Actividad 1 del Homework 04 – Objetos

En un archivo de texto separado que debes crear, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.

* + ***Objetos***: es un conjunto o colección de claves y datos. Esto que para muchos puede no entenderse se le puede encontrar un paralelismo con la vida diaria. Todos los días usamos distintos objetos como por ejemplo, un vaso. Un vaso tiene distintas propiedades que lo distinguen: capacidad, material, color, altura, etc. Estas propiedades comunes a los vasos ahora se las puede usar para un vaso en particular, por ejemplo, un vaso puede tener una capacidad de 250 cm3, el material puede ser plástico, el color, rosa, su altura, 15 cm. Llevado al objeto vaso al punto de vista de javascript, la definición del mismo será:

Var vaso ={

Material: plástico,

Capacidad: 250,

Color: rosa,

Altura: 15,

}

* + ***Propiedades:*** para poder acceder o una propiedad específica del objeto se debe realizar lo siguiente:

Vaso.color o vaso[‘color´]

Las propiedades pueden ser números, string, arrays, funciones o métodos, u otros objetos.

* + ***Métodos:*** son funciones que forman parte de un objeto como propiedad del mismo, por ejemplo:

Vaso.decircolor =function{

Console.log(‘El color del vaso es’ + vaso.color);

}

* + ***Bucle for…in:*** los bucles for permiten realizar determinadas tareas tantas veces como selo indicamos al contador. Son muy usados en el caso de vectores o arrays. Pero cuando hablamos de objetos, en donde claramente no tenemos espacios determinados por posiciones numéricas y donde lo importante que define a los mismos son sus propiedades, se usa el for teniendo en cuenta esto: las propiedades del objeto. La sintaxis será: for ( var propiedad in objeto). En el ejemplo del objeto vaso sería… for (var color in vaso)
  + ***Notación de puntos vs notación de corchetes:*** la notación Dot Notation tiene algunas limitaciones aunque es la más usada.

Notación de puntos: vaso.material

Notación de corchetes: vaso[‘material’]

Cuando puede surgir una dificultad en la notación de puntos. Ejemplo.

Sabemos que la propiedad color es rosa

Es decir que si escribimos vaso.color

>rosa

Ahora, si creamos una variable que contenga el color

Var c = ‘color’;

Vaso[c]

>rosa

Pero…

Vaso.c

>undefined