Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Robots (2) P30744_ca

Aquesta és una variació de l'exercici P98423: "Robots (1)". Feu un programa per simular els moviments d'un robot que es troba en un món rectangular amb n files i m columnes. El robot rep una seqüència d'ordres de cap a on s'ha de moure, ja sigui a la dreta, esquerra, amunt o avall. Cal acabar la simulació si alguna instrucció és errònia, si el robot surt fora del món o si el robot passa per una posició per la qual ja havia passat.

Entrada

La primera línia conté dos naturals estrictament positius n i m. La segona línia conté la fila inicial (entre 1 i n) i la columna inicial (entre 1 i m). A continuació vénen diverses ordres, una per línia. Cada ordre és una paraula no buida formada només per lletres minúscules.

Sortida

Cal escriure les posicions per on passa el robot, començant amb la inicial. Si el robot surt fora del món, o si passa per una posició per la qual ja havia passat, o si alguna ordre no és "dreta", "esquerra", "amunt", o "avall", cal escriure "fora de limits", "posicio repetida" o bé "ordre incorrecta" i aturar la simulació.

Exemple d'entrada 1

10 20 5 5 dreta amunt esquerra avall

Exemple d'entrada 2

```
3 7
2 6
dreta
diagonal
avall
```

Exemple d'entrada 3

```
5 1
3 1
avall
avall
avall
avall
```

Informació del problema

Autor : Salvador Roura Generació : 2014-05-26 15:41:55

Exemple de sortida 1

```
(5, 5)
(5, 6)
(4, 6)
(4, 5)
posicio repetida
```

Exemple de sortida 2

```
(2, 6)
(2, 7)
ordre incorrecta
```

Exemple de sortida 3

```
(3, 1)
(4, 1)
(5, 1)
fora de limits
```

© *Jutge.org*, 2006–2014. http://www.jutge.org