



## [JJ-37] Buscar anuncios por nombre del juego (Usuario Registrado)

Creada: 26/feb/22 5:23 PM - Actualizada: 17/mar/22 7:28 PM

<b>Estado:</b>	Tareas por hacer
<b>Proyecto:</b>	JugarJuntos

<b>Tipo:</b>	Historia		
<b>Informador:</b>	Mario González de Santos	<b>Responsable:</b>	sin asignar
<b>Resolución:</b>	Sin resolver	<b>Votos:</b>	0
<b>Estimación original:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Estimado:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Consumido:</b>	Desconocido		

### Estándar

#### Criterios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un usuario registrado introduzca en la barra de búsqueda de anuncios, el nombre de un juego registrado en nuestra base de datos, se mostrarán todas las publicaciones con el nombre del anunciante, el número de jugadores que hay y el número de jugadores que se buscan sobre dicho juego ordenadas por instante de creación de más recientes a más antiguas que todavía le queden huecos libres.
- **CA2.-** Cuando un usuario registrado introduzca en la barra de búsqueda de anuncios, el nombre de un juego que no hemos registrado en nuestra base de datos, se mostrará un pequeño mensaje indicando que revise el nombre del juego introducido ya que no se han encontrado resultados y justo debajo aparecerán anuncios de títulos que el usuario jugó recientemente ordenadas por instante de creación de más recientes a más antiguas.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	2

### Descripción

Como usuario registrado quiero poder buscar anuncios por juegos para poder encontrar de forma sencilla anuncios sobre los juegos que yo juego.

Sub-Tareas	Tipo	Estado	Responsable
[JJ-176] Codificar el backend implementando las reglas de negocio	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-177] Codificar el frontend	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-179] Hacer las pruebas unitarias de buscar anuncio por nombre del juego	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-181] Hacer las pruebas de integración de buscar anuncio por nombre	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-182] Hacer las pruebas de aceptación de buscar anuncio por nombre	Subtarea	Tareas por hacer	Iñigo Sanz Torres

**[JJ-61] Ver atributos básicos de un anuncio (Usuario Registrado)**

Creada: 26/feb/22 5:58 PM - Actualizada: 17/mar/22 8:08 PM

<b>Estado:</b>	Tareas por hacer
<b>Proyecto:</b>	JugarJuntos

<b>Tipo:</b>	Historia	<b>Responsable:</b>	sin asignar
<b>Informador:</b>	Jose Luis Bartha de las Peñas	<b>Votos:</b>	0
<b>Resolución:</b>	Sin resolver		
<b>Estimación original:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Estimado:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Consumido:</b>	Desconocido		

*Estándar***Criterios de aceptación:**

- **CA1.-** Cuando el usuario registrado quiera ver los detalles de un anuncio, si el anuncio sigue activo, entonces la aplicación le devolverá la información relativa del anuncio, incluyendo el juego, el género de éste, el número de personas máximo dentro del anuncio y los otros usuarios que ya se hayan apuntado (si hay).
- **CA2.-** Cuando el usuario registrado quiera ver los detalles de un anuncio, si el anuncio no sigue activo, entonces la aplicación le devolverá un mensaje de error explicándole que el anuncio ha terminado

*Agile*

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	2

**Descripción**

Como usuario registrado quiero poder ver los atributos básicos de un anuncio para saber si las características del anuncio son interesantes y decidir si solicitar acceso.

Sub-Tareas	Tipo	Estado	Responsable
[JJ-190] Creación del botón que redirecciona al usuario a ver los atributos del anuncio	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-192] Creación del texto que muestre los atributos basicos de un anuncio	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-194] Pruebas unitarias de ver atributos basicos	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-195] Pruebas de aceptación de ver atributos basicos de anuncio	Subtarea	Tareas por hacer	Iñigo Sanz Torres
[JJ-200] Pruebas de integración de ver atributos básicos de anuncio	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar



## [JJ-90] Crear anuncio de un juego (Usuario Registrado)

Creada: 26/feb/22 7:41 PM - Actualizada: 17/mar/22 7:28 PM

<b>Estado:</b>	Tareas por hacer
<b>Proyecto:</b>	JugarJuntos

<b>Tipo:</b>	Historia	<b>Responsable:</b>	sin asignar
<b>Informador:</b>	Iñigo Sanz Torres	<b>Votos:</b>	0
<b>Resolución:</b>	Sin resolver		
<b>Estimación original:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Estimado:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Consumido:</b>	Desconocido		

