Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

P0018. Números d'Azathoth

P53202_ca

En el centre de l'univers resideix l'origen del caos: un déu cec i boig anomenat Azathoth. En la seva bogeria, Azathoth escriu els números en base 50, i cadascun dels dígits en base 50 els escriu en base binària. A més, posa un punt al principi, al final i entre cadascun dels dígits.

Per exemple, $115 = 2 \cdot 50^1 + 15 \cdot 50^0$. Com que 2 en base binària és 10, i 15 en base binària és 1111, Azathoth escriuria ".10.1111.".

Feu un programa que escrigui cada nombre donat amb el sistema d'Azathoth.

Observació

El vostre programa ha d'implementar i usar l'acció

```
void escriu_binari (int n);
```

que escriu en binari qualsevol natural n, el zero inclòs.

Pista

Useu recursivitat.

Entrada

L'entrada és una seqüència de naturals.

Sortida

Cal escriure cada natural de la seqüència tal qual, i també com ho faria Azathoth, un per línia i seguint el format dels exemples.

Exemple d'entrada 1

```
115
6
31
49
50
51
2532
0
1
1122334455
```

Exemple de sortida 1

```
115 = .10.1111.

6 = .110.

31 = .11111.

49 = .110001.

50 = .1.0.

51 = .1.1.

2532 = .1.0.100000.

0 = .0.

1 = .1.

1122334455 = .11.11101.11100.100001.100111.101.
```

Exemple d'entrada 2

6250000

Exemple de sortida 2

6250000 = .1.0.0.0.0.

Informació del problema

Autor : Professorat de P1 Generació : 2013-09-02 15:13:49

© *Jutge.org*, 2006–2013. http://www.jutge.org