

Universidad Politécnica de Durango



Proyecto de investigación

Ingeniería en software

Zayra Chávez, Xochitl Escamilla, Angel Gurrola, Daniela Nájera
Agosto, 2015

Contenido

Capítulo 1.....	4
1.1 Exposición global del tema.....	4
1.2 Justificación del estudio.....	4
1.3 Ubicación del problema y referencia a estudios análogos	4
1.4 Objetivos.....	4
1.5 Hipótesis	5
1.6 Variables	5
Capítulo 2.....	6
2.1 Marco teórico	6
Capítulo 3.....	9
3.1 Alcance	9
3.2 Diseño de la investigación	9
3.3 Recursos necesarios para la investigación	9
3.3.2 Recursos económicos.....	11
3.3.3 Recursos humanos.....	12
3.4 Cronograma.....	15
3.5 Análisis de posibles dificultades	16
3.6 Viabilidad del proyecto.....	18
Capítulo 4.....	19
4.1 Unidades, categorías, temas y patrones.....	19
4.1.1 Modulo “Aplicación web”.	19
4.2 Descripciones, significados, anécdotas y experiencias	24
4.2.1 Drones.....	24
4.3 Anotaciones y estructura del diseño.....	24
4.3.1 Diagramas UML.	24
4.4 Simulación	30
Bibliografía	32

Contenido de ilustraciones

Ilustración 1 Grafica emergencias	6
Ilustración 2 Grafica emergencias en dos tipos de minas	7
Ilustración 3 Grafica fatalidades	8
Ilustración 4 Inicio de sesión	19
Ilustración 5 Registro de usuario	19
Ilustración 6 Página de inicio, contiene un video tutorial de cómo usar la App web.	20
Ilustración 7 Generar diagnósticos Parte1	20
Ilustración 8 Generar diagnósticos Parte2	21
Ilustración 9 Tabla de registro de reportes Parte 1	21
Ilustración 10 Reporte individual por accidente, el reporte puede descargarse en PDF.....	22
Ilustración 11 Tabla de registro de drones	22
Ilustración 12 Registro del Drone	23
Ilustración 13 Interfaz de configuración de la cuenta de usuario.	23
Ilustración 14 Diagrama caso de uso rol auxiliar.....	24
Ilustración 15Diagrama caso de uso rol herido.....	25
Ilustración 16Diagrama caso de uso rol administrador.....	25
Ilustración 17 Diagrama caso de uso rol paramédico	26
Ilustración 18 Diagrama caso de uso rol consultor	26
Ilustración 19 Diagrama de estado rol auxiliar	27
Ilustración 20 Diagrama de estado rol herido	27
Ilustración 21 Diagrama de estado rol administrador	27
Ilustración 22 Diagrama de estado rol paramédico.....	28
Ilustración 23 Diagrama de estado rol consultor	28
Ilustración 24 Diagrama de objetos	28
Ilustración 25Diagrama de clases	29
Ilustración 26.Trayecto del Drone a su destino.	30
Ilustración 27.Alerta de emergencia en mina	30
Ilustración 28. Atención rápida por el Drone.....	31
Ilustración 29. Llegada del Drone a su destino.....	31

Capítulo 1

1.1 Exposición global del tema

1.1.1 Planteamiento de la pregunta inicial

¿Cómo asegurar un área determinada y así mismo identificar accidentes mineros a cielo abierto mediante un sistema inteligente a través de aviones pilotados remotamente?

1.1.2 Clasificación de términos

- Área determinada: radio de (x) kilómetros alrededor del Dron.
- Dron: vehículo aéreo no tripulado.
- Accidente minero
- Accidente minero por inestabilidad de taludes: Evento o suceso repentinamente que ocurre en labores a cielo abierto por fenómenos de remoción de masa.
- Mina a cielo abierto: Explotaciones mineras que se desarrollan en la superficie del terreno, a diferencia de las subterráneas, que se desarrollan bajo ella.

1.2 Justificación del estudio

El proyecto nace con la necesidad de bajar los porcentajes de mortandad en la industria minera, muchos de los accidentes que ocurren en las minas tienen servicio de emergencias pero estos no son tan rápidos como deberían ser por las magnitudes del accidente ya que si ocurre un deslave es muy difícil para los servicios de emergencias entrar para dar el auxilio al herido, también para optimizar los recursos que se deben utilizar en cada emergencia. Cuando ocurre una fatalidad en la mina los gastos aproximados son de 250,000 pesos. (Alvarado, 2015)

1.3 Ubicación del problema y referencia a estudios análogos

1.3.1 Análisis de la competencia

Como primera competencia se encuentra la Universidad de Concepción (UDEC) en Chile. Entre los diversos proyectos que desarrollan sus investigadores destacan el monitoreo de avances en construcciones de edificios y levantamiento topográfico para la industria minera; estos avances permiten captar fácilmente imágenes que antes requerían de un gran despliegue.

En el primer caso, los drones se programan para circular automáticamente a través de un perímetro determinado, tomando una cierta cantidad de fotografías en cada ronda.

(Minería, s.f.)

1.4 Objetivos

1.4.1 Objetivo general.

Auxiliar a un equipo de rescate en un accidente minero a cielo abierto.

1.4.2 Objetivo específico.

- Facilitar la identificación del accidente minero en el área determinada.
- Brindar servicios de primeros auxilios en caso de emergencias mineras.
- Facilitar el flujo de información del estado del paciente.

- Realizar un sistema capaz de proporcionar apoyo a la población minera mediante un avión pilotado remotamente, el cual a través de una programación y adaptación de herramientas permitirá realizar un evalúo del área y de la persona herida.

1.5 Hipótesis

Se puede generar un sistema inteligente que evalúe el área y la persona herida a través de un avión pilotado remotamente en una emergencia minera.

1.6 Variables

- a) El tiempo de vuelo que realizara el Dron será no mayor a 30 minutos.
- b) Se obtendrá una evaluación de la condiciones del área.
- c) Se obtendrá una evaluación de la condiciones del herido.
- d) La emergencia minera varía dependiendo del accidente.
- e) El tiempo de vuelo se verá afectado dependiendo de las condiciones climáticas.

Capítulo 2

2.1 Marco teórico

2.1.1 Estadísticas de accidentalidad 2015.

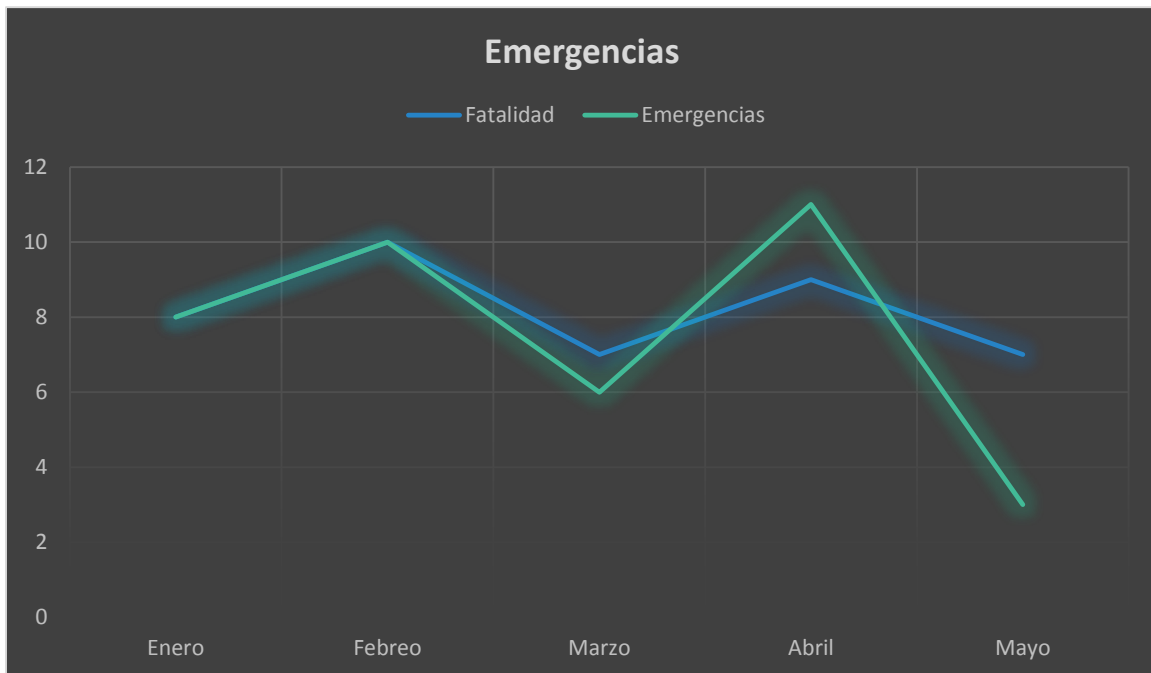


Ilustración 1 Grafica emergencias

(minero, 2015)

2.1.2 Accidentes de cielo abierto.

2.1.2.1 Accidente minero por caída a diferente nivel.

2.1.2.2 Accidente minero por derrumbe.

2.1.2.3 Accidente minero eléctrico.

2.1.2.4 Accidente minero mecánico.

2.1.2.5 Accidente minero por explosión.

2.1.2.6 Accidente minero por inestabilidad de taludes.

2.1.2.7 Accidente minero por incendio.

2.1.2.8 Accidente minero por inundación.

2.1.2.9 Accidente minero por maquinaria pesada.

2.1.3 Emergencias mineras por tipo de minería 2015.



Ilustración 2 Grafica emergencias en dos tipos de minas

(minero, 2015)

2.1.4 Fatalidades en emergencias mineras por tipo de minería 2015.



Ilustración 3 Grafica fatalidades

(minero, 2015)

2.1.5 Gastos en mina respecto a la salud de sus trabajadores.

Fatalidad por año	Accidente por año
\$250,000.00	\$16,666.66

(Alvarado, 2015)

Capítulo 3

3.1 Alcance

- El proyecto estará adaptable al tamaño de la mina.
- Se colocaran diferentes drones en puntos estratégicos para poder abarcar toda el área minera.
- El dron más cercano al accidente se encenderá y hará un recorrido del área para identificar al herido.
- El dron identificará el área para poder determinar si es segura y saber cuántas ambulancias así como paramédicos serán enviados para abastecer el accidente.
- El dron identificará al herido y por medio de sensor de voz y video se podrá asumir sus signos vitales por medio de movimientos y voz.
- En caso de que exista un auxiliar capacitado, el dron traerá consigo un Pulsioxímetro el cual captara los signos vitales del herido.
- El informe de los signos vitales será enviado al centro de cómputo. Dicho informe podrá ser consultado por los paramédicos que estén en camino para únicamente llegar y realizar su trabajo.
- El desarrollo del proyecto estará trabajando bajo el esquema ABC (airway, breathing, circulation).

