

淘宝店铺

## 优秀不够,你是否无可替代

### **导航** 博客园 首页 新随笔 联系 订阅 **™** 管理 **公告**



# ⚠ 加入QQ群

昵称: 杨奉武 园龄: 5年9个月 粉丝: 623 关注: 1 搜索



#### 我的标签

8266(88) MQTT(50) GPRS(33) SDK(29) Air202(28) 云服务器(21) ESP8266(21) Lua(18) 小程序(17) STM32(16) 更多

#### 随笔分类

Android(22)
Android 开发(8)
C# 开发(4)
CH395Q学习开发(17)
CH579M学习开发(6)
ESP32学习开发(8)
ESP8266 AT指令开发(基于
STC89C52单片机)(3)
ESP8266 AT指令开发(基于
STM32)(1)
ESP8266 AT指令开发基础入门篇备份(12)
ESP8266 LUA脚本语言开发
(13)
ESP8266 LUA开发基础入门篇

### 102-CH579M学习开发-基本外设-串口

<iframe name="ifd" src="https://mnifdv.cn/resource/cnblogs/LearnCH579M" frameborder="0" scrolling="auto" width="100%" height="1500"></iframe>

# 单片机CH579M(带蓝牙和以太网口的ARM M0内核的单片机)学习开发

## 替代STM32,替代串口转以太网DTU

开发板链接:<u>https://item.taobao.com/item.htm?</u>ft=t&id=648634562877

### 芯片购买链

接:https://item.taobao.com/item.htm? ft=t&id=649533679749

## 开发板原理

图:https://mnifdv.cn/resource/cnblogs/LearnCH

## 资料源码下载链

接:https://github.com/yangfengwu45/LearnCH5

■ <u>学习Android</u>

教程中搭配的Android, C#等教程如上,各个教程正在整理。

- 001-硬件使用说明,下载和运行第一个程序
- <u>002-官方资料学习说明,开发板蓝牙(蓝牙定位),网</u>口通信测试
- 003-新建工程说明
- 100-基本外设-GPIO输入输出
- 101-基本外设-定时器
- 102-基本外设-串口

\_

\_

ESP8266 SDK开发(32) ESP8266 SDK开发基础入门篇 备份(30) GPRS Air202 LUA开发(11) HC32F460(华大) + BC260Y(NB-IOT) 物联网开发 (5)NB-IOT Air302 AT指令和LUA 脚本语言开发(25) PLC(三菱PLC)基础入门篇(2) STM32+Air724UG(4G模组) 物联网开发(43) STM32+BC26/260Y物联网开 发(37) STM32+CH395Q(以太网)物 联网开发(21) STM32+ESP8266(ZLESP8266/ 物联网开发(1) STM32+ESP8266+AIR202/302 远程升级方案(16) STM32+ESP8266+AIR202/302 终端管理方案(6)

STM32+ESP8266+Air302物

联网开发(58) STM32+W5500+AIR202/302

基本控制方案(25)

STM32+W5500+AIR202/302 远程升级方案(6)

UCOSii操作系统(1)

W5500 学习开发(8)

编程语言C#(11)

编程语言Lua脚本语言基础入

编程语言Python(1)

单片机(LPC1778)LPC1778(2) 单片机(MSP430)开发基础入门 篇(4)

单片机(STC89C51)单片机开发 板学习入门篇(3)

单片机(STM32)基础入门篇(3) 单片机(STM32)综合应用系列 (16)

电路模块使用说明(10) 感想(6)

软件安装使用: MQTT(8) 软件安装使用: OpenResty(6) 更多

#### 最新评论

1. Re:C#开发: 通信篇-TCP客 户端

感谢分享,直接就用上了 --Zfen

2. Re:03-STM32+Air724UG 远程升级篇OTA(阿里云物联 网平台)-STM32+Air724UG 使用阿里云物联网平台OTA 远程更新STM32程序

楼主,单片机和Air724模块 之间是通过AT指令通讯的 吗?

