Calcular el descuento en el precio para un traje

Algoritmo cuanto\_pagar\_por\_un\_lapiz

Escribir "Ingresa la cantidad de lapices, que necesitas" Leer cantidadLapices

Si (cantidadLapices >= 1000) Entonces total = cantidadLapices \* 0.85 SiNo total = cantidadLapices \* 0.90 FinSi

Definir total, cantidadLapices como Real

Escribir "El total a pagar es: \$", total FinAlgoritmo

○●用用 ● ● ● 图 图 图 图 图 ● ● 17 次 图 Comandos × 1 cuanto\_pagar\_por\_un\_lapiz.psc X Determinar si un numero es positivo y negatico.psc\* N PSDraw - un numero positivo negativo Algoritmo cuanto\_pagar\_por\_un\_lapiz Definir total, cantidadLapices como Real Escribir "Ingresa la cantidad de lapices, que necesitas" Algoritmo un\_numero\_positivo\_neg.. Leer cantidadLapices Si (cantidadLapices ≥ 1000) Entonces Definir numero Como Real total = cantidadLapices \* 0.85 SiNo total = cantidadLapices \* 0.90 FinSi Escribir "El total a pagar es: \$", total FinAlgoritmo (numero<0) ▶ PSeInt - Ejecutando proceso CUA... — □ X Ingresa la cantidad de lapices, que necesitas FinAlgoritmo El total a pagar es: \$850 \*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\* (y ← f(x)) Función Algoritmo calcular\_descuento\_de\_un\_traje
Definir costoTraje, totalPagar, descuento Como Real

Escribir 'Ingresa el costo del precio'

Leer costoTraje

Si (costoTraje>2500) Entonces

descuento ← (costoTraje/100)\*15

totalPagar ← costoTraje-descuento

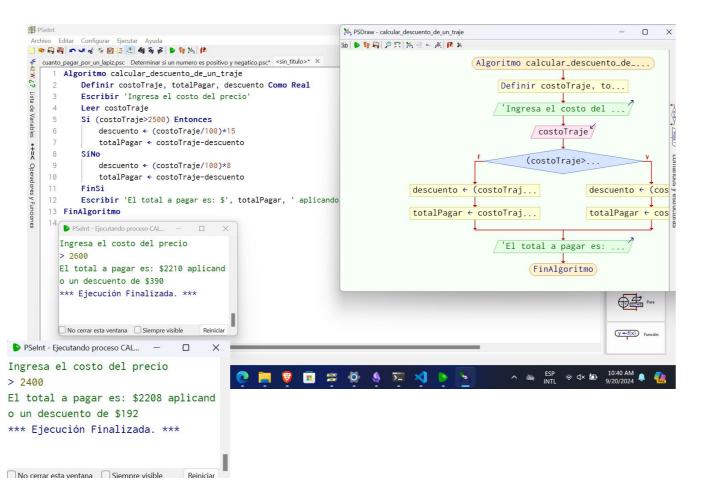
SiNo

descuento ← (costoTraje/100)\*8

totalPagar ← costoTraje-descuento

FinSi

Escribir 'El total a pagar es: \$', totalPagar, ' aplicando un descuento de \$', descuento FinAlgoritmo



▶ PSeInt - Ejecutando proceso DET... —

Algoritmo determinar\_el\_mayor\_de\_3\_cantidades Definir a, b, c como Real

Escribir "Ingresa una cantidad" Leer a

Determinar el mayor de 3 cantidades

Escribir "Ingresa otra cantidad" Leer b

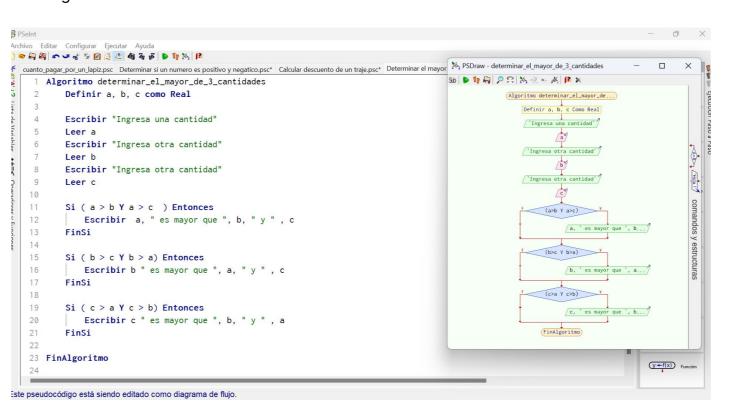
Escribir "Ingresa otra cantidad" Leer c

Si (a > b Y a > c ) Entonces Escribir a, "es mayor que ", b, " y ", c

Si (b > c Y b > a) Entonces Escribir b " es mayor que ", a, " y ", c

Si ( c > a Y c > b) Entonces Escribir c " es mayor que ", b, " y " , a FinSi

## FinAlgoritmo



Ingresa una cantidad

Ingresa otra cantidad

Ingresa otra cantidad

12 es mayor que 11 y 10

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

> 12

> 11

> 10

Determinar si un numero es positivo o negativo

Algoritmo un\_numero\_positivo\_negativo Definir numero Como Real Escribir 'Ingresa un numero'

Leer numero
Si (numero < 0) Entonces

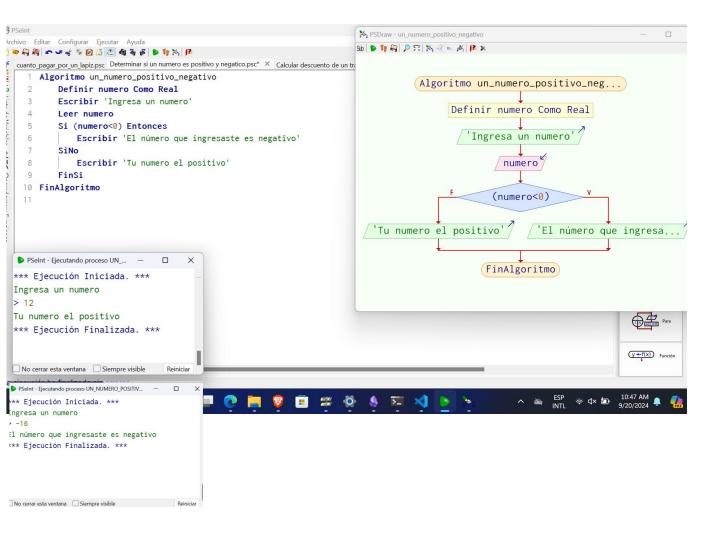
Escribir 'El número que ingresaste es negativo'

No ....

Escribir 'Tu numero el positivo'

FinSi

FinAlgoritmo



Angel Alejandro Cruz Sanchez
Angel Alejandro Cruz Sanchez