3.2 Diseño de la investigación

3.2.1 Descriptivo

“Los estudios descriptivos buscan especificar las propiedades, las características y los perfiles de personas, grupos, comunidades, procesos, objetos o cualquier otro fenómeno que se someta a un análisis...” (Hernández, Fernández y Baptista, fecha, p.80)

Se estableció este tipo de diseño de investigación ya que se explicara la forma en la cual se construirá un sistema para dar auxilio a los equipos de rescate en casos de emergencias mineras.

3.3 Recursos necesarios para la investigación

3.3.1 Recursos materiales.

Todos estos recursos se duplicaran dependiendo del tamaño del área de cada mina, sólo el servidor será único en cada mina.

Recurso	Características
Bebop Dron	<ul style="list-style-type: none">• 14 megapixels “Fisheye” cámara.• Genera su propio punto de acceso Wi-Fi.• Controlada por el usuario 180° visión• Vuelve al punto de partida.

	<ul style="list-style-type: none"> • Polímero de litio de 1200 mAh • Tiempo de vuelo: 22 minutos con 2 pilas incluidas
Pulsioxímetro de dedo, con conexión USB	<ul style="list-style-type: none"> • Conexión USB. • SPO2% y Pulsaciones mostrados en pantalla. • Con luz, compacto (el peso es de 50g incluyendo baterías). • Consumo bajo de potencia, dos pilas AAA pueden ser usadas continuamente durante 30 horas. • Indicador de estado de batería. • Alarma. • Onda plestimografica y alarma. • Capacidad de almacenamiento de 24 horas.
AVM 310 - Repetidor de red WiFi (300 Mb/s)	<ul style="list-style-type: none"> • Indicadores LED • 300 MB/s • Frecuencia de banda: 2.4 GHz
Servidor PowerEdge T320	<ul style="list-style-type: none"> • Procesador Intel® Xeon® E5-2403 v2 1.80GHz, 10M Cache, 6.4GT/s QPI, No Turbo, 4C, 80W, Max Mem 1333MHz • Sin sistema operativo • 4GB RDIMM, 1600MT/s, Low Volt, Single Rank, x8 Data Width • Sin RAID requiere controladora de software de S110 • Disco duro SATA 500GB 7.2K RPM 3Gbps 3.5 pulgadas Cabled • DVD ROM, SATA, Interno
Micrófono USB CAD U9	<ul style="list-style-type: none"> • Con un diseño compacto • Musical de bajo perfil • Musical salida en jack 1/8 para auriculares. • Puede posicionarse con un giro de 180 grados • permite su utilización con precisión en aplicaciones de Podcasting, Skype, voz sobre IP o grabación de música.

- El LED de alimentación indica cuándo el micrófono está en operación.
- Respuesta de frecuencias: 50Hz- 18kHz.
- Patrón Polar: Omni Direccional.
- Resolución: 16 Bit/44.1 kHz.
- Sensibilidad: 56dB 1 kHz.
- Voltaje de salida: 1.20Vms.
- Entrada: USB. Salida: 3.5mm 1/8" salida de auriculares.
- Luz de encendido LED

3.3.2 Recursos económicos.

Es un proyecto escolar, por lo cual no se cuenta con recurso económico para el desarrollo del sistema.

Sin embargo esto es un aproximado de lo que se puede gastar en los recursos necesarios para la implementación:

Recurso	Costo
Bebop Dron	\$13870
Pulsioxímetro de dedo, con conexión USB	\$1522.26
AVM 310 - Repetidor de red WiFi (300 Mb/s)	\$640
Servidor PowerEdge T320	\$20,439
Micrófono USB CAD U9	732
Total	37203.26

3.3.3 Recursos humanos.

NOMBRE DEL ROL
SPONSOR
OBJETIVO DEL ROL
Es la persona que patrocina el proyecto, es el principal interesado en el éxito del Proyecto, y por tanto la persona que apoya, soporta, y defiende el Proyecto.
RESPONSABILIDADES
<ul style="list-style-type: none"> • Aprobar el Project Charter. • Aprobar el Plan de Proyecto. • Aprobar el cierre del proyecto. • Aprobar todos los Informes de casa fase del desarrollo del sistema web. • Revisar el Informe Final del Servicio que se envía al cliente.
FUNCIONES
<ul style="list-style-type: none"> • Firmar el la Aceptación del Proyecto presentado. • Iniciar el proyecto. • Aprobar la planificación del proyecto. • Monitorear el estado general del proyecto. • Cerrar el proyecto y el Contrato del Servicio. • Gestionar el Control de Cambios del proyecto. • Gestionar los temas contractuales con la Dependencia. • Asignar recursos al proyecto. • Designar y empoderar al Project Manager. • Ayudar en la solución de problemas y superación de obstáculos del proyecto.
NIVELES DE AUTORIDAD
<ul style="list-style-type: none"> • Decide sobre recursos humanos y materiales asignados al proyecto. • Decide sobre modificaciones a las líneas base del proyecto. • Decide sobre planes y programas del proyecto.
A QUIEN REPORTA
<ul style="list-style-type: none"> • Nadie.
A QUIEN SUPERVISA
<ul style="list-style-type: none"> • Project Manager.

NOMBRE DEL ROL
PROJECT MANAGER
OBJETIVO DEL ROL
Es la persona que gestiona el proyecto, es el principal responsable por el éxito del proyecto, y por tanto la persona que asume el liderazgo y la administración de los recursos del proyecto para lograr los objetivos fijados por el Sponsor.
RESPONSABILIDADES

<ul style="list-style-type: none"> • Elaborar el Project Charter. • Elaborar el Plan de Proyecto. • Elaborar el Informe de Estado del Proyecto. • Realizar la Reunión de Coordinación Semanal. • Elaborar el Informe de Cierre del proyecto. • Elaborar los Informes Mensuales del Servicio que se deben enviar a la dependencia. • Elaborar el Informe Final del Servicio que se envía al cliente.
FUNCIONES
<ul style="list-style-type: none"> • Ayudar al Sponsor a iniciar el proyecto. • Planificar el proyecto. • Ejecutar el proyecto. • Controlar el proyecto. • Cerrar el proyecto. • Identifica los entregables del proyecto • Identifica los riesgos. • Ayudar a Gestionar el Control de Cambios del proyecto. • Ayudar a Gestionar los temas contractuales con la dependencia. • Gestionar los recursos del proyecto. • Desarrolla un plan de contingencia para solucionar problemas del proyecto. • Supervisa la calidad del desarrollo del proyecto.
NIVELES DE AUTORIDAD
<ul style="list-style-type: none"> • Decide sobre la programación detallada de los recursos humanos y materiales asignados al proyecto. • Decide sobre la información y los entregables del proyecto. • Decide sobre los proveedores y contratos del proyecto, siempre y cuando no excedan lo presupuestado.
A QUIEN REPORTA
<ul style="list-style-type: none"> • Sponsor
A QUIEN SUPERVISA
<ul style="list-style-type: none"> • Miembros del equipo. • Proveedores de los recursos informáticos para el proyecto. • Usuarios participantes y personal que realiza pruebas.

NOMBRE DEL ROL
DEVELOPMENT PERSONNEL
OBJETIVO DEL ROL
Es la persona que dedica a una o más etapas del proceso de desarrollo del software, se enfocan directamente en la programación, contribuye en una visión general del proyecto a nivel de aplicación y componentes de las tareas de programación.
RESPONSABILIDADES
<ul style="list-style-type: none"> • Reportar la conclusión de alguna fase del proyecto. • Interactuar con los demás desarrolladores. • Reducir la complejidad del software. • Reducir el tiempo de codificación, aumentando la productividad del programador. • Disminuir el número de errores que ocurren durante el proceso de desarrollo. • Disminuir los costos del ciclo de vida del software del proyecto.

FUNCIONES
<ul style="list-style-type: none"> • Explorar los diferentes ambientes de desarrollo. • Explorar los diferentes lenguajes disponibles para el ambiente. • Explorar la escalabilidad del software empleado en el proyecto. • Programar las herramientas necesarias para el proyecto. • Codificar y depurar. • Realizar pruebas. • Escribir la documentación técnica del proyecto.
NIVELES DE AUTORIDAD
<ul style="list-style-type: none"> • Decide sobre las pruebas o test a aplicar a cada una de las fases concluidas.
A QUIEN REPORTA
<ul style="list-style-type: none"> • Project Manager.
A QUIEN SUPERVISA
<ul style="list-style-type: none"> • Usuarios que realizan los test.