--a314825348

#### 阅读排行榜

- 1. ESP8266使用详解(AT,LUA, SDK)(172533)
- 2.1-安装MQTT服务器(Windo ws),并连接测试(98112)
- 3. ESP8266刷AT固件与node mcu固件(64347)
- 4. 用ESP8266+android,制作 自己的WIFI小车(ESP8266篇) (63642)

## 说明

### 单片机共有4个串口



ET+/ET-	连接到内部以太网收发器	浮空输入
ER+/ER-	连接到内部以太网收发器	浮空输入

#### 7.3.2 功能引脚重映射

为了使外设功能的同时利用率达到最优,可以通过设置 RIO\_PIN\_ALTERNATE 功能引脚重映射客存器把一些功能引脚重新映射到其他引脚上。

Г	外设功能引脚	默认所在的 GP10 引脚		重映射到的 GP10 引脚	
	SPIO	PA[12]/PA[13]/PA[14]/PA[15]	П	PB[12]/PB[13]/PB[14]/PB[15]	
	RXD3/TXD3	PA[4]/PA[5]		PB[20]/PB[21]	
	RXD2/TXD2	PA[6]/PA[7]		PB[22]/PB[23]	
_	RXD1/TXD1	PA[8]/PA[9]		PB[8]/PB[9]	
	RXDO/TXDO	PB[4]/PB[7]	$\neg$	PA[15]/PA[14]	
	TMR3/PWM3/CAP3	PA[2] PA[11] PA[10] PA[3]		PB[18]	
	TMR2/PWM2/CAP2			PB[11] PB[10]	
	TMR1/PWM1/CAP1				
_	TMRO/PWMO/CAPO			PB[19]	

#### 7.4 寄存器描述

表 7-8 GPIO 相关寄存器列表							
名称	访问地址	描述	复位值				
R16_PIN_ALTERNATE	0x40001018	功能引脚重映射寄存器	0x0000				



#### 第9章 通用异步收发器 UART

#### 9.1 UART 简介

芯片提供了 4 组全双工的异步串口,UARTO/1/2/3。支持全双工和半双工串口通讯,其中 UARTO 提供发送状态引脚用于切换 RS485,并且支持 MODEM 调制解调器信号 CTS、DSR、RI、DCD、DTR、RTS。

#### 9.1.1 主要特性

- 兼容 16C550 异步串口并且有所增强。
- 支持5、6、7或者8个数据位以及1或者2个停止位。 支持奇、偶、无校验、空白0、标志1等校验方式。 可编程通讯波特率,最高达5Mbps波特率。

- リ海性温明(Ag 7年) 東岡区 (中間) 内電 6 个字 16 下的 FIFO 先进先出缓冲器。支持 4 个 FIFO 触发级。 UARTO 支持 MODEM 调制解调整信号 CTS、DSR、RI、DCD、DTR、RTS。 UARTO 支持硬件流控制信号 CTS 和 RTS 自动握手和自动传输速率控制,兼容 TL16C550C。
- 支持串口帧错误检测、支持 Break 线路间隔检测。 支持全双工和半双工串口通讯,UARTO 提供发送状态引脚用于切换 RS485。