### Estándar

#### Criterios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un usuario registrado solicite crear un anuncio entonces deberá rellenar un formulario en el que deberá introducir el juego y el número de jugadores.
- **CA2.-** Cuando un usuario registrado cree un anuncio si el usuario ha rellenado de forma correcta el juego (no vacío y menos de 150 caracteres) y en número de jugadores (no vacío, mayor que 1 y menor que 226) entonces creamos el anuncio.
- **CA3.-** Cuando un usuario registrado crea un anuncio, si el juego está vacío o tiene más de 150 caracteres entonces se le informará de su error y se le permitirá escribirlo otra vez.
- **CA4.-** Cuando un usuario registrado crea una colección, si el número de jugadores está vacío o tiene cero, uno o más de 226 jugadores entonces se le informará de su error y se le permitirá escribirlo otra vez.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	3

### Descripción

Como usuario registrado quiero crear un anuncio de juego para poder encontrar personas con las que jugar fácilmente.

Sub-Tareas	Tipo	Estado	Responsable
[JJ-172] Creación del botón para redireccionar al usuario al formulario de creación de anuncio	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-184] Creación del formulario para definir los parámetros al crear anuncio	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-191] Creación del método para comprobar si hay anuncio activo del usuario	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-210] Creación del método que genera un nuevo anuncio en la base de datos	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-212] Creación de la ventana de "anuncio creado exitosamente"	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-214] Pruebas unitarias de crear anuncio	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-215] Pruebas de integración de crear anuncio	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-217] Pruebas de aceptación de crear anuncio	Subtarea	Tareas por hacer	Iñigo Sanz Torres



## [JJ-99] Enviar solicitud de acceso (Usuario Registrado)

Creada: 26/feb/22 10:10 PM - Actualizada: 17/mar/22 7:29 PM

<b>Estado:</b>	Tareas por hacer
<b>Proyecto:</b>	JugarJuntos

<b>Tipo:</b>	Historia	<b>Responsable:</b>	sin asignar
<b>Informador:</b>	Guille G	<b>Votos:</b>	0
<b>Resolución:</b>	Sin resolver		
<b>Estimación original:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Estimado:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Consumido:</b>	Desconocido		

### Estándar

#### Criterios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un usuario registrado envíe una solicitud de acceso a un anuncio, si en el anuncio todavía hay huecos y no había solicitado acceso antes a este mismo anuncio, el anunciante recibirá la solicitud.
- **CA2.-** Cuando un usuario registrado envíe una solicitud de acceso a un anuncio, si el anuncio está completo o había solicitado acceso antes a este mismo anuncio, se le informará que ya no hay espacio.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	2

### Descripción

Como usuario registrado quiero poder enviar una solicitud de acceso a un anuncio para unirme a la partida que se oferta en él.

Sub-Tareas	Tipo	Estado	Responsable
[JJ-189] Pruebas de aceptación	Subtarea	Tareas por hacer	Iñigo Sanz Torres
[JJ-196] Pruebas unitarias	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-201] Pruebas de integración	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-219] Enviar solicitud al anunciante	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-227] Crear interfaz (frontend) para envío de solicitud	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-228] Codificar funcionalidades en backend para realizar la solicitud	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-229] Crear ventana para informar del éxito o el error al enviar la solicitud	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar



## [JJ-100] Ver solicitud de acceso (Anunciante)

Creada: 26/feb/22 10:11 PM - Actualizada: 17/mar/22 7:29 PM

<b>Estado:</b>	Tareas por hacer
<b>Proyecto:</b>	JugarJuntos

<b>Tipo:</b>	Historia	<b>Responsable:</b>	sin asignar
<b>Informador:</b>	Guille G	<b>Votos:</b>	0
<b>Resolución:</b>	Sin resolver		
<b>Estimación original:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Estimado:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Consumido:</b>	Desconocido		

### Estándar

#### Criterios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un anunciante quiere ver las solicitudes de acceso de un anuncio deberá elegir el anuncio que desea ver, si hay solicitudes, entonces se listarán las solicitudes indicando el nombre de usuario.
- **CA2.-** Cuando un anunciante quiere ver las solicitudes de acceso de un anuncio deberá elegir el anuncio que desea ver, si no hay solicitudes, entonces se mostrará un mensaje avisando de que todavía no hay solicitudes.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	1

### Descripción

Como anunciante quiero poder ver las solicitudes de acceso que han hecho otros usuarios registrados a mis anuncios para completar el cupo de jugadores y comenzar la partida.

