

**[JJ-37] Buscar anuncios por nombre del juego (Usuario Registrado)**

Created: 26/Feb/22 5:23 PM - Updated: 25/Mar/22 11:24 AM - Resolved: 25/Mar/22 10:47 AM

<b>Status:</b>	Done
<b>Project:</b>	JugarJuntos

Type:	Story		
Reporter:	Mario González de Santos	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Done	Votes:	0
Original Estimate:	Not Specified		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		

*Standard***Criterios de aceptación:**

- **CA1.-** Cuando un usuario registrado introduzca en la barra de búsqueda de anuncios, el nombre de un juego registrado en nuestra base de datos, se mostrarán todos los anuncios que tengan el juego elegido con el nombre del anunciante, el número de jugadores que hay y el número de jugadores que se buscan sobre dicho juego ordenadas por instante de creación de más recientes a más antiguas que todavía le queden huecos libres.
- **CA2.-** Cuando un usuario registrado introduzca en la barra de búsqueda de anuncios, el nombre de un juego que no hemos registrado en nuestra base de datos, se mostrará un pequeño mensaje indicando que revise el nombre del juego introducido ya que no se han encontrado resultados.

*Agile*

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	2

**Description**

Como usuario registrado quiero poder buscar anuncios por juegos para poder encontrar de forma sencilla anuncios sobre los juegos que yo juego.

Sub-Tasks		Type	Status	Assignee
[JJ-176]	Codificar el backend implementando las reglas de negocio	Subtarea	Done	Ángel Hortelano Pérez
[JJ-177]	Codificar el frontend	Subtarea	Done	Guille G
[JJ-179]	Hacer las pruebas unitarias de buscar anuncio por nombre del juego	Subtarea	Done	Rubén Martín
[JJ-181]	Hacer las pruebas de integración de buscar anuncio por nombre	Subtarea	Done	Víctor De la Fuente Sabalet
[JJ-182]	Hacer las pruebas de aceptación de buscar anuncio por nombre	Subtarea	Done	Iñigo Sanz Torres



## [JJ-61] Ver atributos básicos de un anuncio (Usuario Registrado)

Created: 26/Feb/22 5:58 PM - Updated: 25/Mar/22 11:22 AM - Resolved: 25/Mar/22 11:22 AM

<b>Status:</b>	Done
<b>Project:</b>	JugarJuntos

Type:	Story		
Reporter:	Jose Luis Bartha de las Peñas	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Done	Votes:	0
Original Estimate:	Not Specified		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		

### Standard

#### Crterios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando el usuario registrado quiera ver los detalles de un anuncio, si el anuncio sigue activo, entonces la aplicación le devolverá la información relativa del anuncio, incluyendo el juego, el género de éste, el número de personas máximo dentro del anuncio y los otros usuarios que ya se hayan apuntado (si hay).
- **CA2.-** Cuando el usuario registrado quiera ver los detalles de un anuncio, si el anuncio no sigue activo, entonces la aplicación le devolverá un mensaje de error explicándole que el anuncio ha terminado

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	2

### Description

Como usuario registrado quiero poder ver los atributos básicos de un anuncio para saber si las características del anuncio son interesantes y decidir si solicitar acceso.

Sub-Tasks	Type	Status	Assignee
[JJ-190] Creación del botón que redirecciona al usuario a ver los atributos del anuncio	Subtarea	Done	Guille G
[JJ-192] Creación del texto que muestre los atributos basicos de un anuncio	Subtarea	Done	JUAN MANUEL NUÑEZ SANCHEZ-ELVIRA
[JJ-194] Pruebas unitarias de ver atributos basicos	Subtarea	Done	Rubén Martín
[JJ-195] Pruebas de aceptación de ver atributos basicos de anuncio	Subtarea	Done	Iñigo Sanz Torres
[JJ-200] Pruebas de integración de ver atributos básicos de anuncio	Subtarea	Done	Ángel Hortelano Pérez



## [JJ-90] Crear anuncio de un juego (Usuario Registrado)

Created: 26/Feb/22 7:41 PM - Updated: 31/Mar/22 2:25 PM - Resolved: 25/Mar/22 10:47 AM

