Análisis del algoritmo Knuth-Morris-Pratt con énfasis en la programación funcional

No. cuenta: 313112470

Ángel Iván Gladín García

Resumen de Proyecto de Tesis 24 de marzo de 2021.

1. Resumen

Los algoritmos de búsqueda de subcadenas son una clase de algoritmos de cadenas que tratan de buscar un(os) patrón(es) en una cadena o texto. Una manera ingenua de hacerlo es mediante fuerza bruta; la idea es ir "deslizando" el patrón sobre el texto de izquierda a derecha, comparándolo con las subcadenas del mismo tamaño que empiezan en cada carácter del texto. Este proceso, en el peor de los casos, toma una complejidad de tiempo de O(nm).

El algoritmo de Knuth-Morris-Pratt (KMP) es útil para buscar un solo patrón (con longitud m) en un texto (de longitud n) con una complejidad en tiempo de $\Theta(n+m)$.

En este trabajo se abordará el algoritmo KMP centrado en la programación funcional. Primero se dará una especificación formal (en el lenguaje de programación HASKELL) del algoritmo de fuerza bruta con complejidad O(nm) y por medio de razonamiento ecuacional se busca derivar el algoritmo KMP que mejora el desempeño del algoritmo anterior.

A diferencia de la implementación del algoritmo en una versión imperativa, usando un estilo funcional se podrá enfatizar la idea principal del algoritmo al razonar en alto nivel y obtener de una manera más elegante una implementación funcional de este. En ambas versiones, la imperativa y la funcional, el algoritmo KMP tiene la misma complejidad: $\Theta(n+m)$.

Para el análisis anterior se desglosará la teoría necesaría para poder llevar a cabo el proceso en la programación funcional. También se hablará sobre una biblioteca llamada QUICKCHECK para probar con casos generados aleatoriamente la implementación de fuerza bruta y KMP en HASKELL.

Finalmente se explicará brevemente en qué consiste la programación competitiva y los jueces en línea. Este tema es parte de la motivación del trabajo al retomar algunos problemas propuestos para estos concursos. En esta parte, usando el algoritmo KMP y la función de error (función auxiliar usada en KMP) se resolverán e implementarán algunos problemas populares como encontrar el factor de repetición de una cadena, decidir si una cadena es rotación cíclica de otra y cómo extender una cadena a un palíndromo de longitud mínima. Se implementarán tanto en HASKELL como en C++ y se harán sus respectivas comparaciones.

2. Índice tentativo

- 1. **Fundamentos:** En esta sección se darán definiciones y teoremas necesarios usadas en la programación funcional para poder profundizar en el razonamiento ecuacional. También se darán propiedades y definiciones útiles respecto a la teoría de *cadenas*, al ánalisis de tiempo en algoritmos y un primer acercamiento a la búsqueda de subcadenas.
 - 1.1. Programación funcional
 - 1.2. Listas, plieges, principio universal de fusión, Scan Lemma, Tuppling, Accumulating Parameters
 - 1.3. Razonamiento ecuacional
 - 1.4. Notación asintótica
 - 1.5. Cadenas
- 2. Algoritmos de búsqueda de subcadenas con perspectiva en la programación imperativa: Se presentarán dos algoritmos; la versión ingenua y el algoritmo KMP y se analizarán algunos ejemplos y el algoritmo per se.
 - 2.1. Algoritmo de búqueda de subcadenas ingenuo (naïve)
 - 2.2. Función de error

- 2.3. De Morris-Pratt a Knuth-Morris-Pratt
- 2.4. Implementación en C++
- 3. Algoritmos de búsqueda de subcadenas con perspectiva en la programación funcional: En esta parte se hará uso de todos los fundamentos presentados en el primer capítulo para hacer una derivación desde el algoritmo ingenuo hacia el algoritmo Morris-Pratt y después extenderlo al algoritmo Knuth-Morris-Pratt. También se discutirá sobre la función de error, función auxiliar que es usada en KMP. Se hará hincapié en los teoremas y leyes usadas en la programación funcional.
 - 3.1. Derivando la función de error
 - 3.2. Derivando Knuth-Morris-Pratt
- 4. QuickCheck: Se hablará acerca de esta biblioteca en HASKELL para poder probar las propiedades que deben cumplir las funciones, es decir, cada función tiene propiedades deseables y usando Quick-Check se demuestra si se cumplen total o parcialmente estas propiedades. Una ventaja notoria de esta herramienta es que asegura que si una propiedad es probada con una gran cantidad de casos generados aleatoriamente se cumplen dichas propiedades.
 - 4.1. Motivación
 - 4.2. Uso básico
 - 4.3. Generadores
 - 4.4. Probando las implementaciones
- 5. **Jueces en línea:** Se hablará brevemente en qué consiste la programación competitiva y algunas "heurísticas" a seguir en la resolución de problemas. Al final se atacarán tres problemas en los lenguajes de programación HASKELL y C++ usando el algoritmo KMP y la función de error.
 - 5.1. Diferentes jueces en línea
 - 5.2. Problemas: Encontrar el factor de repetición de una cadena, ver si una cadena es una rotación cíclica de otra, extender una cadena a un palíndromo de longitud mínima.
- 6. Conclusiones: Se centrará en las ventajas y desventajas del razonamiento ecuacional en la programación funcional, se hablará sobre algunas herramientas para poder verificar nuestros programas y se darán ideas a trabajos futuros.

3. Bibliografía básica

- [1] Richard Bird y Jeremy Gibbons. Algorithm Design with Haskell. Cambridge University Press, 2020. doi: 10.1017/9781108869041.
- [2] Thomas H. Cormen y col. Introduction to Algorithms, Third Edition. 3rd. The MIT Press, 2009. isbn: 0262033844.
- [3] Graham Hutton. Programming in Haskell. 2nd. USA: Cambridge University Press, 2016. isbn: 1316626229.
- [4] Wojciech Rytter Maxime Crochemore. Jewels of stringology. 1st. World Scientific, 2002. isbn: 9789810247829,9789812778222,9810247826.
- [5] QuickCheck: An Automatic Testing Tool for Haskell. http://www.cse.chalmers.se/~rjmh/QuickCheck/manual.html.
- [6] Richard Bird. "On building cyclic and shared structures in Haskell". En: Formal Aspects of Computing 24 (jul. de 2012).
- [7] Graham Hutton. "A Tutorial on the Universality and Expressiveness of Fold". En: J. Funct. Program. 9.4 (jul. de 1999), págs. 355-372. https://doi.org/10.1017/S0956796899003500.