NOMBRE DEL ROL
SUBJECT MATTER EXPERT
OBJETIVO DEL ROL
Es la persona especialista de conocimiento amplio y aptitud de una fuente reconocida y confiable que tiene vasta experiencia sobre el tema de desarrollo de sistemas de software en ambiente web, por lo que su aportación y evaluación sobre las etapas del desarrollo de software se consideran esenciales y su opinión se debe tomar como oficial.
RESPONSABILIDADES
<ul style="list-style-type: none"> • Atender oportunamente todas las peticiones que le hagan acerca de cómo mejorar el desarrollo del proyecto. • Estar presente en las reuniones para que sus aportaciones sean escuchadas por todos.
FUNCIONES
<ul style="list-style-type: none"> • Aportar una opinión oportuna sobre el desarrollo del proyecto. • Aportar su experiencia ante una situación crítica.
NIVELES DE AUTORIDAD
<ul style="list-style-type: none"> • Ninguno
<ul style="list-style-type: none"> • Nadie
A QUIEN SUPERVISA
<ul style="list-style-type: none"> • Development Personnel

Business Executive	Business Analyst	Software Architect	Web services Developer
Xochitl Escamilla	Zayra Chávez Daniela Nájera	Angel Gurrrola	Angel Gurrrola Xochitl Escamilla

3.4 Cronograma

CRONOGRAMA																		
TITULO DEL PROYECTO:																		
ALUMNO(S) RESPONSABLE(S) :		Chávez Bautista Zayra Edith, Escamilla Arango Xochitl, Gurrola Candia Angel Ernesto, Nájera Álvarez Daniela																
NOMBRE DE LA EMPRESA:		SAEM Servicios de apoyo a emergencias										FECHA DE INICIO :		01-jun-15				
												FECHA DE TÉRMINO		07-ago-15				
No.	ACTIVIDAD	RESPON- SABLE(S)	FECHA INICIO	FECHA TÉRMINO	TIEMPO (HRS)	AVANCE	JUNIO				JULIO				AGOSTO			
							S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4
1	Investigar estadísticas y datos relevantes en SAEM.	Xochitl	1/06/15	1/06/15	3	P R												
2	Implementar investigación en el proyecto.	Zayra, Daniela	1/06/15	3/06/15	6	P R												
3	Realizar documentación necesaria en base al análisis.	Zayra, Daniela	3/06/15	5/06/15	6	P R												
4	Definir herramientas a utilizar (Softw are y Hardw are).	Zayra, Daniela, Angel	5/06/15	8/06/15	3	P R												
5	Diseño de la base de datos.	Xochitl	8/06/15	9/06/15	6	P R												
6	Diseño de la intranet.	Xochitl	9/06/15	10/06/15	3	P R												
7	Diseño de las interfaces de la aplicación	Xochitl	10/06/15	12/06/15	6	P R												
8	Realizar documentación necesaria en base al diseño.	Zayra, Daniela, Xochitl	12/06/15	16/06/15	9	P R												
9	Identificar recursos para el Front-end de la aplicación.	Xochitl	17/06/15	18/06/15	6	P R												
10	Realizar Front-end.	Angel	18/06/15	24/06/15	15	P R												
11	Pruebas al primer prototipo.	Xochitl, Angel	25/06/15	26/06/15	6	P R												
12	Correcciones al primer prototipo.	Angel	Indefinido			P R												
13	Realizar Back-end.	Angel	26/06/15	08/07/15	30	P R												
14	Realizar la intranet.	Angel	08/07/15	09/07/15	3	P R												
15	Codificar la intranet.	Angel	09/07/15	14/07/15	12	P R												
16	Pruebas al segundo prototipo.	Xochitl, Angel	14/07/15	16/07/15	6	P R												
17	Correcciones al segundo prototipo.	Angel	Indefinido			P R												
18	Pruebas a todo el proyecto.	Xochitl, Angel	16/07/15	18/07/15	9	P R												
20	Correcciones a todo el proyecto.	Angel	Indefinido			P R												
21	Realizar documentación necesaria en base a la finalización del proyecto.	Zayra, Daniela	18/07/15	22/07/15	6	P R												
22	Implementación del proyecto.	Daniela, Zayra, Angel, Xochitl	22/07/15	27/07/15	12	P R												
23	Capacitación	Xochitl	28/07/15	03/08/15	12	P R												
24	Mantenimiento del proyecto.	Daniela, Zayra, Angel, Xochitl	Indefinido			P R												

3.5 Análisis de posibles dificultades

Código de riesgo	Descripción del riesgo	Causa raíz	Trigger	Entregables afectados	Estimación probabilidad	Objetivo afectado	Estimación impacto	Probabilidad por impacto	Tipo de riesgo
R01	No tener un cliente a tiempo para implementar el proyecto.	No se buscó una empresa que aceptara el proyecto.	- PM Sin responsabilidad de conseguir un cliente.	Project Eagle	.5	Tiempo Calidad Costo	.40	.5	Alto
R02	No contar con conocimientos previos de la mina a implementar el proyecto.	La minera no proporciona información sobre la misma.	- PM No administrar bien los tiempos del proyecto.	Project Eagle	.3	Tiempo Calidad Alcance	.20	.3	Modera do
R03	No se obtiene apoyo económico de personas encargadas de gestionar el proyecto.	Las personas que apoyaran al proyecto económicamente no tienen un acercamiento directo con el equipo.	- S No da apoyo al proyecto.	Project Eagle	.3	Tiempo Costo	.40	.5	Alto

R04	Personas encargadas de proporcionar su conocimiento en varias áreas no hacen su trabajo.	Falta de información o bien personas con conocimientos acerca de diferentes temas afectan al proyecto para su desarrollo.	- SME No tiene conocimientos o cumple con su responsabilidad	Project Eagle	.7	Alcance Tiempo Calidad	.40	.5	Alto
R05	No contar con el material necesario para hacer las pruebas, mientras se implementa el proyecto	Falta de material para completar el desarrollo del proyecto.	- S, DP No se adquiere el material necesario a tiempo.	Project Eagle	.5	Alcance Tiempo Calidad	.40	.5	Alto
R06	No hay un dron con las características necesarias	No existe un dron con las características necesarias.	- S, DP No se implementó la creación de un dron a tiempo.	Project Eagle	.7	Alcance Tiempo Calidad	.40	.5	Alto

3.6 Viabilidad del proyecto

3.6.1 Operativa

Desde el punto de vista operativo, se cree que el impacto de Project Eagle será positivo y sin grandes trabas debido a lo siguiente:

En primera instancia, la idea surge de una necesidad detectada por las mismas personas involucradas en las emergencias mineras.

Project Eagle traerá grandes beneficios a las minas y a la seguridad de los trabajadores de estas mismas, respondiendo de manera ágil y eficiente ante la presencia de una emergencia.

El sistema donde se estará alojada toda la información tendrá interfaces intuitivas para que sea fácil la comprensión para la persona encargada del centro de cómputo.

La tecnología cada vez está ligada en la vida diaria y también en la mayoría de los trabajos, los drones vienen a simplificar y ayudar en cualquier ámbito, en este caso auxiliara al equipo de rescate en una emergencia, implementar un Dron es de gran utilidad porque disminuirá costos y tiempo y aumentara las probabilidades de vida.

3.6.2 Técnica

Esta viabilidad explica aquellos recursos de software o hardware que se usaran en el desarrollo de Project Eagle.

En la viabilidad técnica se tiene la limitación que el Dron que se utilizara no contiene todas las características que se necesitan para el desarrollo de Project Eagle.

3.6.3 Software

- Wamp
- Mission Planner
- Configuración de terminales

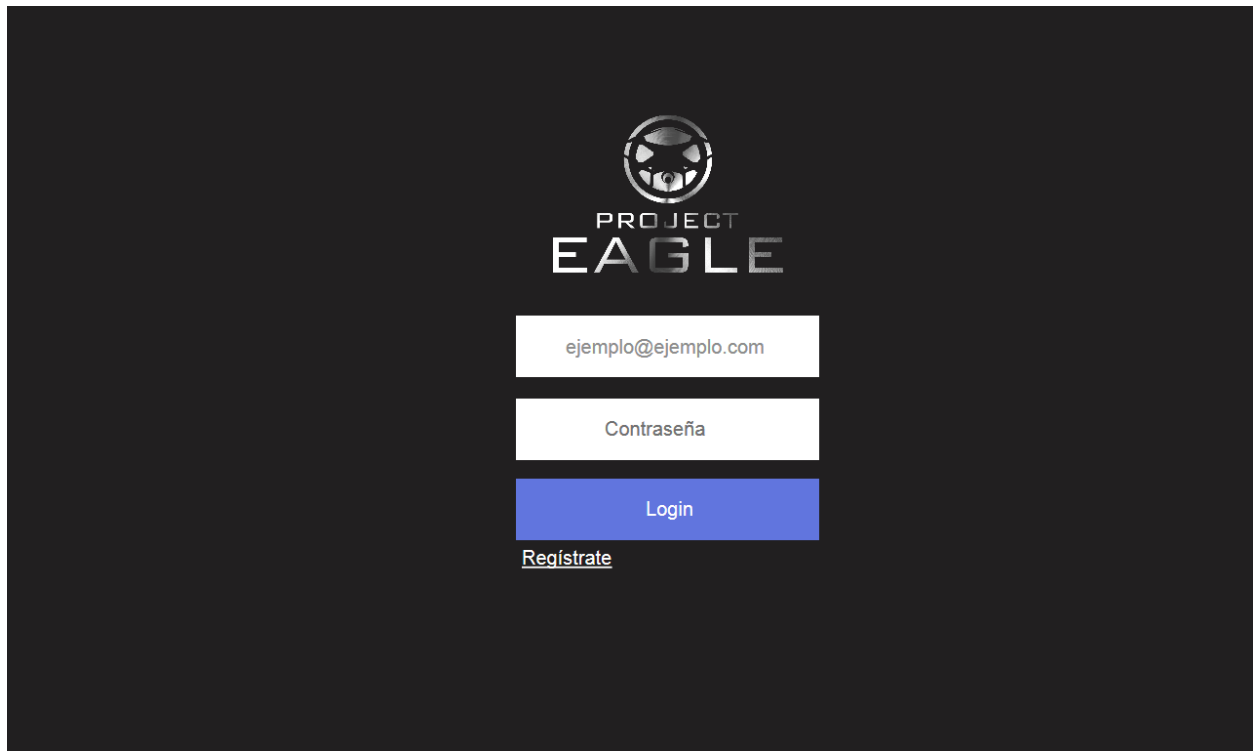
3.6.4 Hardware

- Bebop Drone
- Pulsioxímetro de dedo, con conexión USB
- AVM 310 - Repetidor de red WiFi (300 Mb/s)
- Servidor PowerEdge T320
- Microfono USB CAD U9