Status:	Done		
Project:	JugarJuntos		
Type:	Story		
Reporter:	Iñigo Sanz Torres	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Done	Votes:	0
Original Estimate:	Not Specified		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Standard			
Criterios de aceptación:	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>CA1.-</b> Cuando un usuario registrado solicite crear un anuncio entonces deberá rellenar un formulario en el que deberá introducir el juego y el número de jugadores.</li><li>• <b>CA2.-</b> Cuando un usuario registrado cree un anuncio si el usuario ha rellenado de forma correcta el juego (no vacío y menos o igual de 150 caracteres) y en número de jugadores (no vacío, mayor o igual a 2 y menor o igual que 226) entonces creamos el anuncio.</li><li>• <b>CA3.-</b> Cuando un usuario registrado crea un anuncio, si el juego está vacío o tiene más de 150 caracteres entonces se le informará de su error y se le permitirá escribirlo otra vez.</li><li>• <b>CA4.-</b> Cuando un un usuario registrado crea un anuncio, si el número de jugadores está vacío o tiene cero, uno o más de 226 jugadores entonces se le informará de su error y se le permitirá escribirlo otra vez.</li></ul>		
Agile			
Sprint:	Tablero Sprint 1		
Story point estimate:	3		

### Description

Como usuario registrado quiero crear un anuncio de juego para poder encontrar personas con las que jugar fácilmente.

Sub-Tasks	Type	Status	Assignee
[JJ-172] Creación del botón para redireccionar al usuario al formulario de creación de anuncio	Subtarea	Done	Mario González de Santos
[JJ-184] Creación del formulario para definir los parámetros al crear anuncio	Subtarea	Done	Guille G
[JJ-191] Creación del método para comprobar si hay anuncio activo del usuario	Subtarea	Done	Mario González de Santos
[JJ-210] Creación del método que genera un nuevo anuncio en la base de datos	Subtarea	Done	Jose Luis Bartha de las Peñas
[JJ-212] Creación de la ventana de "anuncio creado exitosamente"	Subtarea	Done	Rubén Martín
[JJ-214] Pruebas unitarias de crear anuncio	Subtarea	Done	JUAN MANUEL NUÑEZ SANCHEZ-ELVIRA
[JJ-215] Pruebas de integración de crear anuncio	Subtarea	Done	JUAN MANUEL

Sub-Tasks		Type	Status	Assignee
				NUÑEZ SANCHEZ- ELVIRA
[JJ-217]	Pruebas de aceptación de crear anuncio	Subtarea	Done	Iñigo Sanz Torres
[JJ-241]	Crear Base de Datos y Tabla Anuncio	Subtarea	Done	Mario González de Santos
[JJ-244]	Crear página principal	Subtarea	Done	Mario González de Santos

made with Better PDF Exporter for Jira

TRIAL VERSION

made

TRL

made with Better PDF Exporter for Jira

TRIAL VERSION

made

TRL



## [JJ-99] Enviar solicitud de acceso (Usuario Registrado)

Created: 26/Feb/22 10:10 PM - Updated: 25/Mar/22 12:50 PM

<b>Status:</b>	In Progress
<b>Project:</b>	JugarJuntos

<b>Type:</b>	Story	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Reporter:</b>	Guille G	<b>Votes:</b>	0
<b>Resolution:</b>	Unresolved		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		

### Standard

#### Crterios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un usuario registrado envíe una solicitud de acceso a un anuncio, si en el anuncio todavía hay huecos y no había solicitado acceso antes a este mismo anuncio, el anunciante recibirá la solicitud.
- **CA2.-** Cuando un usuario registrado envíe una solicitud de acceso a un anuncio, si el anuncio está completo o había solicitado acceso antes a este mismo anuncio, se le informará que ya no hay espacio.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	2

### Description

Como usuario registrado quiero poder enviar una solicitud de acceso a un anuncio para unirme a la partida que se oferta en él.

Sub-Tasks	Type	Status	Assignee
[JJ-189] Pruebas de aceptación	Subtarea	In Progress	Iñigo Sanz Torres
[JJ-196] Pruebas unitarias	Subtarea	To Do	jomora07
[JJ-201] Pruebas de integración	Subtarea	Done	Jose Luis Bartha de las Peñas
[JJ-219] Enviar solicitud al anunciante	Subtarea	Done	Ángel Hortelano Pérez
[JJ-227] Crear interfaz (frontend) para envío de solicitud	Subtarea	Done	Rubén Martín
[JJ-228] Codificar funcionalidades en backend para realizar la solicitud	Subtarea	Done	Víctor De la Fuente Sabalet
[JJ-229] Crear ventana para informar del éxito o el error al enviar la solicitud	Subtarea	Done	JUAN MANUEL NUÑEZ SANCHEZ-ELVIRA



