

逆合成孔径雷达成像、定标、融合研究 (中期报告)

中国科学院国家空间中心

导师 : 张云华

报告人: 李丹霜

2015.10



目录

主要研究内容

课题研究背景和意义 国内外发展现状 选题方向及理论介绍 阶段性仿真结果 目前存在问题及解决方案



课题研究背景和意义

20世纪40年代,无线电发展史上一里程碑的事件:雷达(Radio Detection and Ranging)的发明。其中,合成孔径雷达是一种成像雷达,在军用和民用上得到蓬勃发展,而Inverse Synthetic Aperture Radar(ISAR) 于80年代得到迅速的发展,SAR和ISAR的基本原理相同,SAR是雷达平台相对运动得到合成孔径,从而对目标区域成像,而ISAR是观测非合作运动目标,根据目标的相对运动成像,二者都可以对目标进行高分辨成像。

相比于SAR,从自身角度考虑,如平台的搭建等等,ISAR方位向分辨的获取更容易,因此对战场目标、战略防御、精确制导、防空反导方面的应用等日益广泛。



国内外发展现状

1980年,美国的CHUANG-CHING CHEN和HARRY C.ANDREWS 发表了真实飞机成像的处理结果,之后,从ISAR的二维成像算法,距离向包络对齐、相位校正、散射点估计、转速估计、自聚焦处理等方面,许多国家研究人员陆续发表了ISAR成像的研究工作。

V.C Chen 和Jian Li等利用微多普勒分析法获得ISAR成像结果,M.Martorella 等学者开展了海上舰船目标的ISAR成像研究,21世纪初,美国开始研制并投入使用"巨无霸"雷达,俄罗斯研制了Ruza相控阵雷达,工作Ka波段,该雷达已经跟踪了卫星及轨道飞行器及ISAR想。

国内,北京航空航天大学、西电邢孟道等人、国防科技大学都对ISAR成像作出了突出贡献,近几年,空间科学中心对ISAR成像也进行了成功的实验,2013年,CanFeng等人提出压缩感知的ISAR成像算法。



选题方向与理论介绍

主要负责如下技术的研究与仿真实现:

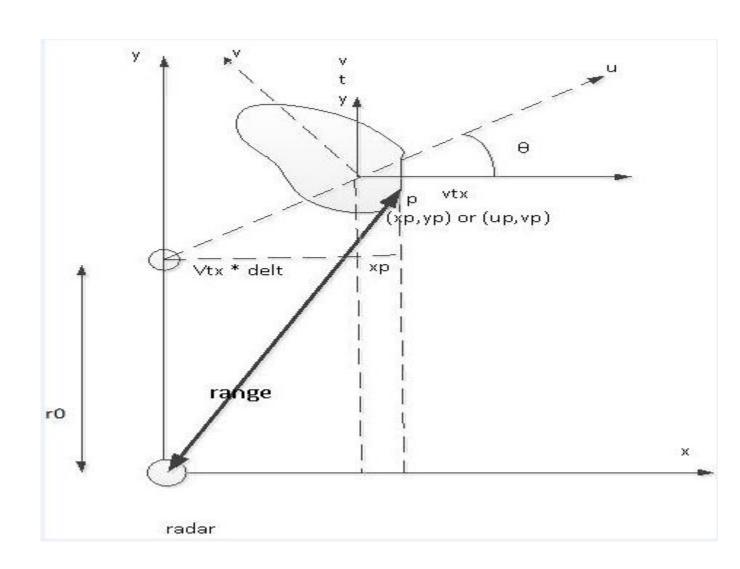
- 1. 研究ISAR成像的理论及仿真
- 2. 研究并仿真实现ISAR转速估计及定标技术
- 3. ISAR自聚焦技术简介
- 4. 研究并仿真实现ISAR图像融合技术



理论介绍

ISAR成像的理论 – 几何模型

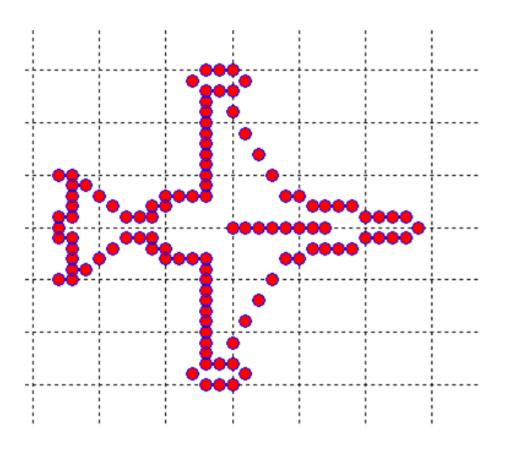
逆合成孔径雷达即观测平台不动,而目标运动的场景。ISAR的目标一般是非合作目标,目标的运动可以是作匀速运动、转动、机动等复杂运动。右图给出了平面运动场景的几何模型。