3.6.5 Económica

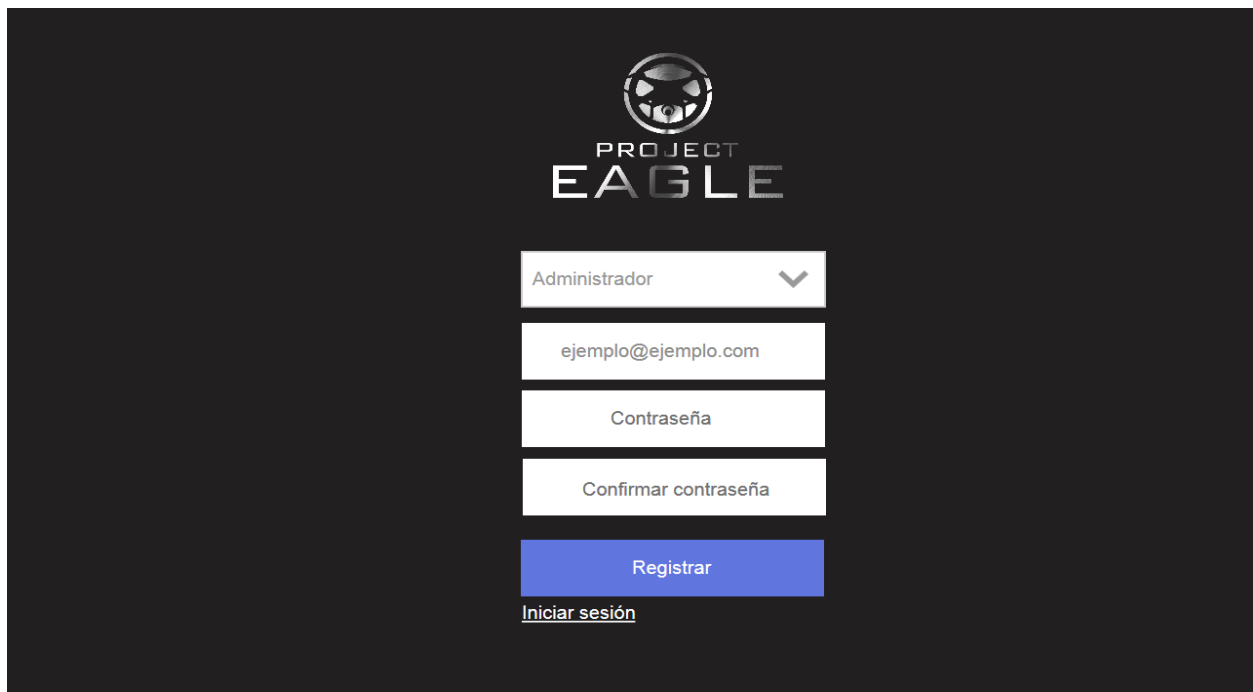
Se estará trabajando con materiales de la Universidad Politécnica de Durango para la primera entrega del proyecto.

Capítulo 4
4.1 Unidades, categorías, temas y patrones
4.1.1 Modulo “Aplicación web”.



The login form for Project Eagle features a dark background. At the top center is the Project Eagle logo, which consists of a circular emblem with a stylized eagle head and the text "PROJECT EAGLE" below it. Below the logo are two white input fields: the first contains the email "ejemplo@ejemplo.com" and the second is labeled "Contraseña". A blue button labeled "Login" is positioned below the password field. At the bottom of the form is a link labeled "Regístrate" in white text.

Ilustración 4 Inicio de sesión



The registration form for Project Eagle has a dark background. It starts with the Project Eagle logo at the top center. Below the logo is a dropdown menu currently showing "Administrador" with a downward arrow. This is followed by three white input fields: the first contains the email "ejemplo@ejemplo.com", the second is labeled "Contraseña", and the third is labeled "Confirmar contraseña". A blue button labeled "Registrar" is located below the confirmation field. At the bottom of the form is a link labeled "Iniciar sesión" in white text.

Ilustración 5 Registro de usuario

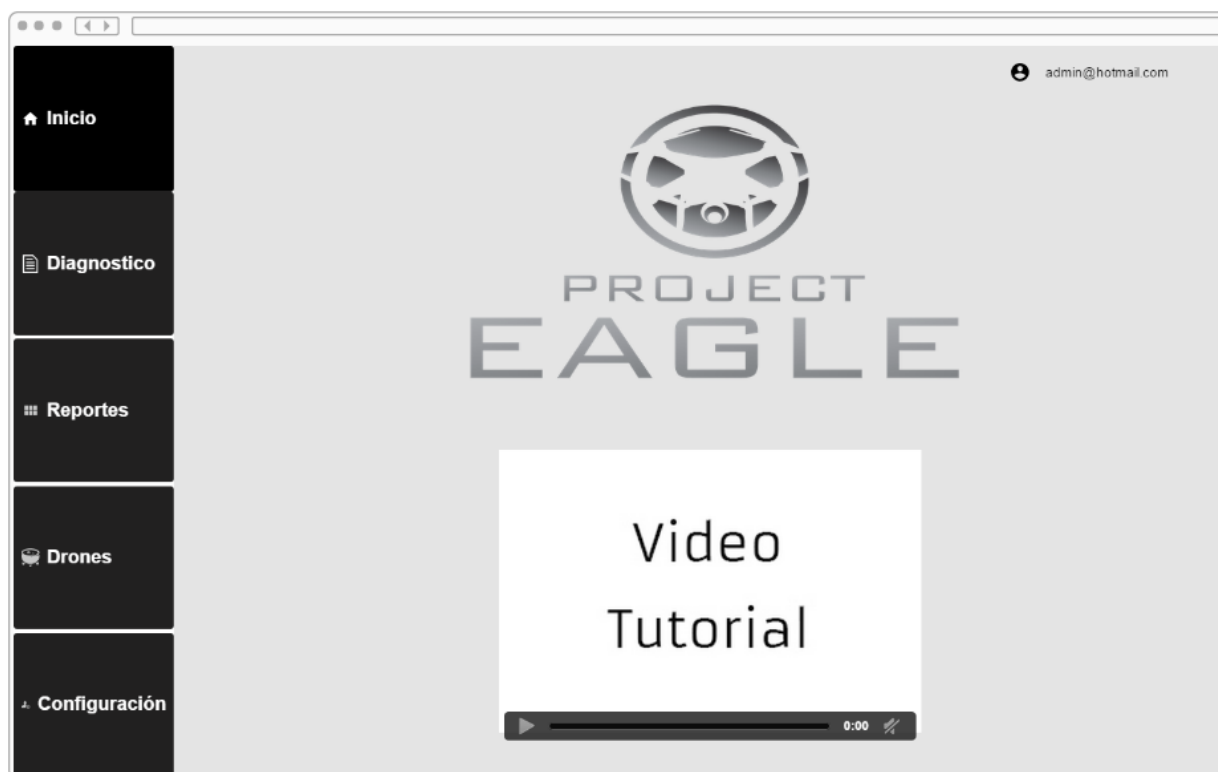


Ilustración 6 Página de inicio, contiene un video tutorial de cómo usar la App web.