## [JJ-100] Ver solicitud de acceso (Anunciante)

Created: 26/Feb/22 10:11 PM - Updated: 25/Mar/22 12:51 PM

<b>Status:</b>	In Progress
<b>Project:</b>	JugarJuntos

<b>Type:</b>	Story	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Reporter:</b>	Guille G	<b>Votes:</b>	0
<b>Resolution:</b>	Unresolved		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		

### Standard

#### Crterios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un anunciante quiere ver las solicitudes de acceso de un anuncio deberá elegir el anuncio que desea ver, si hay solicitudes, entonces se listarán las solicitudes indicando el nombre de usuario.
- **CA2.-** Cuando un anunciante quiere ver las solicitudes de acceso de un anuncio deberá elegir el anuncio que desea ver, si no hay solicitudes, entonces se mostrará un mensaje avisando de que todavía no hay solicitudes.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	1

### Description

Como anunciante quiero poder ver las solicitudes de acceso que han hecho otros usuarios registrados a mis anuncios para completar el cupo de jugadores y comenzar la partida.

Sub-Tasks	Type	Status	Assignee
[JJ-170] Desarrollo del Back End - Ver solicitud de acceso (Anunciante)	Subtarea	Done	jomora07
[JJ-204] Pruebas unitarias - Ver solicitud de acceso (Anunciante)	Subtarea	To Do	Rubén Martín
[JJ-206] Pruebas de integración - Ver solicitud de acceso (Anunciante)	Subtarea	To Do	Mario González de Santos
[JJ-213] Pruebas de aceptación - Ver solicitud de acceso (Anunciante)	Subtarea	To Do	Iñigo Sanz Torres
[JJ-237] Creación de un botón para redireccionar al usuario a las solicitudes de acceso	Subtarea	To Do	Víctor De la Fuente Sabaleta
[JJ-238] Creación de un método para ver las solicitudes de acceso de los usuarios	Subtarea	To Do	Jose Luis Bartha de las Peñas
[JJ-239] Creación de un botón para rechazar solicitud a un usuario	Subtarea	To Do	JUAN MANUEL NUÑEZ SANCHEZ-ELVIRA
[JJ-240] Creación de un botón para aceptar solicitud a un usuario	Subtarea	To Do	Guille G



## [JJ-101] Aceptar solicitudes (Anunciante)

Created: 26/Feb/22 10:12 PM - Updated: 25/Mar/22 12:51 PM

<b>Status:</b>	In Progress
<b>Project:</b>	JugarJuntos

<b>Type:</b>	Story	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Reporter:</b>	Guille G	<b>Votes:</b>	0
<b>Resolution:</b>	Unresolved		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		

<i>Standard</i>	
<b>Criterios de aceptación:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CA1.-</b> Cuando un anunciante acepte una solicitud de acceso entonces se añadirá al usuario aceptado al equipo del anuncio y se le enviará un mensaje de aceptación al usuario registrado que lo ha enviado.</li> </ul>
<i>Agile</i>	
<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	2

<b>Description</b>
Como anunciante quiero poder aceptar las solicitudes de acceso a mis anuncios para añadir al equipo en creación a los usuarios que soliciten unirse hasta completar el cupo de jugadores.

Sub-Tasks	Type	Status	Assignee
[JJ-174] Crear el botón para aceptar solicitudes	Subtarea	To Do	Mario González de Santos
[JJ-186] Crear una funcionalidad en el backend para procesar la aceptación de la solicitud	Subtarea	Done	Ángel Hortelano Pérez
[JJ-188] Desarrollar la parte de guardar la aceptación en la base de datos	Subtarea	Done	Ángel Hortelano Pérez
[JJ-198] Pruebas unitarias de aceptar solicitudes	Subtarea	To Do	Jose Luis Bartha de las Peñas
[JJ-202] Pruebas de integración de aceptar solicitudes	Subtarea	To Do	Rubén Martín
[JJ-208] Pruebas de aceptación de aceptar solicitudes	Subtarea	To Do	Iñigo Sanz Torres



