

PROYECTO SNAKE Y SPACE INVADERS

Documento bajo licencia [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)



Gonzalo Ruiz Morales, José Manuel Ardilla Alba, José Gómez Morata, Felipe Ruiz Gambero, Ángel Doña García, José Nicolás Chamero Bravo.



TABLA DE CONTENIDOS

Semana del 7 al 13 de noviembre:	3
08/11/2022:	3
09/11/2022:	3
10/11/2022:	4
14/11/2022:	5
Semana del 15 al 21 de noviembre:	5
15/11/2022:	5
16/11/2022:	5
Días desde 17 al 21 nov:	6
Día 21 nov:	7

TABLA DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1. Subida a Github de los directorios creados en Libgdx	3
Ilustración 2. Actualizando README.md	3
Ilustración 3. Previsualización de la primera versión del diagrama de clases	4
Ilustración 4. Diagrama de clases terminado	5

Semana del 7 al 13 de noviembre:

08/11/2022:

Realización de una reunión entre todos los integrantes del grupo, creamos la estructura de directorios con “Libgdx” cual se subió a Github.

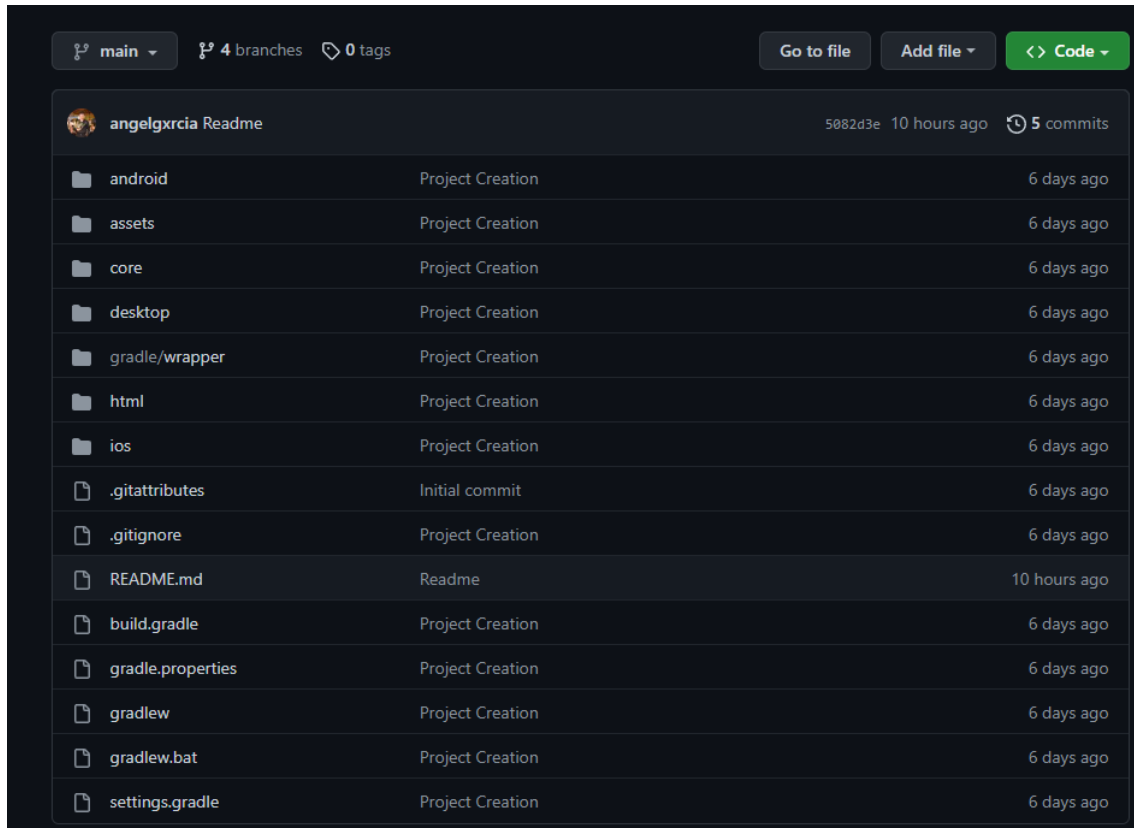


Ilustración 1. Subida a Github de los directorios creados en Libgdx

09/11/2022:

Actualización del fichero “README.md” y convocatoria de otra pequeña reunión...