#### 9.2 寄存器描述

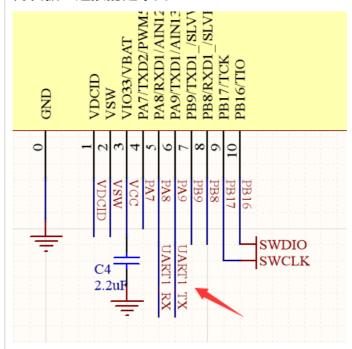
表 9-1 UARTO 相关寄存器列表

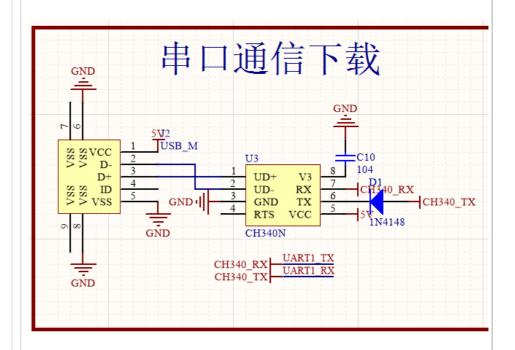
- 5. 有人WIFI模块使用详解(383 77)
- 6. (一)基于阿里云的MQTT远程控制(Android 连接MQTT服务器,ESP8266连接MQTT服务器实现远程通信控制----简单的连接通信)(35802)
- 7. 关于TCP和MQTT之间的转 换(32923)
- 8. C#中public与private与stat ic(31962)
- 9. android 之TCP客户端编程 (31710)
- 10. android客服端+eps8266 +单片机+路由器之远程控制系统(31263)

#### 推荐排行榜

- 1. C#委托+回调详解(9)
- 2. 用ESP8266+android,制作 自己的WIFI小车(ESP8266篇) (8)
- 3. 用ESP8266+android,制作自己的WIFI小车(Android 软件)(6)
- 4. ESP8266使用详解(AT,LUA, SDK)(6)
- 5. 关于TCP和MQTT之间的转 换(5)

### 开发板上连接的是串口1





# 在中断函数里面接收数据,并返回接收的数据

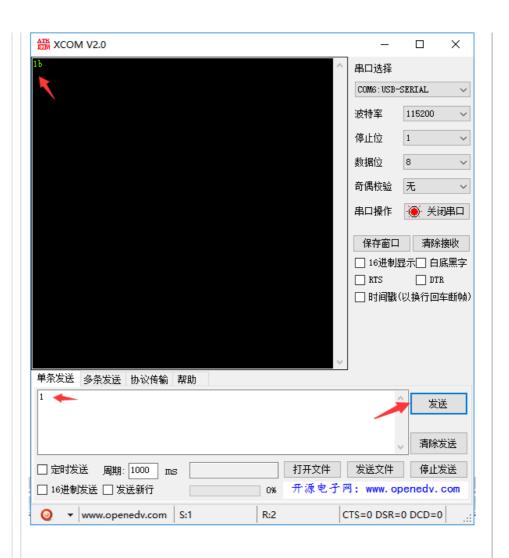
```
CH5795FR.h CH57x_uart.h CH57x_timer0.c main.c CH57x_uart1.c CH57x_sys.c CH57x_gpio.h CH57x_timer0.c
    1 #include "CH57x common.h"
    3_align(4) UINT8 RxBuffer[ MAX_PACKET_SIZE ]; // IN, must even address
4_align(4) UINT8 TxBuffer[ MAX_PACKET_SIZE ]; // OUT, must even address
         /*配置串口1*/
       GPIOA_SetBits(GPIO_Pin_9);
GPIOA_ModeCfg(GPIO_Pin_8, GPIO_ModeIN_PU); // RXD-配置上拉输入
GPIOA_ModeCfg(GPIO_Pin_9, GPIO_ModeOut_PP_5mA);// TXD-配置推挽输出,注意先让IO口输出高电平
   11
  12 GPIOA ModeCfg(GPIO Pin 9, GPIO_ModeOut_PP_5mA);// TXD-配置推挽输出,注:
13 UART1_DefInit();
14 /*使能接收中断,接收错误中断*/
15 UART1_INTCfg(ENABLE, RB_IER_RECV_RDY|RB_IER_LINE_STAT);
16 // NVIC_SetPriority(TMRO_IRQn,18);//设置中断优先级(也可以不设置,默认14)
17 NVIC_EnableIRQ(UART1_IRQn);
18
   18
   19 while(1)
20 {
   21 }
   23 /*串口中断*/
   24 void UART1_IRQHandler(void)
25 {
   26
         switch( UART1_GetITFlag() )
   28
   29
30
           case UART_II_LINE_STAT:
    UART1_GetLinSTA();
                                                      // 线路状态错误
           break;
case UART_II_RECV_RDY;
data = UART1_RecvByte();
   31
32
                                                       // 数据达到设置触发点
   33
                 UART1 SendByte (data);
   35
                 break;
                                                       // 接收超时,暂时一帧数据接收完成
           case UART_II_RECV_TOUT:
    data = UART1_RecvByte();
   38
39
                 UART1_SendByte(data);
UART1_SendByte('b');//打印一个字符,说明进入了此函数
   40
                 break;
                                                    // 发送缓存区空,可继续发送
           case UART_II_THR_EMPTY:
                                                       // 只支持串口0
   43
44
           case UART_II_MODEM_CHG:
                 break;
           default:
   45
        }
```