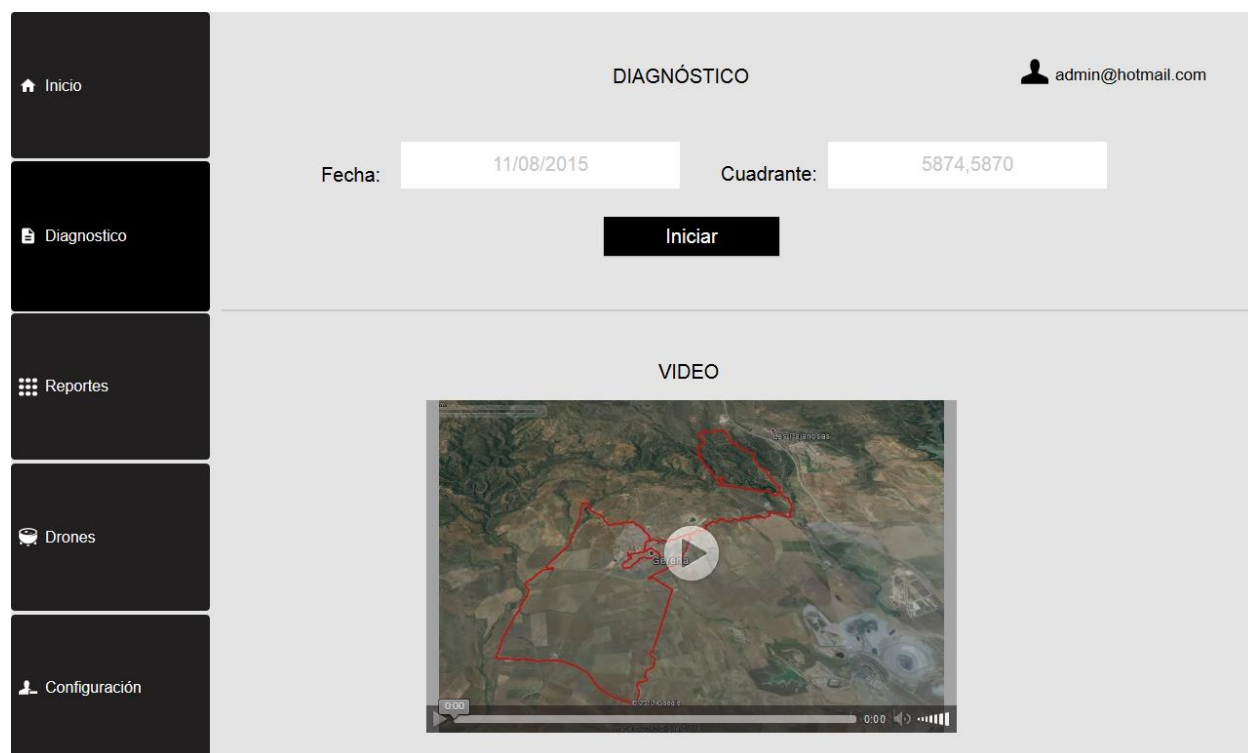


Ilustración 7 Generar diagnósticos Parte1

Inicio
Diagnostico
Reportes
Drones
Configuración

admin@hotmail.com

DIAGNÓSTICO DEL HERIDO

Nombre: Sebastian Moreno Robles
Observaciones:

Sintomas: Bloqueo en respiración

Pulsaciones: 78

Respiración: Apacible

Oxígeno en la sangre: 95%

Inconsciente con fractura en brazo derecho.

REPORTE DEL DRONE

Nombre: Beebop Drone
Nivel de batería: 70%

Velocidad: 8 m/s
Distancia recorrida: 300 m

Guardar

Ilustración 8 Generar diagnósticos Parte2

Inicio
Diagnostico
Reportes
Drones
Configuración

admin@hotmail.com

REPORTES

Fecha	Nombre	Número de víctimas
11/08/15	Accidente ruta 01	1
15/08/15	Accidente ruta 02	2
22/08/15	Accidente ruta 04	1
30/08/15	Accidente ruta 05	3
05/09/15	Accidente ruta 07	1
16/09/15	Accidente ruta 08	1
20/09/15	Accidente ruta 03	2
21/09/15	Accidente ruta 09	1
29/09/15	Accidente ruta 01	3
10/10/15	Accidente ruta 15	1

Ilustración 9 Tabla de registro de reportes Parte 1

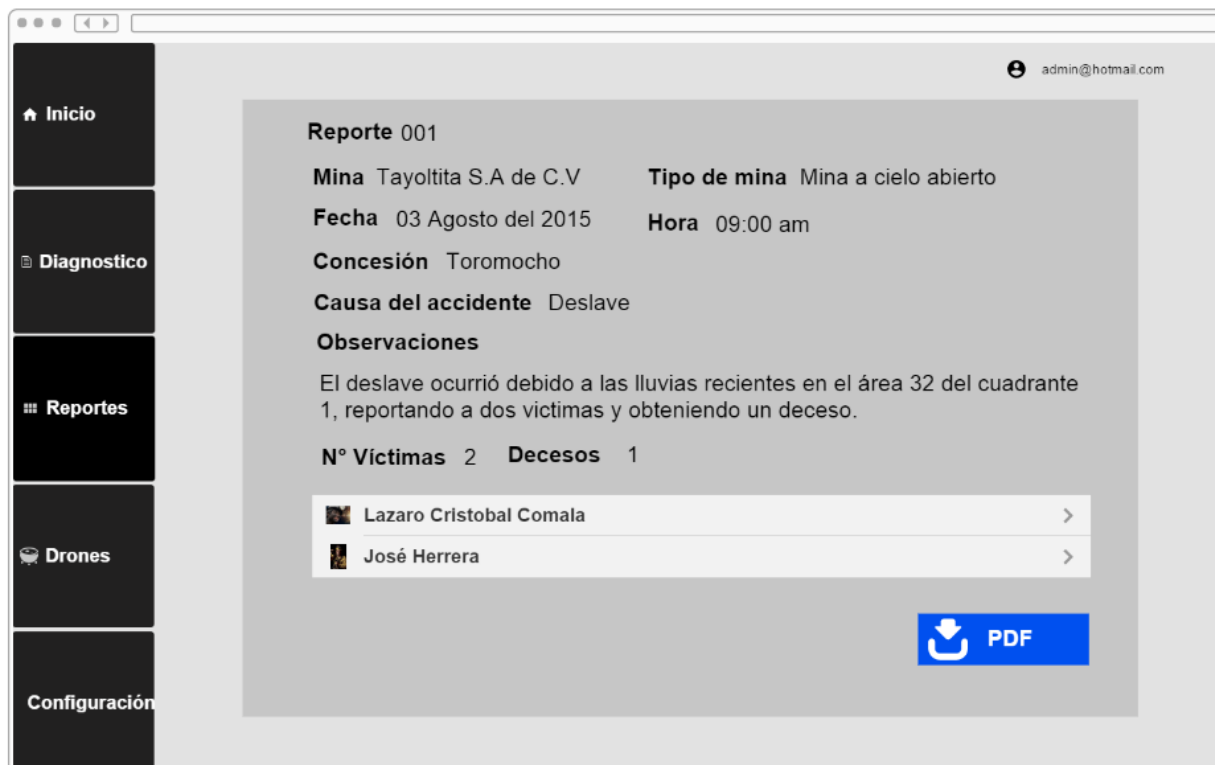


Ilustración 10 Reporte individual por accidente, el reporte puede descargarse en PDF.

Inicio

Diagnostico

Reportes

Drones

Configuración

admin@hotmail.com

DRONE

Modelo	Marca	Estatus
RSTW01	RSDRONE	1
RSTW02	RSDRONE	1
RSTW03	RSDRONE	1
RSTW04	RSDRONE	2
RSTW05	RSDRONE	1
RSTW06	RSDRONE	1
RSTW07	RSDRONE	2
RSTW08	RSDRONE	1
RSTW09	RSDRONE	2
RSTW10	RSDRONE	1

Ilustración 11 Tabla de registro de drones

Inicio

Diagnostico

Reportes

Drones

Configuración

admin@hotmail.com

DRONE

Modelo: RSTW01

Marca: RSDRONE

Estatus: 1

Registrar

Ilustración 12 Registro del Drone

Inicio

Diagnostico

Reportes

Drones

Configuración

admin@hotmail.com

Cambiar contraseña

Contraseña actual

Nueva contraseña

Confirmar contraseña

Aceptar

Foto de perfil

Submit

Cambiar rol

admin@hotmail.com

Administrador

Paramédico

Otro

Aceptar

Cerrar sesión

Si

No

Ilustración 13 Interfaz de configuración de la cuenta de usuario.

4.2 Descripciones, significados, anécdotas y experiencias

4.2.1 Drones.

- Las experiencias obtenidas cuando se hicieron las capacitaciones con los Drones (Walkera Tali H500, Walkera QR X350Pro, DJI PhantomVision2) fue que no contaban con librerías que facilitaran la programación con la tarjeta Arduino y la aplicación web. Por lo que era más difícil conectar el Drone con la aplicación web si se usaban estos modelos.
- Al crear una ruta establecidas por medio de las aplicaciones Mission Planner y Droidplanner se observó que el aterrizaje varía por metros a la ubicación original del despegue, en ocasiones se tenía de 3 a 5 metros de diferencia.
- Las primeras prácticas realizadas con el Drone no tenían un recorrido programado, sino que solamente involucraban la práctica de desplazamiento del Drone y conocimiento de sus piezas, tanto del vehículo aéreo no tripulado como del control remoto. Estas prácticas fueron de gran apoyo, pues fueron la base para establecer rutas de recorridos más complejos.