ISAR成像的理论 -散射点模型

由于观测场景或者目标离雷达距离足够大,入射电磁波可以近似为平面波,从而目标可以看做是无数个独立的散射点组成的模型,回波数据是每个散射点回波的叠加。





ISAR成像的理论 -- 二维分辨率

距离分辨率:

距离方向的分辨率由雷达回波的距离压缩实现,比较常用的方法是匹配滤波,设发射信号的带宽为B,则距离向分辨率为:

$$\Delta r = c / 2B$$

带宽为600MHz的信号,分辨率可达到0.25m,对于现实中的飞机等目标的成像是满足分辨率要求的。

方位向分辨率

方位向分辨率和目标的转动积累角度有关,设相干积累时间内,目标转动了(弧度),则目标的方位分辨率为:

$$\Delta y = \lambda_c / 2\theta$$

其中,为发射信号载波对应的波长,可见,当 =0.03,目标转动3度时,方位向分辨率可以达到0.28m。



ISAR成像理论 -- rangealignment

目标的运动可分解为雷达视线的运动(目标相对转动中心和雷达观测点的连线),也即平动(Translation Motion)和垂直于雷达视线的运动,即方位向的运动。平动对于雷达图像的二维分辨没有贡献,而方位向的运动是ISAR图像导致了图像方位向的分辨,因此平动分量需要补偿掉。

常见的平动补偿的方法有互相关法、最小熵法、邢孟道等提出的最小熵法、模-1模-2法。



ISAR成像理论 -- rangealignment

互相关法:

互相关法是比较简单实用的的包络对齐方法。通过匹配滤波等其他的距离压缩算法得到目标的距离像后,以第一个距离单元为参考,计算每个最新的距离单元与平均距离单元的互相关系数rpaver,此后,每个平均距离单元为之前已对齐的距离单元rpalign4的绝对值平均;N个距离单元的互相关系数计算结束后,求模最大值所在的下标,对原距离rp像平移,得到对齐后的距离图像。



ISAR成像理论 -- rangealignment

最小熵法:

对于ISAR图像,图像的熵描述了图像的混乱程度,最小熵方法可用于估计目标的速度和加速度,通过二维范围内穷尽搜索得到最小熵,达到估计参数的目的,最小熵法平动估计及补偿的目标函数为:

$$\min\left\{-\sum_{m=1}^{M}\sum_{n=1}^{N}I'[m,n]\times\log_{10}I'[m,n]\right\}$$

其中,

$$I'[m,n] = \frac{I[m,n]}{\sum_{m=1}^{M} \sum_{n=1}^{N} I[m,n]}$$



ISAR转速估计及定标技术:

转速估计是ISAR成像定标技术的重要手段之一,ISAR图像距离向的分辨率可以由发射宽带信号得到,而方位向的分辨率则由目标的相对转动形成,当目标的转速得到估计时,目标的尺寸信息就可以精确,进而达到目标识别的效果。

此外,当相干积累角大时,对ISAR回波数据的处理可以结合PFA(Polar Format Algorithm)或者卷积后向投影技术,但是前提都是要知道角度信息,即转速的估计。

早起的转速估计方法有PPP(Prominent Point Processing),基于PFA或者卷积后向投影的估计方法,Radon Detection of Lines(基于散射点的斜率检测)、Point Feature Extraction(基于三角形的点特征方法估计转速)、Space Time Analysis方法。