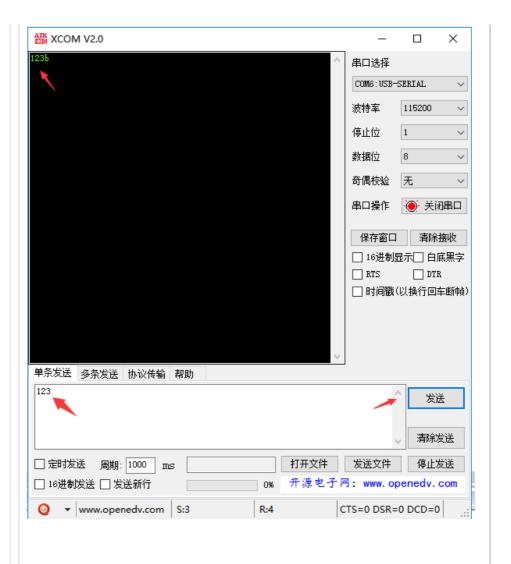
```
int main()
  {
       /*ÅäÖô®;Ú1*/
      GPIOA_SetBits(GPIO_Pin_9);
      GPIOA ModeCfg(GPIO Pin 8, GPIO ModeIN PU); // RXD-ÅäÖÃÉÏÀÊäÈë
      GPIOA_ModeCfg(GPIO_Pin_9, GPIO_ModeOut_PP_5mA);// TXD-ÅäÖÃÍÆÍìÊä³ö£¬×¢ÒâÏ.
      UART1_DefInit();
       /*ʹÄÜ⅓ÓÊÕÖжÏ,⅓ÓÊÕ´íÎóÖжÏ*/
      UART1_INTCfg( ENABLE, RB_IER_RECV_RDY|RB_IER_LINE_STAT );
   // NVIC_SetPriority(TMR0_IRQn,18);//ÉèÖÃÖжÏÓÅÏȼ¶(Ò²¿ÉÒÔ²»ÉèÖÃ,ĬÈÏ14)
      NVIC EnableIRQ( UART1 IRQn );
       while(1)
       {
  /* TPGÖÙ;@`*/
  void UART1_IRQHandler(void)
  {
       char data;
       switch( UART1_GetITFlag() )
           case UART_II_LINE_STAT:
                                             // Ï߷״̬´íÎó
                   UART1 GetLinSTA();
                   break:
           case UART_II_RECV_RDY:
                                              // Êý¾Ý´ïμ½ÉèÖô¥·¢μã
                    data = UART1 RecvByte();
                    UART1_SendByte(data);
                    break;
            {\it case UART\_II\_RECV\_TOUT:} \\ {\it // sho\^{e}\~o \ ^3-\^e \pm \pounds-\^o \'y\^e \pm \^o \ \ "o \ ; \'e \'y \ ' \'y \'o \'e\~o \'i \'e \ ' \'e }
```

```
data = UART1_RecvByte();
UART1_SendByte(data);
UART1_SendByte('b');//´oó;ò».ö×ö·û, ЁμÃ÷½øÈëÁ˴˰¯Êý
break;
case UART_II_THR_EMPTY: // ·¢ĚÍ»°´æÇø¿Õ£¬¿É¼ÎĐø·¢ËÍ
break;
case UART_II_MODEM_CHG: // ŏ»Ö§³ŏ´®¿ÚO
break;
default:
break;
}
}

注意:需要修改下官方的UART1_Definit();函数
```

```
CH579SFR.h CH57x_uart.h CH57x_timer0.c main.c CH57x_uart1.c
  1 #include "CH57x_common.h"
  3 __align(4) UINT8 RxBuffer[ MAX_PACKET_SIZE ]; // IN, must eve
4 __align(4) UINT8 TxBuffer[ MAX_PACKET_SIZE ]; // OUT, must ev
  5
   6
  7 int main()
  8 {
  9
     /*配置串口1*/
  10    GPIOA_SetBits(GPIO_Pin_9);
  11 GPIOA_ModeCfg(GPIO_Pin_8, GPIO_ModeIN_PU); // RXD-配置上社
 12 GPIOA ModeCfg(GPIO Pin 9, GPIO ModeOut PP 5mA);// TXD-配置推抄
13 UART1 DefInit();
 14 /*使能接收中断,接收错误中断*/
     UART1_INTCfg( ENABLE, RB_IER_RECV_RDY|RB_IER_LINE_STAT );
 15
 16// NVIC_SetPriority(TMR0_IRQn,18);//设置中断优先级(也可以不设置
17 NVIC EnableIRQ( UART1_IRQn );
  CH579SFR.h CH57x_uart.h CH57x_timer0.c main.c CH57x_uart1.c CH57x_sys.c CH57x
   2 * File Name : CH57x_uart1.c
      * Author
                       : WCH
     * Date
                       : 2018/12/15
   6
      * Description
      ********************
   8
   9 #include "CH57x_common.h"
  10
  12 * Function Name : UART1 DefInit
13 * Description : 串口默认初始化配置
  14 * Input
                  : None
  * Return
  17 void UART1_DefInit void )
  18 ⊟ {
  19
         UART1 BaudRateC ( 115200 );
         R8_UART1_FCR = (1<<6) | RB_FCR_TX_FIFO_CLR | RB_FCR_RX_FIFO_CLR | (RB_FCR_F R8_UART1_LCR = RB_LCR_WORD_SZ; R8_UART1_IER = RB_IER_TXD_EN;
  20
  21
  22
         R8 UART1 DIV = 1;
  23
  25
```





