

## Lógica Computacional 2017-2 Boletín 2: Implementación de sintaxis de la lógica de proposiciones

Lourdes del Carmen González Huesca Roberto Monroy Argumedo Fernando A. Galicia Mendoza

Facultad de ciencias, UNAM

Miércoles, 8 de Febrero del 2017

El siguiente documento indican los ejercicios realizados en la sesión 2 del laboratorio de lógica computacional.

- 1. Implementa el tipo de datos que represente las fórmulas de la lógica proposicional, donde cada variable proposicional será representada como un número entero.
- 2. Crea la instancia para la clase Show de acuerdo a la notación estándar.
- 3. Crea la instancia para la clase Eq.
- 4. Define una función recursiva que determine el número de variables de una fórmula.
- 5. Define una función recursiva que devuelva la lista de variables de una fórmula.
- 6. Define una función recursiva que elimine los elementos repetidos de una lista.
- 7. Define una función recursiva que devuelva la lista de variables de una fórmula, sin repetición.
- 8. Define una función recursiva que determine el número de variables de una fórmula, sin repetición.
- 9. Define una función recursiva que determine el número de conectivos de una fórmula.
- 10. Utilizando la función anterior, crea una instancia de la clase Ord.

- 11. Define un tipo de datos que represente a la sustitución.
- 12. Define una función recursiva que haga la sustitución, es decir, dada  $\varphi$  una fórmula y  $[p := \psi]$ , la función devuelva  $\varphi[p := \psi]$ .
- 13. (\*) Define un tipo de datos que represente los nodos de el árbol de sintaxis abstracta de una fórmula.
- 14. Define una función que devuelva su árbol de sintaxis abstracta correspondiente.
- 15. Define una función recursiva que devuelva una fórmula libre de implicaciones y doble condicionales.
- 16. Define una función recursiva que devuelva el número de implicaciones y doble condicionales de una fórmula.