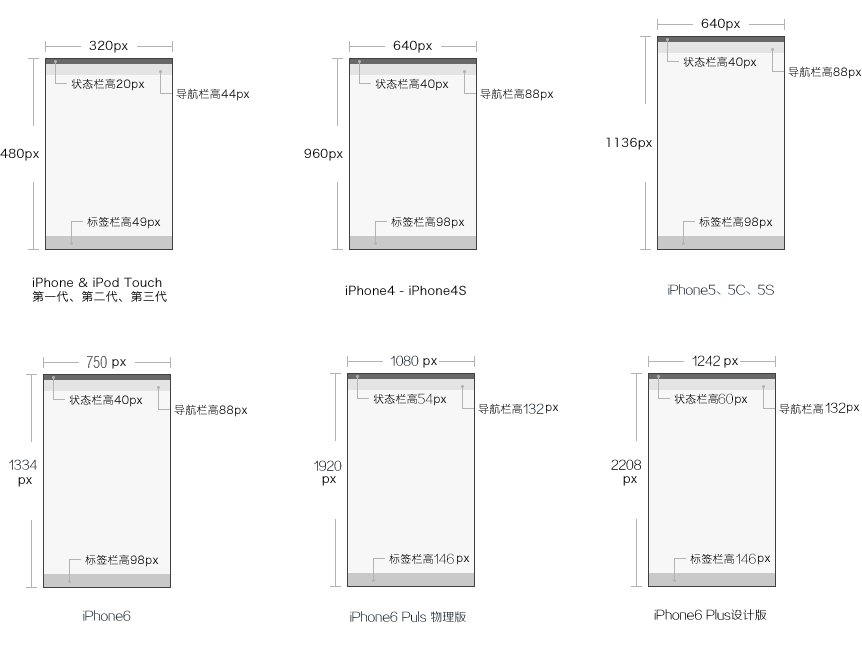
**iOS和Android的app界面设计规范**

记录一下iOS和Andoird的界面设计规范，方便进行标准的产品设计，并与设计师顺畅沟通

**iOS篇**

**界面尺寸**

| 设备 | 分辨率 | 状态栏高度 | 导航栏高度 | 标签栏高度 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| iPhone6 plus | 1242×2208 px | 60px | 132px | 147px |
| iPhone6 | 750×1334 px | 40px | 88px | 98px |
| iPhone5/5s/5c | 640×1136 px | 40px | 88px | 98px |
| iPhone4/4s | 640×960 px | 40px | 88px | 98px |
| iPad3/4/Air/Air2/mini2 | 2048×1536 px | 40px | 88px | 98px |
| iPad1/2 | 1024×768 px | 20px | 44px | 49px |
| iPad mini | 1024×768 px | 20px | 44px | 49px |



*Paste\_Image.png*

**图标尺寸**

| 设备 | App Store | 程序应用 | 主屏幕 | spotlight搜索 | 标签栏 | 工具栏和导航栏 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| iPhone6 plus | 1024\*1024px | 180\*180px | 144×144px | 87×87 px | 75\*75px | 66\*66px |
| iPhone6 | 1024\*1024px | 120\*120px | 144×144px | 58\*58px | 75\*75px | 44\*44px |
| iPhone5/5s/5c | 1024\*1024px | 120\*120px | 144×144px | 58\*58px | 75\*75px | 44\*44px |
| iPhone4/4s | 1024\*1024px | 120\*120px | 144×144px | 58\*58px | 75\*75px | 44\*44px |
| iPad3/4/Air/Air2/mini2 | 1024\*1024px | 180\*180px | 144×144px | 100\*100px | 50\*50px | 44\*44px |
| iPad1/2 | 1024\*1024px | 90\*90px | 72\*72px | 50\*50px | 25\*25px | 22\*22px |
| iPad mini | 1024\*1024px | 90\*90px | 72\*72px | 50\*50px | 25\*25px | 22\*22px |

**字体**

iPhone 上的字体英文为： HelveticaNeue 至于中文，Mac下用的是黑体-简，Win下则为华文黑体，所有字体要用双数字号。

百度用户体验部做过一个小调查， 对于app字体大小的调查结论如下：



*Paste\_Image.png*

**颜色值**

IOS颜色值取 RGB各颜色的值比如某个色值，给予IOS开发的色值为 R:12 G:34 B:56 给出的值就是 12,34,56(有时也要根据开发的习惯，有时也用十六进制)

**内部设计**

1、所有能点击的图片不得小于44px（Retina需要88px）  
2、单独存在的部件必须是双数尺寸  
3、两倍图以@2x作为命名后缀  
4、充分考虑每个控制按钮在4中状态下的样式，如图



**Android篇**

**界面尺寸**

android的尺寸众多，建议使用分辨率为720x1280 的尺寸设计。这个尺寸 720x1280中显示完美，在 1080x1920 中看起来也比较清晰；切图后的图片文件大小也适中，应用的内存消耗也不会过高。

状态栏高度：50 px  
导航栏高度：96 px  
标签栏高度：96 px  
Android最近出的手机都几乎去掉了实体键，把功能键移到了屏幕中，当然高度也是和标签栏一样的：96 px  
内容区域高度为：1038 px （1280-50-96-96=1038）

**图表尺寸**

| **屏幕大小** | **启动图标** | **操作栏图标** | **上下文图标** | **系统通知图标(白色)** | **最细笔画** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 320×480 px | 48×48 px | 32×32 px | 16×16 px | 24×24 px | 不小于2 px |
| 480×800px /480×854px /540×960px | 72×72 px | 48×48 px | 24×24 px | 36×36 px | 不小于3 px |
| 720×1280 px | 48×48 dp | 32×32 dp | 16×16 dp | 24×24 dp | 不小于2 dp |
| 1080×1920 px | 144×144 px | 96×96 px | 48×48 px | 72×72 px | 不小于6 px |

ps: Android设计规范中， 使用的单位是dp， dp在安卓机上不同的密度转换后的px 是不一样的

**字体**

Android 上的字体为： Droid sans fallback ，是谷歌自己的字体，与微软雅黑很像。  
Android的字体大小调查结论是：



*Paste\_Image.png*

**颜色值**

Android颜色值取值为十六进制的值 比如一绿色的值， 给开发的值为 #5bc43e