## 注意:接收数据的最后一个字节是在空闲中断事件里面读取

```
23 /*串口中断*/
24 void UART1 IRQHandler(void)
25 {
26 char data;
27 switch( UART1_GetITFlag() )
28 {
    .
case UART_II_LINE_STAT: // 线路状态错误
29
    UART1_GetLinSTA();
break;
30
31
    case UART_II_RECV_RDY:
                                // 数据达到设置触发点
32
     data = UART1_RecvByte();
33
        UART1_SendByte(data);
break;
34
35
                              // 接收超时,暂时一帧数据接收完成
36 case UART_II_RECV_TOUT:
   data = UART1_RecvByte();
37
38
        UART1_SendByte(data);
        UART1_SendByte('b');//打印一个字符,说明进入了此函数
UART1_SendByte('b');

break;

case UART_II_THR_EMPTY:

break:
                                // 发送缓存区空,可继续发送
    case UART_II_MODEM_CHG:
                             // 只支持串口0
43
44
        break:
45
    default:
46
        break;
47 }
48 }
```

### 空闲中断默认的时间

#### 9.3.3 串口接收

串口接收数据可用中断 UART\_II\_RECV\_RDY 是指接收 FIFO 中的已有数据字节数已经到或超过由 FCR 寄存器的 RB\_FCR\_FIFO\_TRIG 设置选择的 FIFO 触发点。当从 RBR 读取数据使 FIFO 字数低于 FIFO 触发点时,该中断被清除。

