

Xibonacci

De vegades els programadors necessiten esvair-se una mica després d'una intensa sessió de treball. En aquesta ocasió us presentem una activitat idonea per deixar descansar la ment mentre disfrutem d'un magnific esport com és el basquet i que consisteix en enregistrar cada cistella d'un partir de la següent forma: De vegades els programadors seuen en una mala posició després d'una intensa sessió de treball. En aquesta ocasió us presentem una activitat per calcular la posició perfecta per trencar-se l'esquena, una bona forma seria amb fibonacci pero tambe volem ser capassos de tumbar-nos malament en un sofa o inclus al llit, per això calcularem fibonacci, tribonacci, tetranacci, etc. Podrem calcular cualsevol secuencia nacci o tambe "Xibonacci", el farem a partir de la següent forma:



- Primer indicarem la serie inicial, la serie son **n** nombres de fibonacci.
- A continuació s'indica el nombre de valors que espera el resultat.

Després d'haber enregistrat la serie incial i el nombre de valors per el resultat, calcularem el resultat i el donarem com a sortida en un format array o arraylist (entre claudators, i separats per comes).

Entrada

L'entrada comença amb un número indicant la quantitat de casos de prova que vindran a continuació. Cada cas de prova comença amb una serie inicial (**x** nombres de fibonacci, sempre començant per "0"), per exemple "0, 1" indica Fibonacci, "0, 1, 1" inidica Tribonacci, etc. La segona entrada sera **v**, nombre de valors que tindra el resultat començant per "0", exemple ("serie = 0, 1" "v = 5") equival a "[0, 1, 1, 2, 3]".

Sortida

Com a sortida, per a cada cas de prova, s'escriurà, en una sola línia i entre claudators "[]":

- Els **v** nombres resultants separats per ", " com un array o llista

Exemple

Entrada	Sortida
4	
0, 1	
5	[0, 1, 1, 2, 3]
0, 1	[0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13]
8	[0, 1, 1, 2, 4, 7]
0, 1, 1	[0, 1, 1, 2, 4, 7, 13, 24, 44]
6	
0, 1, 1	
6	