4.3 Anotaciones y estructura del diseño

4.3.1 Diagramas UML.

4.3.1.1 Caso de uso



Ilustración 14 Diagrama caso de uso rol auxiliar

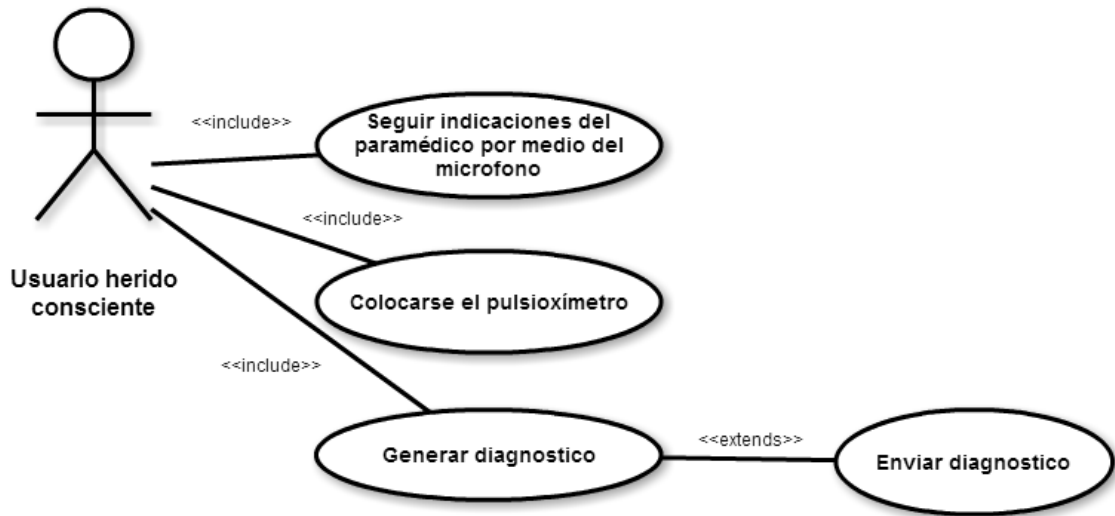


Ilustración 15 Diagrama caso de uso rol herido



Ilustración 16 Diagrama caso de uso rol administrador

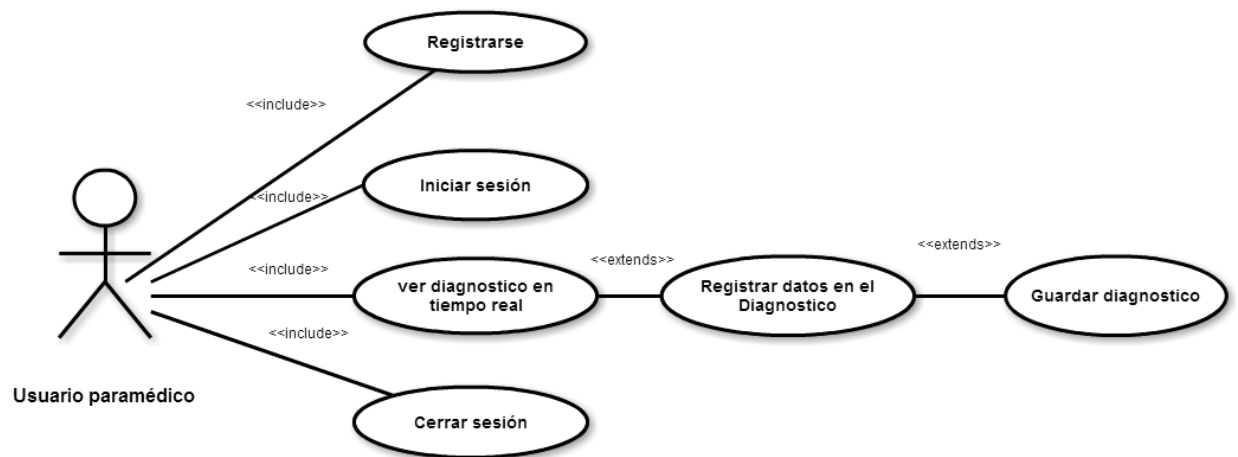


Ilustración 17 Diagrama caso de uso rol paramédico

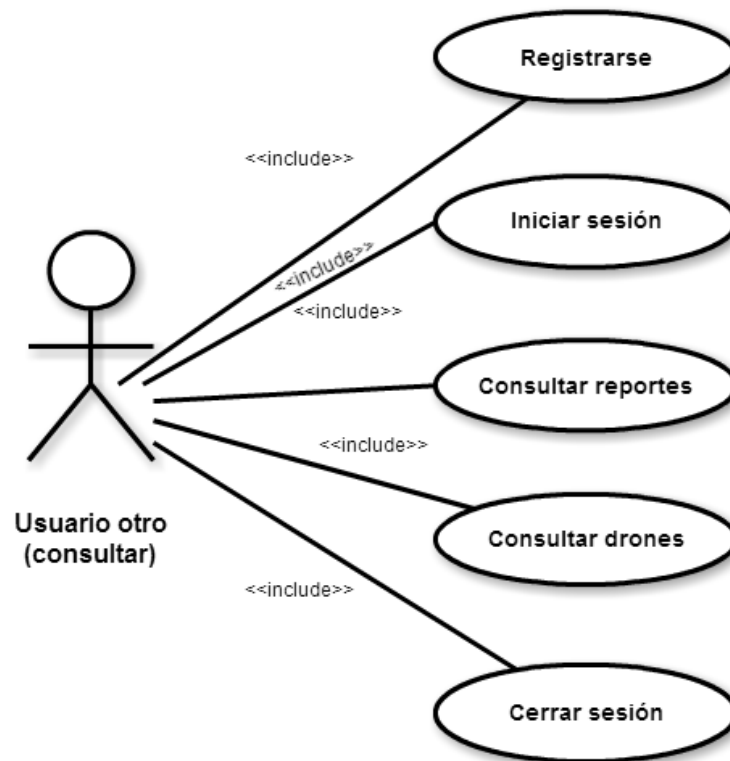


Ilustración 18 Diagrama caso de uso rol consultor

4.3.1.2 Diagramas de estado

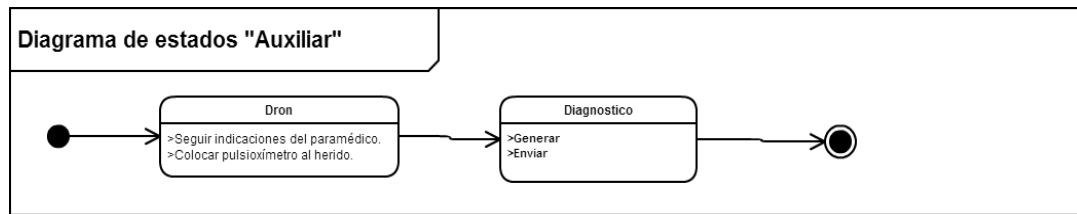


Ilustración 19 Diagrama de estado rol auxiliar

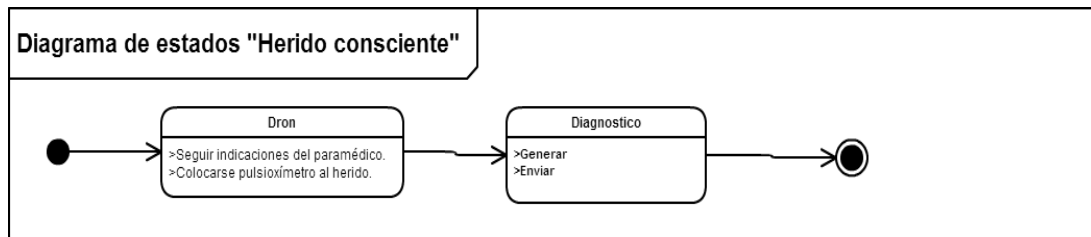


Ilustración 20 Diagrama de estado rol herido

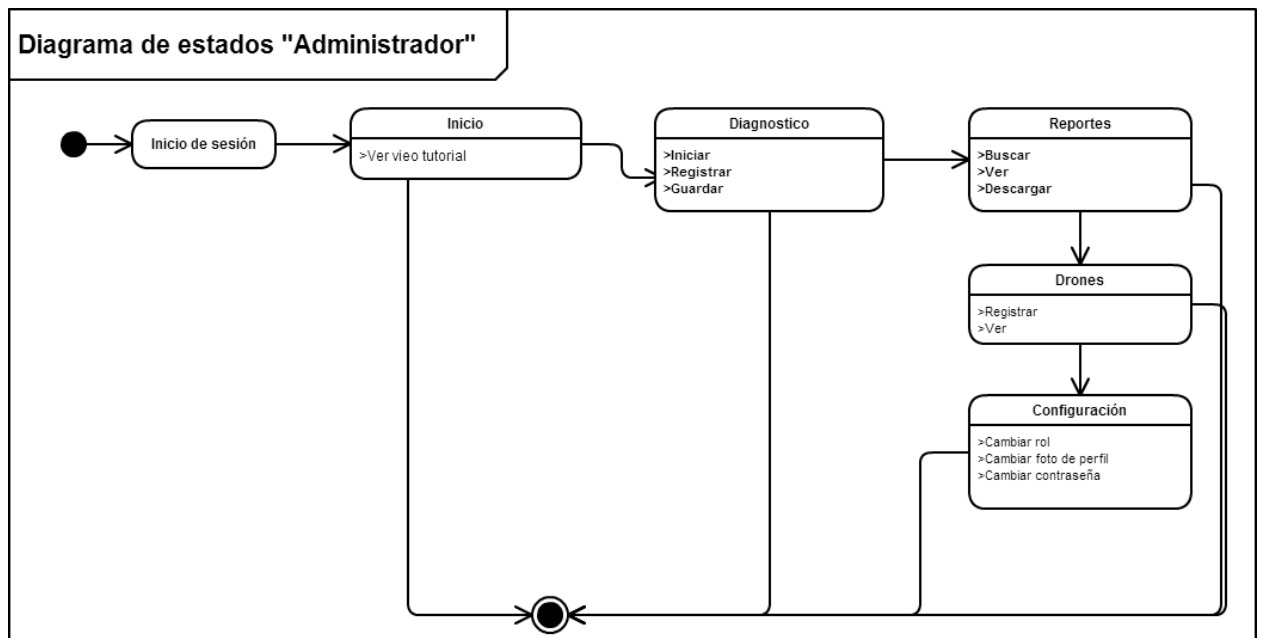


Ilustración 21 Diagrama de estado rol administrador

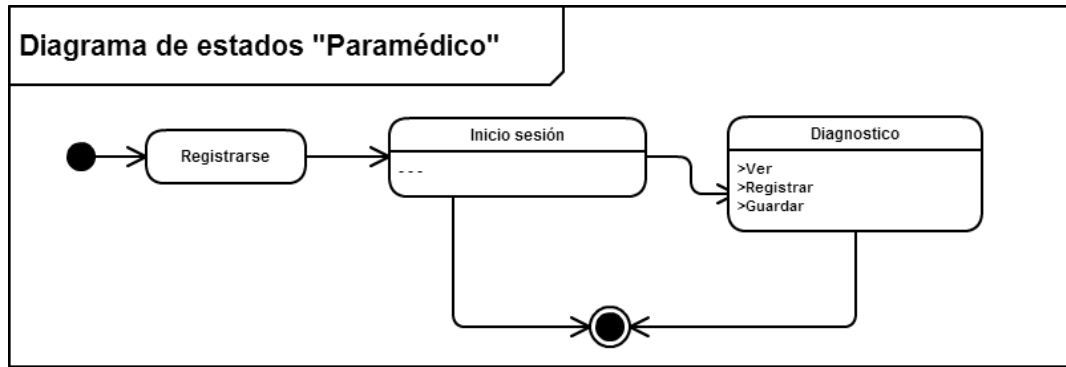


Ilustración 22 Diagrama de estado rol paramédico

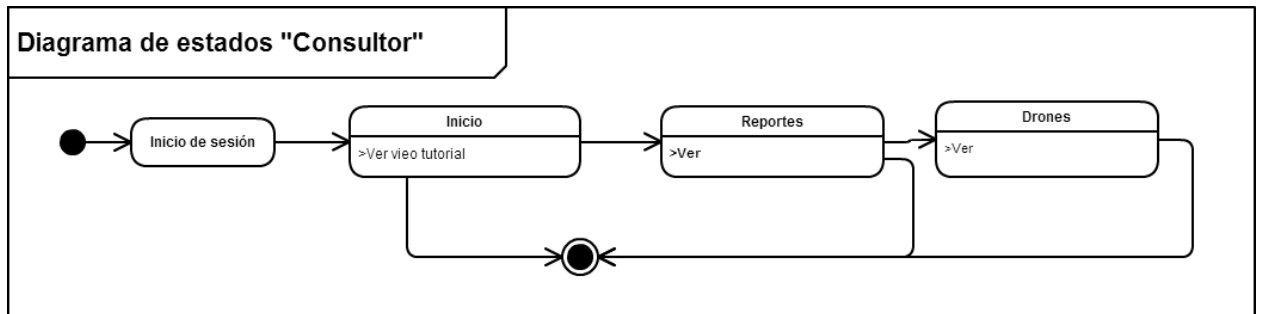


Ilustración 23 Diagrama de estado rol consultor

4.3.1.3 Diagrama de objetos

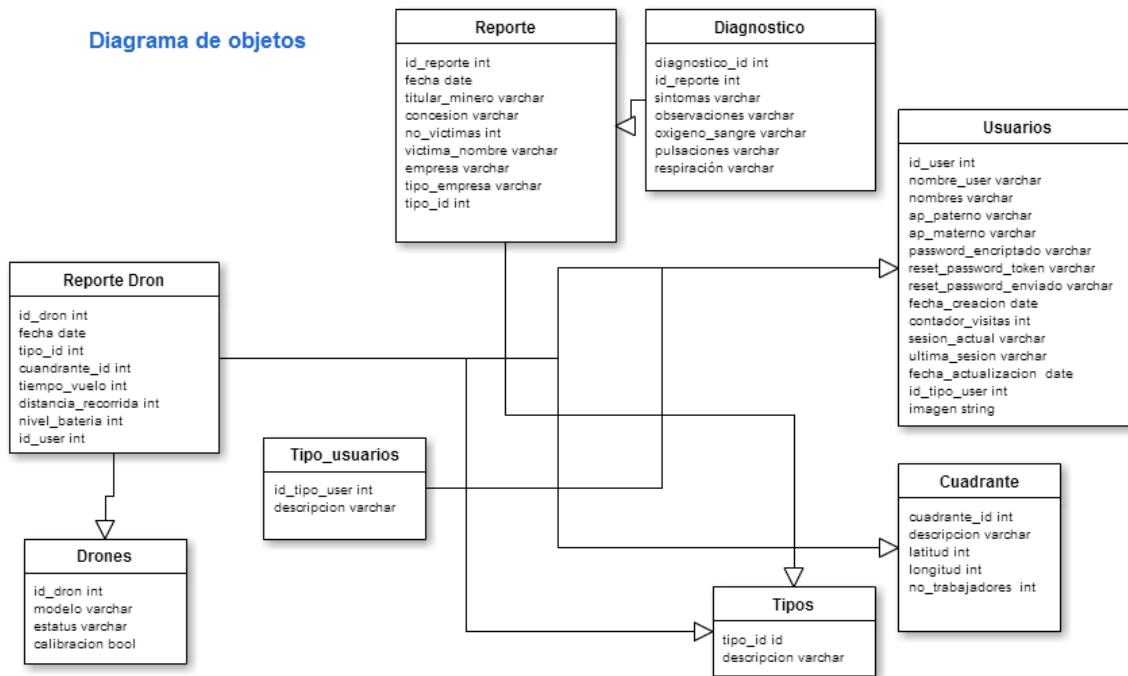


Ilustración 24 Diagrama de objetos

4.3.1.4 Diagrama de clases

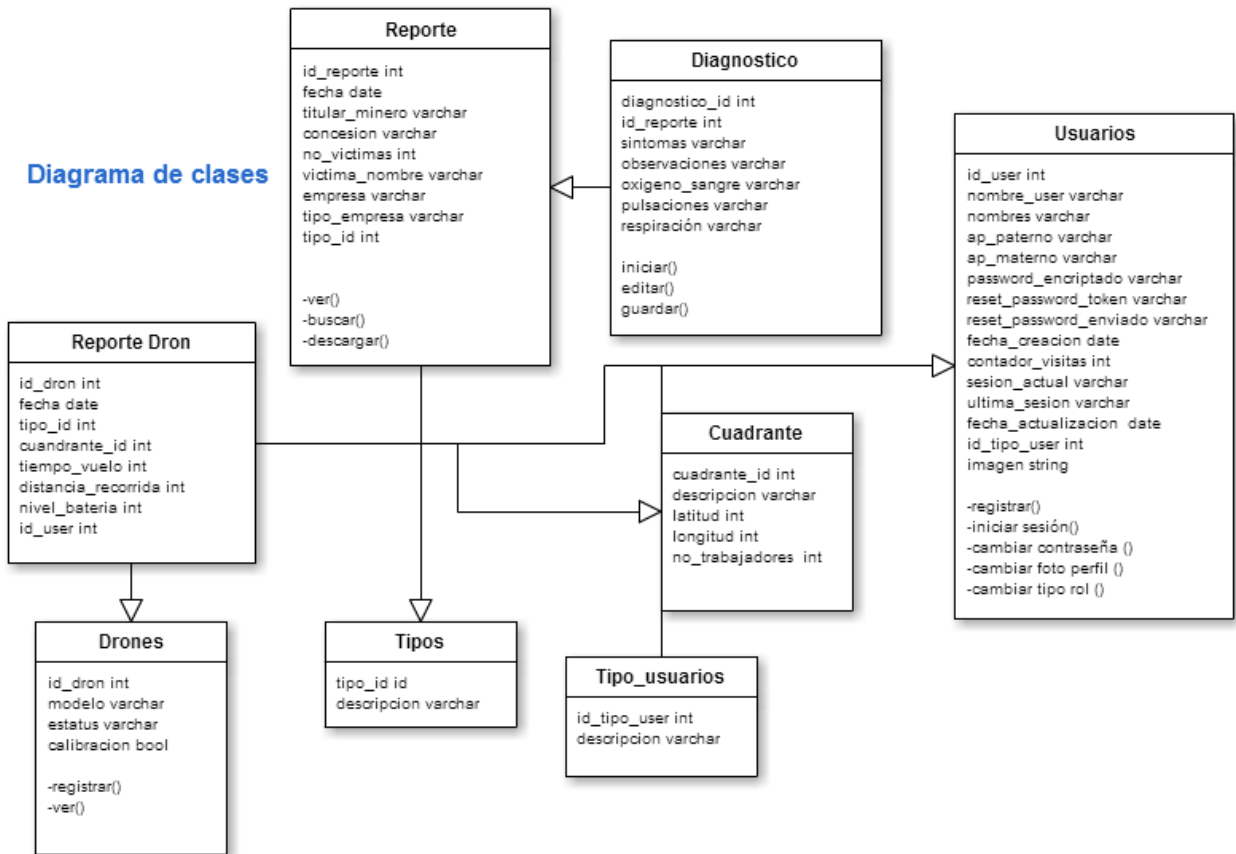


Ilustración 25 Diagrama de clases

4.4 Simulación

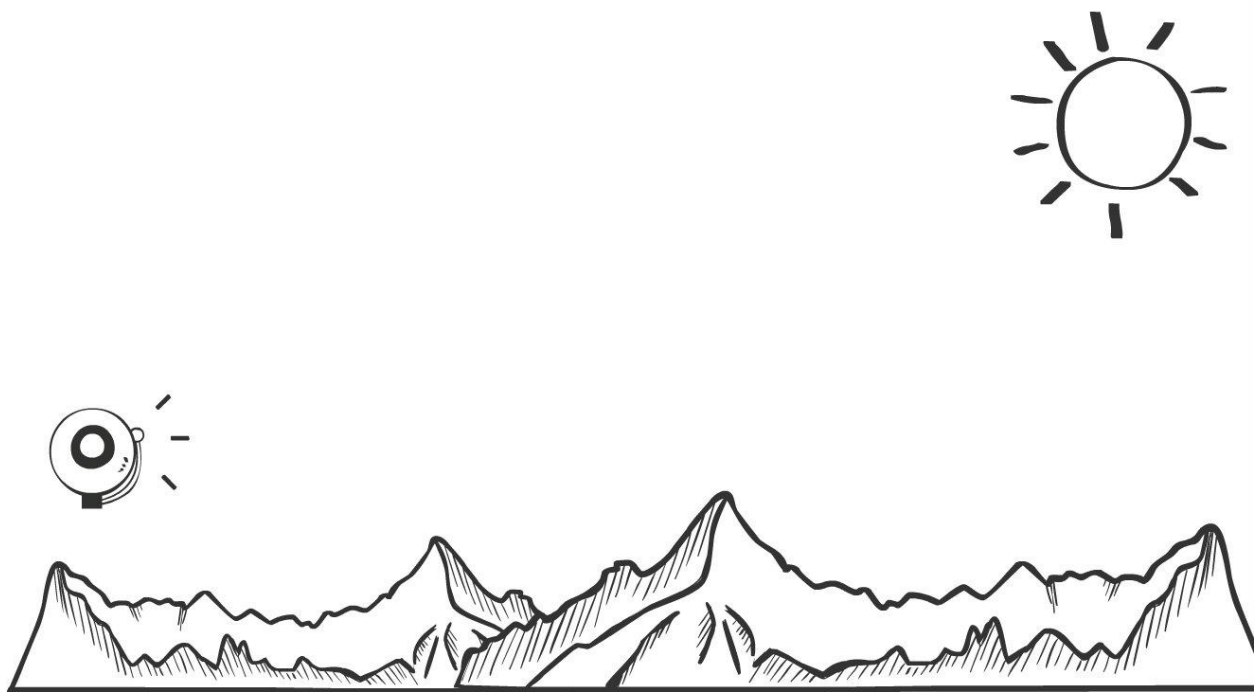


Ilustración 27. Alerta de emergencia en mina

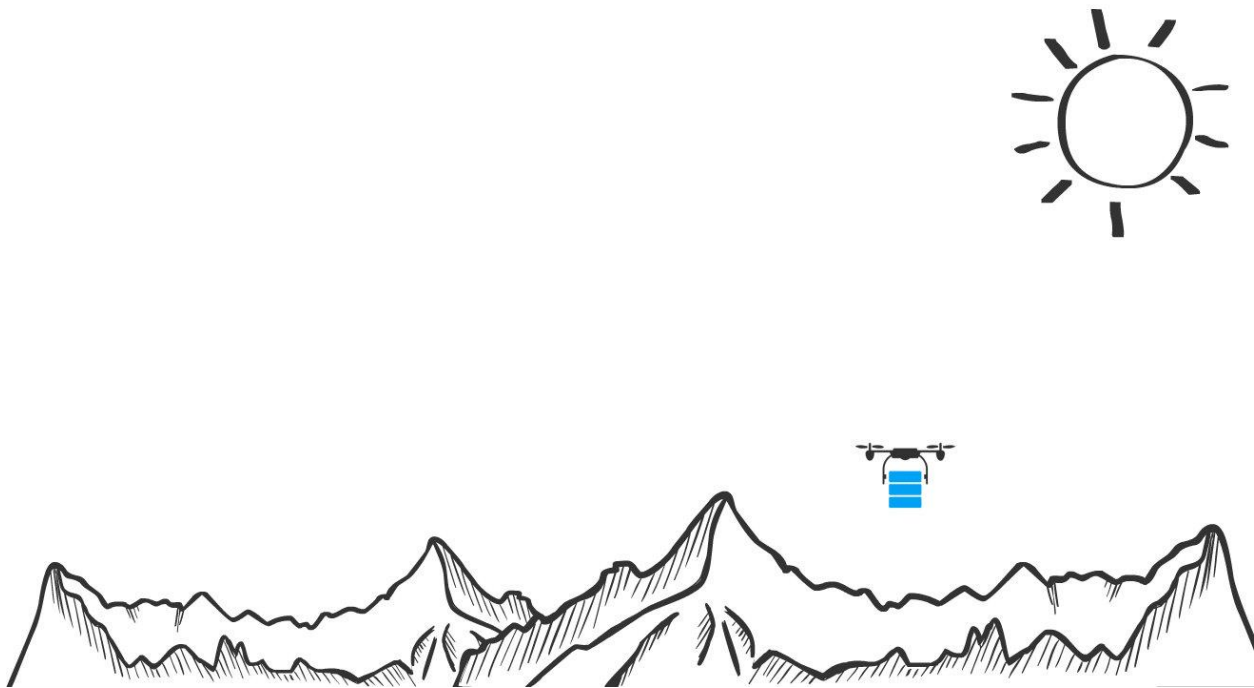