Sub-Tareas	Tipo	Estado	Responsable
[JJ-170] Desarrollo del Back End - Ver solicitud de acceso (Anunciante)	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-204] Pruebas unitarias - Ver solicitud de acceso (Anunciante)	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-206] Pruebas de integración - Ver solicitud de acceso (Anunciante)	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-213] Pruebas de aceptación - Ver solicitud de acceso (Anunciante)	Subtarea	Tareas por hacer	Iñigo Sanz Torres
[JJ-237] Creación de un botón para redireccionar al usuario a las solicitudes de acceso	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-238] Creación de un método para ver las solicitudes de acceso de los usuarios	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-239] Creación de un botón para rechazar solicitud a un usuario	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-240] Creación de un botón para aceptar solicitud a un usuario	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar



## [JJ-101] Aceptar solicitudes (Anunciante)

Creada: 26/feb/22 10:12 PM - Actualizada: 17/mar/22 7:29 PM

<b>Estado:</b>	Tareas por hacer
<b>Proyecto:</b>	JugarJuntos

<b>Tipo:</b>	Historia	<b>Responsable:</b>	sin asignar
<b>Informador:</b>	Guille G	<b>Votos:</b>	0
<b>Resolución:</b>	Sin resolver		
<b>Estimación original:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Estimado:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Consumido:</b>	Desconocido		

*Estándar*

**Criterios de aceptación:**

- **CA1.-** Cuando un anunciante acepte una solicitud de acceso entonces se añadirá al usuario aceptado al equipo del anuncio y se le enviará un mensaje de aceptación al usuario registrado que lo ha enviado.

*Agile*

**Sprint:** Tablero Sprint 1

**Story point estimate:** 2

### Descripción

Como anunciante quiero poder aceptar las solicitudes de acceso a mis anuncios para añadir al equipo en creación a los usuarios que soliciten unirse hasta completar el cupo de jugadores.

Sub-Tareas	Tipo	Estado	Responsable
[JJ-174] Crear el botón para aceptar solicitudes	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-186] Crear una funcionalidad en el backend para procesar la aceptación de la solicitud	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-188] Desarrollar la parte de guardar la aceptación en la base de datos	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-198] Pruebas unitarias de aceptar solicitudes	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-202] Pruebas de integración de aceptar solicitudes	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-208] Pruebas de aceptación de aceptar solicitudes	Subtarea	Tareas por hacer	Iñigo Sanz Torres



## [JJ-102] Rechazar solicitudes (Anunciante)

Creada: 26/feb/22 10:12 PM - Actualizada: 17/mar/22 7:29 PM

<b>Estado:</b>	Tareas por hacer
<b>Proyecto:</b>	JugarJuntos

<b>Tipo:</b>	Historia	<b>Responsable:</b>	sin asignar
<b>Informador:</b>	Guille G	<b>Votos:</b>	0
<b>Resolución:</b>	Sin resolver		
<b>Estimación original:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Estimado:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Consumido:</b>	Desconocido		

*Estándar*

**Criterios de aceptación:**

- **CA1.** - Cuando un anunciante rechace una solicitud de acceso entonces se eliminará la solicitud del usuario rechazado de las solicitudes recibidas y se le enviará un mensaje de rechazo al usuario registrado que lo haya enviado.

*Agile*

**Sprint:** Tablero Sprint 1

**Story point estimate:** 2

### Descripción

Como anunciante quiero poder rechazar las solicitudes de acceso a mis anuncios de jugadores que no me interese que formen parte del equipo para el cual se ha creado el anuncio.

Sub-Tareas	Tipo	Estado	Responsable
[JJ-183] Desarrollar la parte de la IU para aceptar solicitudes	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-185] Crear una funcionalidad en el backend para procesar el rechazo de la solicitud	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-187] Desarrollar la parte de guardar el rechazo en la base de datos	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-220] Pruebas unitarias de rechazar solicitudes	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-223] Pruebas de integración de rechazar solicitudes	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-225] Pruebas de aceptación de rechazar solicitudes	Subtarea	Tareas por hacer	Iñigo Sanz Torres



## [JJ-103] Terminar anuncio (Anunciante)

Creada: 26/feb/22 10:13 PM - Actualizada: 17/mar/22 7:30 PM

<b>Estado:</b>	Tareas por hacer
<b>Proyecto:</b>	JugarJuntos

<b>Tipo:</b>	Historia	<b>Responsable:</b>	sin asignar
<b>Informador:</b>	Guille G	<b>Votos:</b>	0
<b>Resolución:</b>	Sin resolver		
<b>Estimación original:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Estimado:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Consumido:</b>	Desconocido		

<b>Estándar</b>	
<b>Criterios de aceptación:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CA1.-</b> Cuando un anunciante termine un anuncio, debe de haber terminado la partida.</li> </ul>
<b>Agile</b>	
<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	1

Descripción
Como anunciante quiero terminar el anuncio para poder comenzar con la partida una vez se haya completado el equipo.

