
Intersecció de taules**P16072_ca**

Feu una funció que retorni una taula ordenada amb la intersecció dels vectors ordenats $v1$ i $v2$. El resultat ha de tenir els elements comuns a $v1$ i $v2$, i sense repetits. Per exemple, el resultat de fer la intersecció d'una taula amb 1, 2, 2, 5, 5 i 7 amb una taula amb 2, 3, 3 i 7 és una taula amb 2 i 7.

Interfície

C++	vector<double> <i>interseccio</i> (const vector<double>& $v1$, const vector<double>& $v2$);
Java	public static double[] <i>interseccio</i> (double[] $v1$, double[] $v2$);
Python	<i>interseccio</i> ($v1$, $v2$) # returns list <i>interseccio</i> ($v1$: list , $v2$: list) \rightarrow list

Observació

Només cal enviar el procediment demanat; el programa principal serà ignorat.

Informació del problema

Autor : Salvador Roura

Generació : 2016-12-13 14:53:30

© Jutge.org, 2006–2016.

<http://www.jutge.org>