ISAR转速估计及定标技术-- PPP 方法

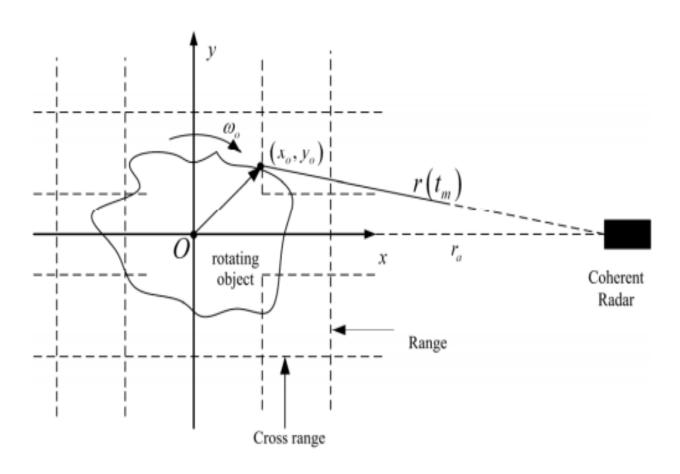
PPP通过特显点的跟踪确定运动参数等信息,进而补偿相位误差。在对图像进行平动粗补偿后,选取位于零多普勒处的散射点,作为第一个强散射点,通过对它的track,估计出目标的转速;第二个强散射点,选择多普勒较大处的散射点,用来估计转速加速度和方位向定标。

PPP算法可以应用于转速估计,对于平动补偿后的距离像,跟踪散射点信息进行平动和转速估计,继而结合Polar Reformatting方法可获得聚焦ISAR图像。



ISAR转速估计及定标技术 -- Radon Detection of Lines

右图给出了转台模型下的ISAR转台几何模型。





ISAR转速估计及定标技术 -- Radon Detection of Lines

对于图中转台模型中目标上的任一散射点(x0,y0), 它与雷达的距离为:

$$r(t_m) = \left[r_0^2 + r_a^2 - 2r_0 r_a \cos(\theta_0 - \omega_0 t_m) \right]$$

远场条件下, 距离近似为

$$r(t_m) \approx r_a - (x_0 \cos(\omega_0 t_m) + y_0 \sin(\omega_0 t_m))$$

将散射点回波数据投影到距离多普勒平面上,可得

$$X_0(\mathbf{t}_m) = -2f_s r(\mathbf{t}_m) / \mathbf{c}$$

设有两个散射点(x1,y1)和(x2,y2),根据上述公式可推导出两点连线的斜率为

$$K = \frac{Y_2(t_m) - Y_1(t_m)}{X_2(t_m) - X_1(t_m)} = H_0 \omega_0 \tan(\theta_s - \omega_0 t_m)$$

从而推导出转速

$$\omega_0 = \sqrt{-c_0^2 - H_0 c_1} / H_0$$



ISAR转速估计及定标技术 -- Point Feature Extraction

在Radon Detection of Lines的理论基础上,进一步探索三个散射点之间的特征关系,假设三个散射点的距离多普勒平面的坐标分别为: (X1,Y1)、(X2,Y2)、(X3,Y3),则有观测矩阵:

$$G(t_m) = \begin{bmatrix} X_1(t_m) - X_2(t_m) & X_1(t_m) - X_3(t_m) \\ Y_1(t_m) - Y_2(t_m) & Y_1(t_m) - Y_3(t_m) \end{bmatrix}$$

则观测矩阵可以表示为:

$$G(t_m) = SR(t_m) C$$

S为2*1的常数矩阵, R矩阵为坐标逆时针旋转矩阵, 即

$$R(t_m) = \begin{bmatrix} \cos(\omega_0 t_m) & \sin(\omega_0 t_m) \\ -\sin(\omega_0 t_m) & \cos(\omega_0 t_m) \end{bmatrix}$$



ISAR转速估计及定标技术 -- Point Feature Extraction

对于两个观测时刻,t1和t2,有两个观测矩阵,则可推导出H矩阵

$$H(t1,t2) = G(t2)G^{-1}(t1) = \begin{bmatrix} \cos \Delta \theta & -(\sin \Delta \theta) \\ 1/c \cdot \sin \Delta \theta & \cos \Delta \theta \end{bmatrix}$$

观察可知,H矩阵的行列式的绝对值为1,从而推导出不同时刻的角度差为

$$\Delta\theta = 0.5a\cos(h1h4 + h2h3)$$

其中,h1,h2,h3,h4分别对应H矩阵的四个元素。根据t1和t2的相干积累时间差,可以估计出目标的转速。此方法比两点斜率法的鲁棒性稍高,



ISAR自聚焦技术简介

相位误差是图像散焦的根源,平动补偿的不完全、目标转动导致的距离徙动,距离像方位向的耦合等都会是图像模糊。相位误差的补偿是图像聚焦的主要途径。

常见的自聚焦算法有: PPP (Prominent Point Processing)、JTF (Joint Time Frequency)、PGA(Phase Gradient Autofocus)、KeyStone等。