Ilustración 26. Trayecto del Drone a su destino.

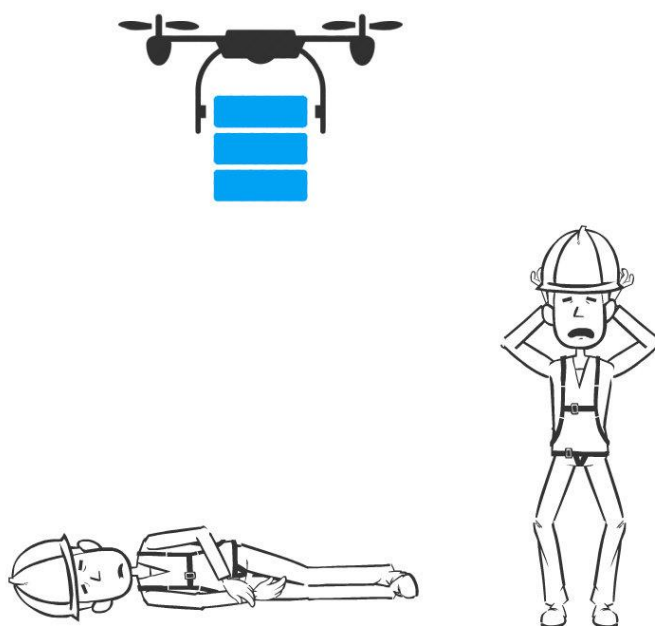


Ilustración 29. Llegada del Drone a su destino.

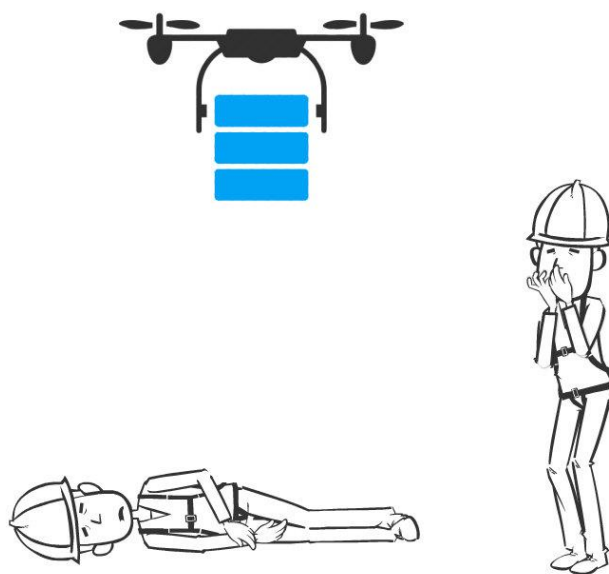


Ilustración 28. Atención rápida por el Drone.

Bibliografía

- Alvarado, R. (13 de Junio de 2015). Comunicación personal.
- CA Technologies. (2014). *Una guía práctica para la*. Mexico: CA Layer.
- Commons, C. (09 de 08 de 2015). *OpenID*. Obtenido de OpenID: <http://openid.es/accion/help>
- Fran, M. (2010). *Aspectos destacados de las guías de la American Heart Association de 2010 para RCP Y ACE*. Texas, Dallas, Estados Unidos: Heart.
- Ginebra, O. I. (9 de Agosto de 2015). Seguridad y salud en minas de cielo abierto. Chuquicamata, Chile.
- Hipertextual. (10 de Agosto de 2015). *Hipertextual*. Obtenido de <http://hipertextual.com/archivo/2010/09/monitoriza-el-estado-de-tu-red-con-cacti/>
- <https://www.aibotix.com/es/quienes-aibotix.html>. (9 de Agosto de 2015). *Aibotix*. Obtenido de Aibotix: www.aibotix.com
- jjvelasco. (24 de 09 de 2010). *Hipertextual*. Obtenido de Hipertextual: <http://hipertextual.com/archivo/2010/09/monitoriza-el-estado-de-tu-red-con-cacti/>
- Juan Manuel Fraga Sastrías, Andrea Aguilera Campos, & Enrique Asensio Lafuente. (2 de Agosto de 2010). *Motivos de llamada a los servicios médicos de*. Obtenido de <http://www.medigraphic.com/pdfs/urgencia/aur-2010/aur102d.pdf>