Sub-Tareas	Tipo	Estado	Responsable
[JJ-165] Terminar anuncio: Botón para terminarlo	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-166] Terminar anuncio: Codificar función que elimina el anuncio de la BD	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-167] Terminar anuncios: Pruebas unitarias	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-168] Terminar anuncios: Pruebas de intergración	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-169] Terminar anuncios: Pruebas de aceptación	Subtarea	Tareas por hacer	Iñigo Sanz Torres





## [JJ-118] Registro correo con contraseña (Usuario No Registrado)

Creada: 27/feb/22 4:14 PM - Actualizada: 17/mar/22 7:29 PM

<b>Estado:</b>	Tareas por hacer
<b>Proyecto:</b>	JugarJuntos

<b>Tipo:</b>	Historia	<b>Responsable:</b>	sin asignar
<b>Informador:</b>	Ángel Hortelano Pérez	<b>Votos:</b>	0
<b>Resolución:</b>	Sin resolver		
<b>Estimación original:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Estimado:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Consumido:</b>	Desconocido		

### Estándar

#### Criterios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un usuario no registrado quiera crearse una cuenta le saltará un formulario donde debe introducir sus datos (nombre, correo electrónico, contraseña e ID de Discord).
- **CA2.-** Cuando un usuario no registrado rellene correctamente este formulario (nombre no vacío y de menos de 20 caracteres, correo que no se haya registrado anteriormente, contraseña entre 8 y 20 caracteres, ID de Discord con el formato <nombre>#<cuatro números>) se le creará una cuenta y pasará a ser un usuario registrado y logueado en la aplicación.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	3

### Descripción

Como usuario no registrado quiero registrarme con mi correo y contraseña en la aplicación para poder unirme a partidas o crear sus propios anuncios.

Sub-Tareas	Tipo	Estado	Responsable
[JJ-230] Añadir el método en el controlador de usuarios para el registro incluyendo lógica de negocio	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-231] Crear formulario HTML para el registro de usuarios	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-232] Añadir opción en la ventana principal de login para crear usuario	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-233] Añadir la clase de seguridad HTTP para el cifrado de contraseña	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-234] Realizar pruebas unitarias sobre el módulo	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-235] Realizar pruebas integración sobre el módulo	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-236] Realizar pruebas de aceptación sobre el módulo	Subtarea	Tareas por hacer	Iñigo Sanz Torres



## [JJ-122] Iniciar Sesión correo/contraseña (Usuario Registrado)

Creada: 27/feb/22 4:25 PM - Actualizada: 17/mar/22 7:29 PM

<b>Estado:</b>	Tareas por hacer
<b>Proyecto:</b>	JugarJuntos

<b>Tipo:</b>	Historia	<b>Responsable:</b>	sin asignar
<b>Informador:</b>	Ángel Hortelano Pérez	<b>Votos:</b>	0
<b>Resolución:</b>	Sin resolver		
<b>Estimación original:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Estimado:</b>	Desconocido		
<b>Tiempo Consumido:</b>	Desconocido		

### Estándar

#### Crterios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un usuario registrado quiere iniciar sesión le saltará un formulario para introducir el correo y la contraseña.
- **CA2.-** Cuando un usuario registrado rellene correctamente el formulario (correo ya registrado, contraseña coincida con la contraseña establecida anteriormente a ese correo) se iniciará sesión en la aplicación.
- **CA3.-** Cuando el usuario registrado quiera iniciar sesión, si rellena el formulario de manera incorrecta (correo no registrado o contraseña que no coincida), entonces la aplicación le devolverá un mensaje de error explicando que el correo o la contraseña son incorrectas.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	3

### Descripción

Como usuario registrado quiero iniciar sesión en la aplicación para poder unirse a anuncios o crear los tuyos propios.

Sub-Tareas	Tipo	Estado	Responsable
[JJ-171] Crear la pantalla de inicio de sesión	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-175] Test unitarios de iniciar sesión	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-178] Test de integración de iniciar sesión	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-180] Test de aceptación de iniciar sesión	Subtarea	Tareas por hacer	Iñigo Sanz Torres
[JJ-199] Crear lógica de negocio de comprobar datos	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar
[JJ-207] Crear lógica de traer la información del usuario	Subtarea	Tareas por hacer	sin asignar