串口接收数据超时中断 UART\_II\_RECV\_TOUT 是指接收 FIFO 中至少有一个字节的数据,并且从上一次串口接收到数据和从上一次被系统取走数据开始,已经等待了相当于接收 4 个数据的时间。当再次接收到一个新的数据后,该中断被清除,或者当单片读取一次 RBR 寄存器后,该中断也能被清除。当接收 FIFO 全空时,LSR 寄存器的 RB\_LSR\_DATA\_RDY 位为 0,当接收 FIFO 中有数据时,RB\_LSR\_DATA\_RDY 位为 1 有效。

在中断触发方式下,当收到串口接收数据超时的中断后,可以读取 R8\_UARTx\_RFC 寄存器查询当前 FIFO 中剩余数据计数,直接读取全部数据,或者不断查询 LSR 寄存器的 RB\_LSR\_DATA\_RDY,如果此位有效则读数据,直到此位无效。当收到串口接收数据可用的中断后,可以先从 RBR 寄存器一次性读取 RB\_FCR\_FIFO\_TRIG 设定字节个数的数据,或者也可以根据 RB\_LSR\_DATA\_RDY 位和 R8\_UARTx\_RFC 寄存器读取当前 FIFO 中所有数据。

在查询方式下,可以根据 LSR 寄存器的 RB\_LSR\_DATA\_RDY 位判断接收 FIFO 是否为空,或读取 R8\_UARTx\_RFC 寄存器获取当前 FIFO 中数据计数,来获取串口接收的所有数据。

## 使用中断发送数据

```
CH579SFR.h CH57x_uart.h CH57x_timerO.c Main.c CH57x_uart1.c CH57x_sys.c CH57x_gpio.h Lalign(4) UINT8 TxBuffer[ MAX_PACKET_SIZE ]; // OUT, must even address
    char send_len = 0
   char send_ten = u;
char send_buff[11]="987654321\n\r";
   8 int main()
      /*配置串口1*/
      GPIOA_SetBits(GPIO_Pin_9);
      GPIOA_ModeCfg(GFIO_Pin_8, GPIO_ModeIN_PU); // RXD-配置上拉输入
GPIOA_ModeCfg(GFIO_Pin_9, GPIO_ModeOut_PP_smA);// TXD-配置推挽输出,注意先让IO口输出高电平
  14 UART1 DefInit():
       /*使能接收中断,接收错误中断*/
     UART1_INTCfg( ENABLE, RB_IER_RECV_RDY|RB_IER_LINE_STAT );
     // NVIC_SetPriority(IMR0_IRQn,18);//设置中断优先级(也可以不设置,默认14)
NVIC_EnableIRQ( UART1_IRQn );
  19
  21
        send_len = 11;
  23
        UART1 INTCfg(ENABLE,RB IER THR EMPTY);//使能中断发送
        DelayMs(1000);
 27 /*串口中断*/
  28 void UART1_IRQHandler(void)
  29 {
     switch( UART1_GetITFlag() )
  32
        case UART_II_LINE_STAT:
                                        // 线路状态错误
  34
             UART1_GetLinSTA();
             break;
        case UART_II_RECV_RDY:
data = UART1_RecvByte();
                                        // 数据达到设置触发点
  36
  38
            break:
              UART_II_RECV_TOUT:
                                          // 接收超时,暂时一帧数据接收完成
           data = UART1_RecvByte();
  40
        case UART II THR EMPTY:
                                      // 发送缓存区空,可继续发送
  42
  44
               send len--:
  45
  46
               UART1 SendByte(send buff[send len]);
  47
             else
  49
               UART1_INTCfg( DISABLE, RB_IER_THR_EMPTY );//关闭中断发送
  51
             break;
```

```
char send_len = 0;
char send_buff[11]="987654321\n\r";
int main()
{
    /*ÅäÖô®¿Ú1*/
```

```
GPIOA_SetBits(GPIO_Pin_9);
     GPIOA_ModeCfg(GPIO_Pin_8, GPIO_ModeIN_PU); // RXD-ÅäÖÃÉÏÀÊäÈë
     GPIOA_ModeCfg(GPIO_Pin_9, GPIO_ModeOut_PP_5mA);// TXD-ÅäÖÃÍÆÍìÊä³ö£¬×¢ÒâÏ
     UART1_DefInit();
     /*ʹÄܽÓÊÕÖжÏ,½ÓÊÕ´íÎóÖжÏ*/
     UART1_INTCfg( ENABLE, RB_IER_RECV_RDY|RB_IER_LINE_STAT );
  // NVIC_SetPriority(TMR0_IRQn,18);//ÉèÖÃÖжÏÓÅÏȾ¶(Ò²¿ÉÒÔ²»ÉèÖÃ,ĬÈÏ14)
     NVIC_EnableIRQ( UART1_IRQn );
     while(1)
         send_len = 11;
         UART1_INTCfg( ENABLE,RB_IER_THR_EMPTY );//ʹÄÜÖжÏ·¢ËÍ
         DelayMs(1000);
  /*ïPdÖÙ5®`*/
  void UART1_IRQHandler(void)
     char data;
     switch( UART1_GetITFlag() )
         case UART_II_LINE_STAT: // Ï߷״̬´iÎó
                UART1_GetLinSTA();
                break;
         case UART_II_RECV_RDY: // Êý¾Ý´ïµ½ÉèÖô¥·¢µã
                data = UART1_RecvByte();
                break;
                                  // ½ÓÊÕ³¬Ê±£¬ÔÝʱÒ»Ö;Êý¾Ý½ÓÊÕÍê³É
         case UART_II_RECV_TOUT:
                data = UART1_RecvByte();
                break:
         case UART_II_THR_EMPTY: // ·¢ËÍ»°´æÇø¿Õ£¬¿É¼ÌĐø·¢ËÍ
                if(send_len>0)
                    send_len--;
                    UART1_SendByte(send_buff[send_len]);
                 }
                 else
                 {
                    UART1_INTCfg( DISABLE,RB_IER_THR_EMPTY );//1رÕÖжÏ·¢ËÍ
                break;
         case UART_II_MODEM_CHG: // Ö>Ö§³Ö´®¿ÚO
               break;
         default:
                break;
  }
  4
```