极坐标算法是从波数域的角度对回波信号成像,常用的有最近邻插值、二次插值等方法。当相干积累角度过大时,理论上,方位向的分辨率更高,但实际是确导致图像的距离走动,相位误差增大,散焦等问题。

1994年,Wahl,D,E等提出了PGA方法,该方法适用于没有强散射点的非聚焦图像,相位校正具有鲁棒性和无参性,此方法常用与SAR场景中。

Keystone是由J.G.Yang等人提出,利用keystone进行距离徙动的校正,它是一个时间变量替换的过程。



ISAR图像融合技术

ISAR二维分辨率的技术发展已经相当成熟,为了提高I目标识别的能力,ISAR图像融合技术应运而生。

2007年, Zhixi Li研究了不同location下的ISAR图形融合问题,提出了基于坐标旋转的矩阵傅里叶变换(Matrix Fourier Transform) ISAR图像融合方法,包括对不同角度 ISAR图像融合、不同极化方式的ISAR图像融合,该方法基于data-level的信号处理。

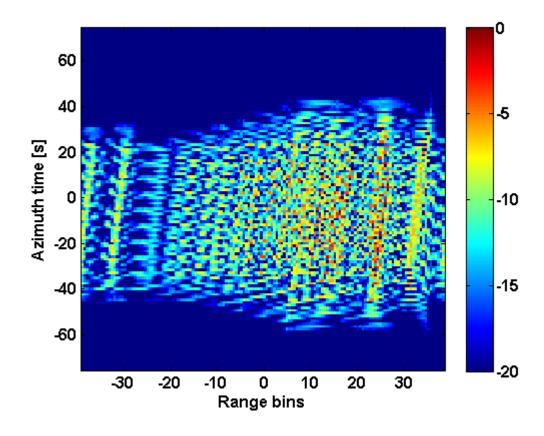
2009年, Chun-mao Yeh等在转速估计的基础上提出了两个独立的观测角度的ISAR 图像融合方法,该方法主要通过散射点提取、转速估计、坐标投影实现不同观测角度的 ISAR图像融合。

2012年,西安电子科技大学的RanXu等提出了基于子孔径的双基站ISAR图像融合,主要是通过提取不同双基站回波的多普勒信息、估计转速、估计夹角、坐标变换实现图像融合,该方法是基于image-level的图像融合方法。

2014年, Pengjiang Hu等提出了基于脉冲内不同极化通道的时间差分法的ISAR图像融合技术。

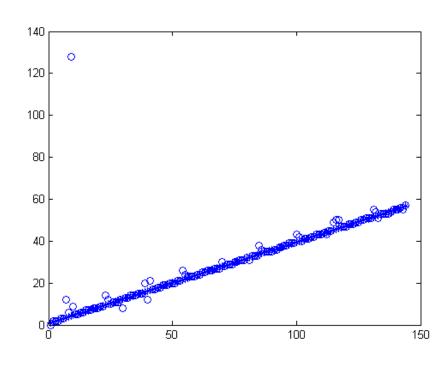


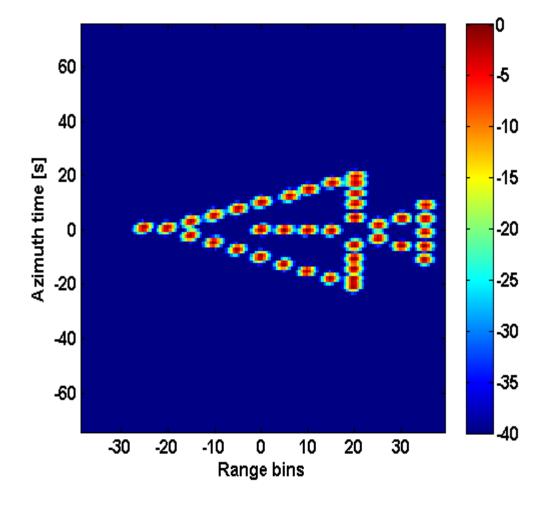
小相干积累角度ISAR 成像仿真(转台模型), 简单的运动补偿方法--互 相关法平动估计与补偿, 补偿前成像结果如右图所 示。





