obtener ayuda y colaborar con otros programadores en la solución de problemas.

Creación de una calculadora con React | 11/2023

Desarrollé una calculadora web con React, tailwind, Next.js, que permitía a los usuarios realizar cálculos matemáticos de manera eficiente y precisa. El proyecto fue un desafío, ya que tenía que leer documentación en inglés. Sin embargo, supere este desafío y pude completar el proyecto con éxito.

Desarrolle una capturadora de pantalla | 10/2023

Desarrollé una capturadora de pantalla web que permite a los usuarios grabar videos de su pantalla sin necesidad de descargar ningún software. La capturadora está construida solo con JavaScript, lo que la hace muy rápida y eficiente. Para completar el proyecto, tuve que utilizar herramientas avanzadas de JavaScript, que eran un desafío. Sin embargo, pude superar este desafío leyendo la documentación y participando en foros de la comunidad hispanohablante en programación.

Desarrolle proyectos académicos | 09/2023

Desarrollé proyectos académicos de desarrollo de software, utilizando buenas prácticas de desarrollo, como el control de versiones con Git y GitHub. Lidere el desarrollo de una Pokédex, lo que me permitió adquirir experiencia en la resolución de problemas y depuración de código. También participé en la documentación de diversos proyectos, como una aplicación de una lista de tareas, en la que utilice programación orientada a objetos para crear un sistema flexible y escalable, la utilización de metadatos para mejorar la posición de la visibilidad de página, y la realización presentaciones a compañeros y profesores, lo que me permitió desarrollar mis habilidades de comunicación y presentación. Estos proyectos me permitieron adquirir una amplia gama de habilidades y conocimiento en el desarrollo de software. Estoy seguro que estas habilidades me ayudarán a tener éxito en un puesto de desarrollador web.

Diseño de páginas web accesibles | 07/2023

Diseñe varias páginas web que son adaptables a las diferentes pantallas y que recibieron elogios por su interfaz de usuario intuitiva y rendimiento rápido. Utilice la biblioteca Tailwind CSS, que me permitió crear estilos de manera más rápida y eficiente. El concepto "first mobile" de tailwind me permitió crear diseños que funcionan bien en dispositivos móviles y que puede escalar fácilmente a medida que el proyecto crece.

Educación

Obtuve una certificación de FreeCodeCamp en Diseño Web Responsivo y Algoritmos de JavaScript y Estructuras de Datos. Completé más de 50 cursos en línea, destacando a los cursos de los siguientes profesores no habla-inglesa: midudev, Carlos Azaustre, Estefania Cassingena.

Otros proyectos

Descargue más de 100 canciones libres de derechos de autor de YouTube de una manera automatizada con Python. Este proyecto me permitió aprender sobre la API de YouTube y el uso de Python para automatizar tareas.