



Ángel Custodio Gamero Corroto

📍 **Dirección:** Ramón y Cajal, 40, 45164, Gálvez, Toledo, España

📍 **Dirección:** Altagracia, 54, Segundo D, 13003, Ciudad Real, Ciudad Real, España

✉ **Dirección de correo electrónico:** angelcgamero@gmail.com

☎ **Número de teléfono:** (+34) 600220390

Género: Masculino **Fecha de nacimiento:** 17/09/1999 **Nacionalidad:** Española

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

[01/09/2017 – Actual] **Grado en Ingeniería Informática, especialidad en TI**

Universidad de Castilla-La Mancha, UCLM <https://esi.uclm.es/>

Dirección: Paseo de la Universidad, 4, 13071, Ciudad Real, Ciudad Real, España

[23/09/2021 – 17/02/2022] **Erasmus Plus**

Akademia Górniczo-Hutnicza University of Science and Technology in Krakow, AGH UST <https://www.agh.edu.pl/>

Dirección: Adama Mickiewicza 30, 30-059, Krakow, Lesser Poland, Polonia

[30/09/2021 – 20/12/2021] **Scala & Functional Programming Essentials | Rock the JVM**

Udemy <https://www.udemy.com/share/1013xs3@wWj2NFcLTkqUdFiaP1tHfy7Y8VaBFiR4f5j4GbYMCnwRf8qdKYje6oi0wEi3nD12/>

[01/09/2019 – 01/06/2020] **2022 Complete Python Bootcamp From Zero to Hero in Python**

Udemy https://www.udemy.com/share/101W8Q3@rQLpWgLXbTc798hXO0ZjiKvpxp9tStBlZfTQNlu0TgWdctEw_1y4UdNe1ReHzGw2/

[23/02/2021 – 23/02/2021] **LaTeX for Professional Publications**

Udemy https://www.udemy.com/share/101GoS3@l8TM9RfuXzWysFSw7PaA5oMyiBgAb8JOajuP7H-SaN_C_XG6fCQtZpetZ7aWvS93/

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): español

Otro(s) idioma(s):

inglés

COMPRENSIÓN AUDITIVA B2 COMPRENSIÓN LECTORA B2 EXPRESIÓN ESCRITA B2

PRODUCCIÓN ORAL B2 INTERACCIÓN ORAL B2

Programación

Conocimientos y experiencia en lenguajes C y C++ | Conocimientos y experiencia en JAVA | Conocimientos y experiencia en Python | Conocimientos y experiencia en C# | LaTeX | Nociones sobre Jade | Conocimientos y Experiencia en Scala

Habilidades personales

Persona comunicativa y sociable | Trabajador | Capacidad de autoaprendizaje | Resolución de problemas | Responsabilidad en el trabajo | Trabajo en equipo | sociable