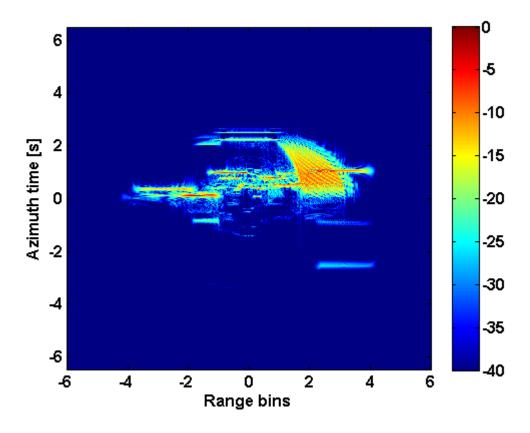
互相关法平动估计上 下图所示,补偿后成像结 果如右图所示。



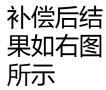


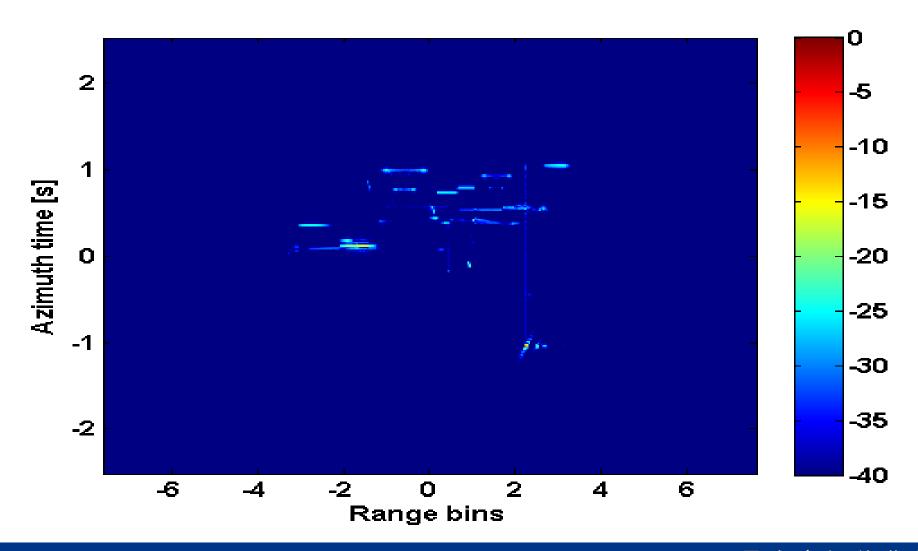


大相干积累角度 PFA算法仿真: 处理的实际数据: backhoe, elevation angle 0, azimuth angle 350—100。 补偿前结果如右图 所示





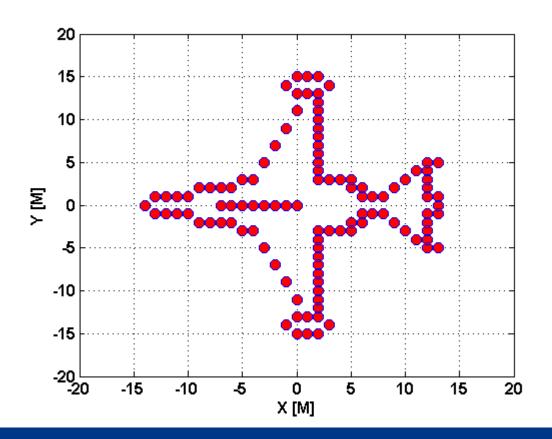


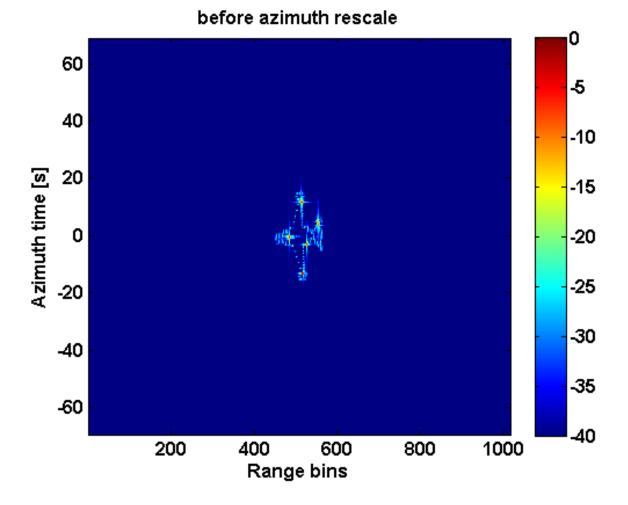




阶段性成果 -- 转速估计

Radon Detection of Lines方法,原始 散射点模型如下**图所示,方位向定标 前如右图所示**:



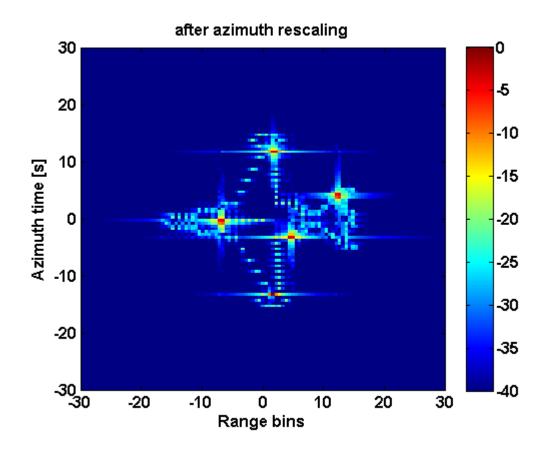




阶段性成果 -- 转速估计

Radon Detection of Lines方法: 原始 散射点模型如下**图所示,方位向定标** 后如右图所示:

真是转速为0.04rad/s,估计的转速为0.0360,从估计结果可见,基本反映了真是目标的尺寸信息。





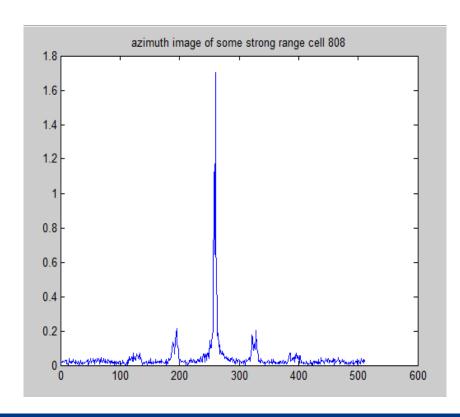
阶段性成果 -- 图像融合

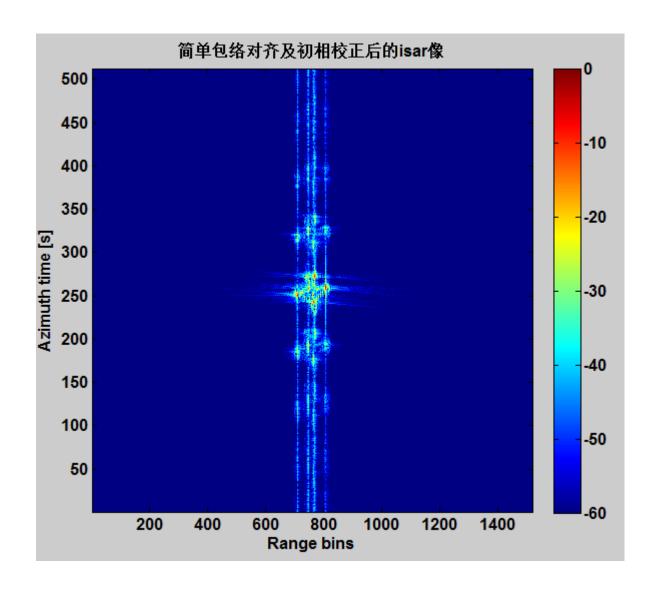
采用Point Feature Extraction方法,融合两个不同角度获取的ISAR图像,如右图所示:



存在的问题及可能解决方案

仿真实际目标场景的ISAR图像的 chirp一般模型,在进行平动补偿、 多普勒中心法相位校正后,成的 ISAR像,栅瓣很高,如右图所示







存在的问题及可能解决方案

可能解决方案: keystone



学年总结

◆政治思想及道德品质:

遵纪守法,严格遵守各项规章制度和工作纪律,无违法违纪行为,身心健康 科研项目及课程学习态度端正,目的明确。 尊敬师长,团结同学

◆课程学习

课程完成36.5总学分,学位课完成24学分;按计划达到硕士生毕业要求学分,成绩优秀。

◆学术报告和社会实践

"中国微波遥感四十年" 系列报告会

 $\langle\!\langle$ Linear separation of the ciscous interaction $\rangle\!\rangle$ —— Ranmon Lopez

 \langle Linear separation of the ciscous interaction \rangle —— Ranmon Lopez

《Voyagerlin interstella space: what is it like out there》 —— John W.Belcher

◆参加集体活动情况

参加空间中心羽毛球比赛参加研究生部组织的春游、秋游活动



谢谢各位老师同学批评指正!