



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

PROYECTO **CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO** DE NACIÓN

# InternPath

---

Desarrollo de aplicaciones móviles

Jorge Eliecer Camargo Mendoza

Facultad de Ingeniería – Departamento de ingeniería de sistemas  
y computación - Sede Bogotá

Noviembre 11 de 2024

Jonathan David Moncaleano Angel

Sebastian Ortiz Gonzalez

Esteban Gutierrez Sandoval

Ángel Mateo Vásquez Gerena

*Universidad Nacional de Colombia*

PROYECTO **CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO** DE NACIÓN

# Índice.

- Problema que se intenta resolver.
- ¿Por qué la aplicación es innovadora y cuál es el elemento diferenciador?
- Plataforma en la que se va a construir
- Licenciamiento y Forma de comercialización (monetización)

# Problema que se intenta resolver.

Ofrecer a los estudiantes de la Universidad una plataforma donde puedan encontrar información de empresas que ofrecen prácticas y pasantías.



# ¿Por qué la aplicación es innovadora y cuál es el elemento diferenciador?

Opiniones o referencias de ofertas laborales



Conocer de antemano las características



# Plataforma en la que se va a construir



Android



# Licenciamiento y Forma de comercialización (monetización)



Google AdMob



*Gracias*

*Universidad Nacional de Colombia*

---

PROYECTO **CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO** DE NACIÓN