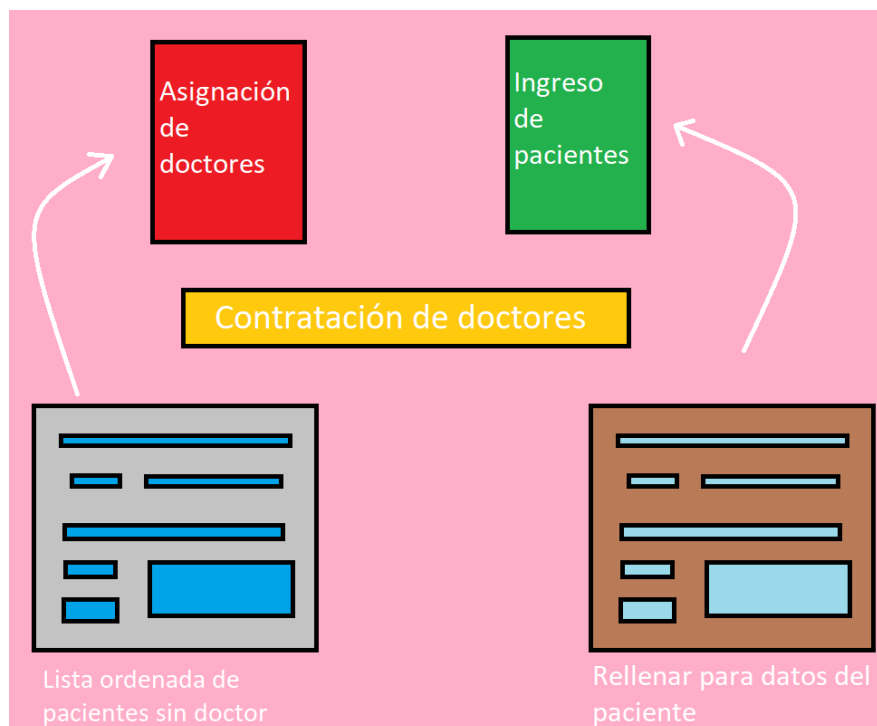


SalUMAbLe

DESCRIPCIÓN

Aplicación en contexto de un hospital en la que se pueden introducir pacientes y doctores, cada paciente tiene las distintas especialidades que deberá dominar su doctor, su prioridad y su hora de ingreso. Se proporciona una lista de los pacientes ingresados en orden de prioridad y se permite asignarle a cada uno un doctor que cumpla sus necesidades. He aquí un pequeño gráfico que muestra una idea de cómo sería la interfaz de la aplicación:



BREVE ANÁLISIS DE VIABILIDAD

Pensamos que nuestro software puede ser útil en un hospital para apoyar el trabajo de gestión y administración de los pacientes y doctores. Especialmente está diseñado para evitar

que el sistema se sature. El hecho de tener una interfaz sencilla como la que tenemos pensada hará de este sistema algo aún más viable y fácil de usar.

PLAN DE TRABAJO GLOBAL, DESCRIBIENDO LAS FASES PRINCIPALES DEL PROYECTO E HITOS MÁS IMPORTANTES EN SU DESARROLLO

1. Análisis de requisitos: lista de requisitos iniciales con opción a cambio.
2. Establecer diagrama de clases: donde las principales serán doctor y paciente.
3. Programación e implementación del software: a partir del diagrama anterior.
4. Creación de la base de datos: que incluye toda la información correspondiente a los doctores, pacientes...
5. Desarrollar la interfaz de usuario: sencilla e intuitiva.
6. Unión de la base de datos con el software.
7. Realización de las pruebas correspondientes: para la validación de los requisitos del proyecto.
8. Finalización del trabajo

PROCESO DE DESARROLLO Y METODOLOGÍA QUE USARÉIS PARA DESARROLLAR EL PROYECTO

Nos vamos a servir de la metodología ágil llamada “Scrum” con la ayuda de otras dos plataformas “Trello” y “GitHub”.

HERRAMIENTAS SOFTWARE Y/O HARDWARE QUE USARÉIS PARA DESARROLLAR VUESTRO PROYECTO

El software empleado será el siguiente:

- Word: procesador de texto.
- Magic Draw: empleado en la realización de los diagramas de clase.
- Eclipse: útil en el desarrollo del código del software en Java.
- MySQL: para la implementación de la base de datos
- Photoshop(u otro programa de diseño): usado en la creación de la interfaz gráfica.
- Mockito: con el objetivo de probar el sistema.

El hardware utilizado será los ordenadores personales de cada uno de los miembros del grupo

GRUPO 5