- Labrador, R. M. (2008). *TALLER DE INSTALACIÓN*. Sevilla: Universidad de Sevilla.
- Mexicana, C. R. (30 de Mayo de 2015). *Cruz Roja Mexicana Sede Nacional*. Obtenido de <http://www.cruzrojamexicana.org.mx/>
- MF, H. (08 de 08 de 2015). *MedlinePlus*. Recuperado el 20 de 07 de 2013, de <http://www.nlm.nih.gov/medlineplus/spanish/ency/article/000010.htm>
- Microsoft. (10 de 08 de 2015). *technet*. Obtenido de technet.: [https://technet.microsoft.com/es-es/library/cc725998\(v=ws.10\).aspx](https://technet.microsoft.com/es-es/library/cc725998(v=ws.10).aspx)
- Minería, E. (s.f.). Obtenido de <http://enlacemineria.blogspot.com/2015/01/los-drones-y-su-utilidad-en-la.html>
- minero, G. d. (13 de Mayo de 2015). Obtenido de <http://es.slideshare.net/AgenciaNaldeMineria/estadisticasde-emergenciasmineras22052015>
- Seguridad en una intranet. (10 de Agosto de 2015).
- tecnología, T. (10 de Agosto de 2015). *Todotecnología.com*. Obtenido de <http://todotecnology.blogspot.mx/2010/01/protocolos-de-seguridad-web.html>

www.aibotix.com. (9 de Agosto de 2015). *Aibotix*. Obtenido de Aibotix:
<https://www.aibotix.com/es/quienes-aibotix.html>

ZEOKAT. (28 de 03 de 2014). *Vozidea*. Obtenido de Vozidea: <http://www.vozidea.com/que-es-putty-y-para-que-sirve>