The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Arches X44670\_en

A sequence  $x_1, x_2, ..., x_n$  of integers of length  $n \ge 2$  is an *arch* if the following conditions are satisfied:

- The first and the last element of the sequence are 0.
- All elements, other than the first and the last, are strictly positive, that is, for all i, 1 < i < n, we must have  $x_i > 0$ .
- The difference between any two consecutive elements in the sequence is +1, 0, or -1, that is, for all i,  $1 < i \le n$ , we must have  $x_i x_{i-1} \in \{-1, 0, +1\}$

Consider a sequence of concatenated archs like this one

```
0\,1\,2\,1\,0\,1\,2\,2\,2\,3\,4\,3\,2\,3\,2\,1\,0\,0
```

Notice that the ending 0 of an arch is the initial 0 of the next arch. The example sequence contains 3 arches. The first arch is 0 1 2 1 0, the second arch is 0 1 2 2 2 3 4 3 2 3 2 1 0 and the last arch is 0 0.

Write a function int count\_initial\_arches() that reads a sequence of integers from the standard input (cin) and returns the number of arches found before we encounter a non-arch.

For instance, for a sequence that starts like this:

```
01210100222343232100...
```

the answer is 3; we find the three arches 0 1 2 1 0, 0 1 0, and 0 0, then followed the subsequence 0 2 2 3 ... which is not an arch.

Use the following C++ structure. Note that in general it is not necessary to read the whole input to obtain the answer, and not taking this into account could give you a "Time Limit Exceeded" verdict.

```
#include <iostream>
using namespace std;

// Add here other function definitions if you need them.

// Read problem statement.
int count_initial_arches()
{
    // Write here your code
    ...
}

int main()
{
    cout<<count_initial_arches()<<endl;</pre>
```

\_\_\_\_\_\_

## CASTELLANO

\_\_\_\_\_\_

Una secuencia  $x_1, x_2, ..., x_n$  de enteros de longitud  $n \ge 2$  es un *arco* si satisface las siguientes condiciones:

- El primer y el último elementos de la secuencia son 0.
- Todos los elementos, exceptuados el primero y último, son estrictamente positivos, esto es, para todo i, 1 < i < n, se cumple que  $x_i > 0$ .
- La diferencia entre cualesquiera dos elementos consecutivos de la secuencia es +1, 0 ó -1, es decir, para todo i,  $1 < i \le n$ , se cumple que  $x_i x_{i-1} \in \{-1, 0, +1\}$ .

Considera ahora una secuencia de arcos concatenados como la siguiente:

$$0\,1\,2\,1\,0\,1\,2\,2\,2\,3\,4\,3\,2\,3\,2\,1\,0\,0$$

Observa que el 0 al final de un arco es el 0 inicial del siguiente arco. La secuencia del ejemplo contiene 3 arcos. El primer arco es 0 1 2 1 0, el segundo arco es 0 1 2 2 2 3 4 3 2 3 2 1 0 y el último arco es 0 0.

Escribe una función int count\_initial\_arches() que lee una secuencia de enteros de la entrada estándar (cin) y retorna el número de arcos encontrado antes de encontrar un no-arco. Por ejemplo, para una secuencia que comienza de la siguiente manera:

$$0\,1\,2\,1\,0\,1\,0\,0\,2\,2\,2\,3\,4\,3\,2\,3\,2\,1\,0\,0\dots$$

la respuesta es 3; hallamos los tres arcos  $0\,1\,2\,1\,0$ ,  $0\,1\,0$ ,  $y\,0\,0$ ,  $y\,a$  continuación la subsecuencia  $0\,2\,2\,3$  ... que no es un arco.

Usa el código C++ dado más arriba. Observa que en general no es necesario leer toda la entrada para obtener la respuesta, y no tener esto en cuenta puede conducir a un veredicto "Time Limit Exceeded".

\_\_\_\_\_\_

## CATALÀ

\_\_\_\_\_

Una sequència  $x_1, x_2, ..., x_n$  d'enters de longitud  $n \ge 2$  és un *arc* si satisfà les següents condicions:

- El primer i l'últim elements de la seqüència són 0.
- Tots els elements, exceptuats el primer i últim, són estrictament positius, és a dir, per a tot i, 1 < i < n, es compleix que  $x_i > 0$ .
- La diferència entre qualssevol dos elements consecutius de la seqüència és +1, 0 o -1, és a dir, per a tot i,  $1 < i \le n$ , es compleix que  $x_i x_{i-1} \in \{-1, 0, +1\}$ .

Considera ara una seqüència d'arcs concatenats com la següent:

Escriu una funció int count \_initial \_arches () que llegeix una seqüència d'enters de l'entrada estàndard (cin) i retorna el nombre d'arcs trobat abans de trobar un no-arc. Per exemple, per a una seqüència que comença de la següent manera:

## $0 \; 1 \; 2 \; 1 \; 0 \; 1 \; 0 \; 0 \; 2 \; 2 \; 2 \; 3 \; 4 \; 3 \; 2 \; 3 \; 2 \; 1 \; 0 \; 0 \; \dots$

la resposta és 3; trobem els tres arcs  $0\,1\,2\,1\,0$ ,  $0\,1\,0$ , i  $0\,0$ , i tot seguit la subseqüència  $0\,2\,2\,3\,\dots$  que no és un arc.

Utilitza el codi C ++ donat més amunt. Observa que en general no cal llegir tota l'entrada per obtenir la resposta, i no tenir això en compte pot conduir a un veredicte "Time Limit Exceeded".

Exam score: 2.5 Automatic part: 30%

Input
A sequence of integers.
CASTELLANO
Una secuencia de enteros.
CATALÀ
Una seqüència d'enters.
Output
The program prints in the cout the number of arches read until a non-arch occurs in the input.
CASTELLANO
El programa imprime en la salida (cout) el número de arcos leídos hasta el primer no-arco en la entrada.
CATALÀ
El programa imprimeix a la sortida (cout) el nombre d'arcs llegits fins al primer no-arc a l'entrada.
Sample input 1       Sample output 1         0 0 0 0 1 1 0 0 1 2 4 3 2 1 0 0 1 0       5
Sample input 2  1 0 1 2 1 2 2 3 4 5 5 6 5 4 5 4 4 4 4 3 2 0 0 0

Sample input 3

0 1 0 1 2 1 2 2 3 4 5 5 6 5 4 5 4 4 4 4 3 2 4 0 0 0

Sample input 3

0 1 0 1 2 1 2 2 3 4 5 5 6 5 4 5 4 4 4 4 3 2 1 0

Sample input 4

0 1 2 2 1 1 0 1 0 -1 0 1 2 1 0 2 0 1 0

2

## **Problem information**

Author: PRO1

Generation: 2016-05-08 14:45:17

© *Jutge.org*, 2006–2016. http://www.jutge.org