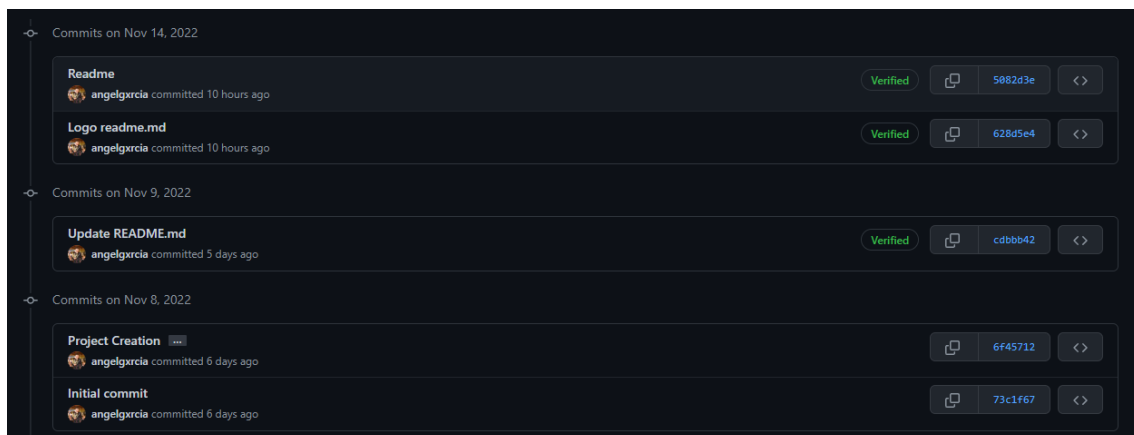


Ilustración 2. Actualizando README.md

**10/11/2022:**

Reunión diaria de como costumbre, elaboración inicial y discusión del diagrama de clases para organizar la estructura de nuestro proyecto visualmente.

Nave aliada
Posición (x, y)
Lado
Velocidad
Vida
Imagen
Pintarse / render
Moverse
Destruirse
Disparar
Posicionarse (set x, y)

Nave enemiga
Posición (x, y)
Lado
Velocidad
Vida
Imagen
Pintarse / render
Moverse
Destruirse
Disparar
Posicionarse (set x, y)

Disparo amigo
Color
Tamaño
Posición
Número de proyectiles
Disparar
Recargar
Colisionar

Disparo enemigo
Color
Tamaño
Posición
Número de proyectiles
Disparar
Recargar
Colisionar

Ilustración 3. Previsualización de la primera versión del diagrama de clases

14/11/2022:

Hemos tenido una reunión en la que hemos puesto en común ciertas directrices para entregar el diario del grupo cada semana. Por último, se ha empezado a modelar el diagrama de clases, adjuntamos imagen:

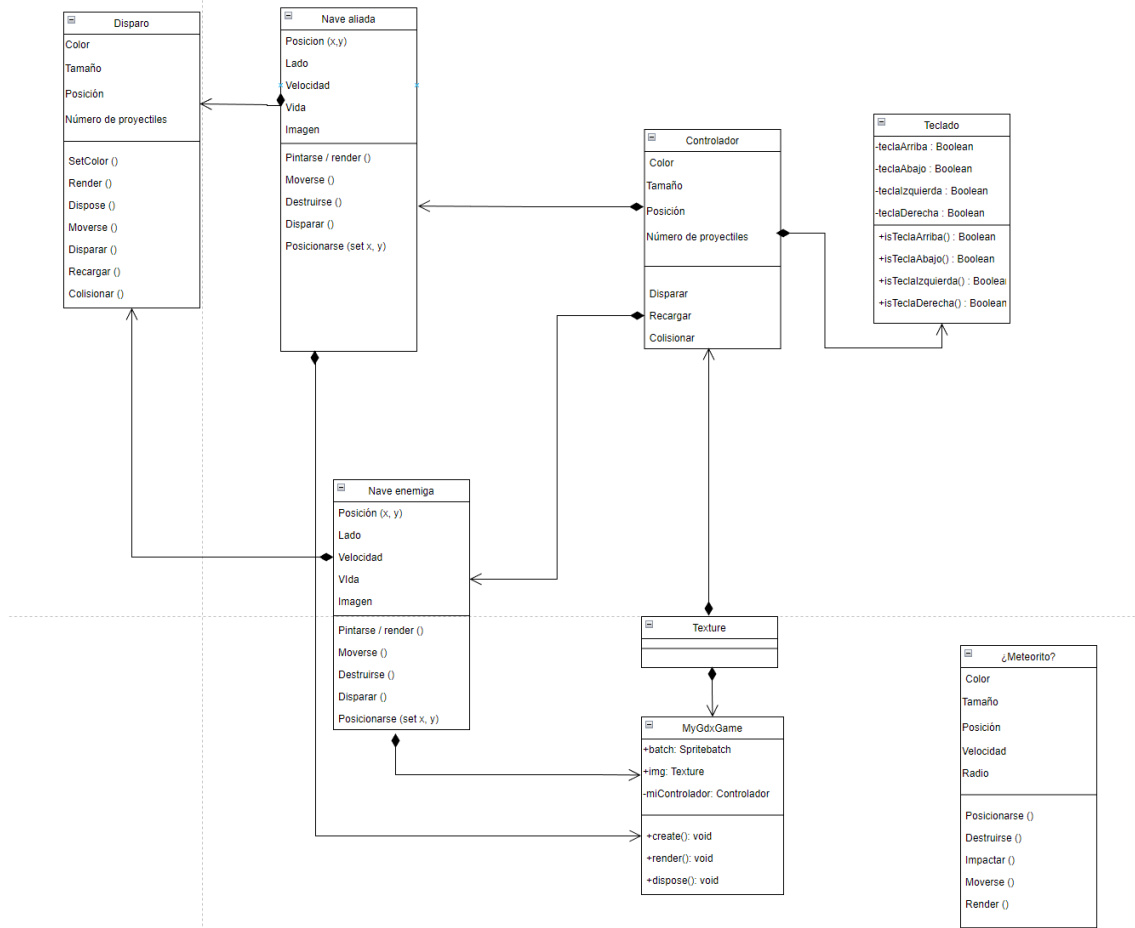


Ilustración 4. Diagrama de clases comenzado

Semana del 15 al 21 de noviembre:**15/11/2022:**

Hemos llegado a las siguientes conclusiones:

- Hay que guardar los diagramas en una carpeta llamada doc, al igual que el diario.
- La extensión de los audios debe ser .ogg

16/11/2022:

Nos hemos asignado las partes del trabajo que debemos hacer:

Space invaders:



- Diagrama de Casos de Uso: Nico
- Diagrama de clases: HECHO EN GRUPO.
- Diagrama de objetos: Felipe.
- Nave aliada: Nico, Ángel
- Nave enemiga: Felipe, Jose
- Disparo: Gonzalo, Ardila.
- Controlador, MyGdxGame, Teclado: Ángel, Jose.

Snake:

- Diagrama de Casos de Uso: Felipe
- Diagrama de clases: Ardila
- Diagrama de objetos: Ángel
- Ampliación 1: Ángel
- Ampliación 2: Gonzalo, Nico.

Ampliación 1: Modificar el proyecto para que cada vez que la serpiente crezca se sume un punto a la puntuación del videojuego. Se debe de mostrar en el Label disponible en la pantalla principal.

Ampliación 2: Sonidos y Música. Hay que investigar cómo incluir sonido y música en el proyecto. La música sonará cuando se empieza a jugar, los sonidos cuando se mueve un tipo, cuando crece otro. El volumen de la música será más bajo que el de los sonidos.

Días desde 17 al 21 nov:

Cada uno ha realizado la parte del trabajo que tenía asignada.

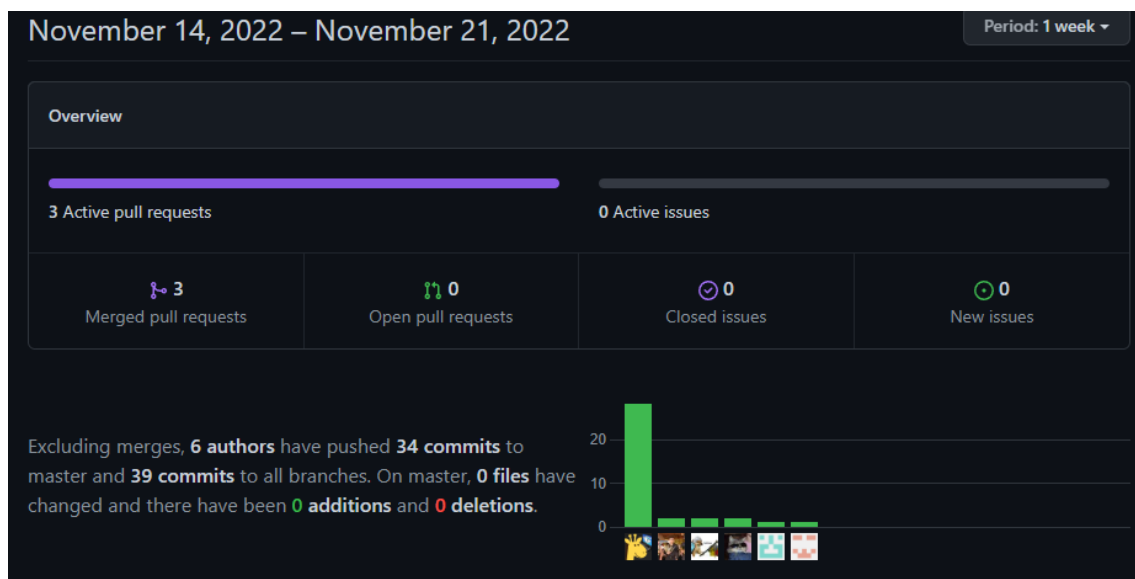


Ilustración 5. Sumario de trabajo en el proyecto de Space Invaders



Ilustración 6. Sumario de trabajo en el proyecto de Snake

Día 21 nov:

Hemos hecho una reunión en la que hemos comparado las ramas y hemos revisado el trabajo de cada uno.

Conclusión: se han creado las clases “Controlador”, “EstadoTeclado”, “Nave_Enemiga”, “Navealiada” y “Disparo”. Nave_Enemiga contiene algunos errores que debemos solventar y la clase disparo se ha comenzado, aunque no tocaba esta semana. Por último, la ampliación 2 no se ha podido llevar a cabo en Snake y el diagrama de clases en Space Invaders se ha terminado.