#### 分类: CH579M学习开发



杨奉武 关注 - 1 粉丝 - 623

0

0

posted on 2021-07-20 11:58 杨奉武 阅读(0) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

#### 发表评论

编辑 预览 B & 《小 化 S 支持 Markdown S 自动补全

### 提交评论 退出

#### [Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】百度智能云特惠:新用户首购云服务器低至0.7折,个人企业同享

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】阿里云云大使特惠:新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年

【推荐】投资训练营:一杯咖啡的价格,教你学会投资,增加被动收入

【推荐】加州大学伯克利分校高管教育:大数据与数学科学-在线课程

【推荐】和开发者在一起:华为开发者社区,入驻博客园科技品牌专区

### 编辑推荐:

- · AspNetCore & MassTransit Courier 实现分布式事务
- ·传统.NET 4.x应用容器化体验(1)
- · EF Core3.1 CodeFirst 动态自动添加表和字段的描述信息
- ·探索互斥锁 Mutex 实现原理
- · 我用段子讲.NET之依赖注入其二



#### 最新新闻:

- · 人类评估已不是NLG的最佳标准, 华盛顿大学提出新观点遭网友质疑
- ·一行命令装下所有「炼丹」工具及依赖项,就靠这个免费软件源了
- ·腾讯联合国家天文台启动探星计划,用AI寻找脉冲星线索
- ·北上广的年轻人,越来越"不要脸"
- · 淘特为何能出淘?
- » 更多新闻...

## Powered by:

博客园

Copyright © 2021 杨奉武 Powered by .NET 5.0 on Kubernetes







单片机,物联网,上位机,… 扫一扫二维码,加入群聊。