

Facultad de Ciencias UNAM

Programa 01

Profesora: María de Luz Gasca Soto
Ayudante: José Luis Vázquez Lázaro

23 de septiembre de 2019

Fecha de entrega: viernes 04 de octubre antes de las 23:59 hrs.

Actividades.

1. Considera la versión de decisión de los siguientes problemas:
 - a) **Clan**
 - b) **Conjunto Independiente**
2. Elige uno y sólo uno de los problemas anteriores e implementa un **algoritmo no determinístico polinomial** para este. Tu algoritmo deberá tener las **dos fases** (*adivinatora* y *verificadora*) características de todo algoritmo no determinístico. Se recomienda utilizar un lenguaje de programación orientado a objetos.
3. Tu programa final deberá:
 - a) Construir una gráfica de manera aleatoria y mostrarla en pantalla. Para una mejor visualización, el número de vértices de cualquier gráfica generada por tu programa, deberá ser al menos 5 y a lo más 10.
 - b) Mostrar en pantalla el candidato a ser solución.
 - c) Mostrar en pantalla la salida de la fase verificadora de tu algoritmo para este candidato.
4. Deberás enviar las instrucciones para compilar y ejecutar tu programa.