## [JJ-102] Rechazar solicitudes (Anunciante)

Created: 26/Feb/22 10:12 PM - Updated: 25/Mar/22 12:51 PM

<b>Status:</b>	In Progress
<b>Project:</b>	JugarJuntos

<b>Type:</b>	Story	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Reporter:</b>	Guille G	<b>Votes:</b>	0
<b>Resolution:</b>	Unresolved		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		

### Standard

#### Crerios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un anunciante rechace una solicitud de acceso entonces se eliminará la solicitud del usuario rechazado de las solicitudes recibidas y se le enviará un mensaje de rechazo al usuario registrado que lo haya enviado.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	2

### Description

Como anunciante quiero poder rechazar las solicitudes de acceso a mis anuncios de jugadores que no me interese que formen parte del equipo para el cual se ha creado el anuncio.

Sub-Tasks	Type	Status	Assignee
[JJ-183] Desarrollar la parte de la IU para rechazar solicitudes	Subtarea	To Do	Unassigned
[JJ-185] Crear una funcionalidad en el backend para procesar el rechazo de la solicitud	Subtarea	Done	jomora07
[JJ-187] Desarrollar la parte de guardar el rechazo en la base de datos	Subtarea	Done	jomora07
[JJ-220] Pruebas unitarias de rechazar solicitudes	Subtarea	To Do	Unassigned
[JJ-223] Pruebas de integración de rechazar solicitudes	Subtarea	To Do	Unassigned
[JJ-225] Pruebas de aceptación de rechazar solicitudes	Subtarea	To Do	Iñigo Sanz Torres





## [JJ-103] Terminar anuncio (Anunciante)

Created: 26/Feb/22 10:13 PM - Updated: 18/Mar/22 10:57 AM

<b>Status:</b>	To Do
<b>Project:</b>	JugarJuntos

<b>Type:</b>	Story	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Reporter:</b>	Guille G	<b>Votes:</b>	0
<b>Resolution:</b>	Unresolved		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		

### Standard

#### Crerios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un anunciante termine un anuncio, si la sala está llena se acaba el anuncio.
- **CA2.-** Cuando un anunciante termine un anuncio, si la sala todavía no está llena se le infamará de que la sala no está llena.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	1

### Description

Como anunciante quiero terminar el anuncio para poder comenzar con la partida una vez se haya completado el equipo.

Sub-Tasks	Type	Status	Assignee
[JJ-165] Terminar anuncio: Botón para terminarlo	Subtarea	To Do	Unassigned
[JJ-166] Terminar anuncio: Codificar función que elimina el anuncio de la BD	Subtarea	To Do	Unassigned
[JJ-167] Terminar anuncios: Pruebas unitarias	Subtarea	To Do	Unassigned
[JJ-168] Terminar anuncios: Pruebas de intergración	Subtarea	To Do	Unassigned
[JJ-169] Terminar anuncios: Pruebas de aceptación	Subtarea	To Do	Iñigo Sanz Torres



## [JJ-118] Registro correo con contraseña (Usuario No Registrado)

Created: 27/Feb/22 4:14 PM - Updated: 31/Mar/22 2:26 PM

Status:	In Progress		
Project:	JugarJuntos		
Type:	Story		
Reporter:	Ángel Hortelano Pérez	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Original Estimate:	Not Specified		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Standard			
Criterios de aceptación:	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>CA1.-</b> Cuando un un usuario no registrado quiera crearse una cuenta le saltará un formulario donde debe introducir sus datos (nombre, correo electrónico, contraseña e ID de Discord).</li><li>• <b>CA2.-</b> Cuando un usuario no registrado rellene correctamente este formulario (nombre no vacío y de menos o igual a 20 caracteres, correo que no se haya registrado anteriormente, contraseña entre 6 y 20 caracteres, ID de Discord con el formato &lt;nombre&gt;#&lt;cuatro números&gt;) se le creará una cuenta y pasará a ser un usuario registrado y logueado en la aplicación.</li><li>• <b>CA3.-</b> Cuando un usuario no registrado rellene incorrectamente este formulario (nombre vacío o de más de 20 caracteres, correo que se haya registrado anteriormente, contraseña de menos de 6 o más de 20 caracteres, ID de Discord con el formato distinto a &lt;nombre&gt;#&lt;cuatro números&gt;) se le mostrará un mensaje avisando de su error.</li></ul>		
Agile			
Sprint:	Tablero Sprint 1		
Story point estimate:	3		

### Description

Como usuario no registrado quiero registrarme con mi correo y contraseña en la aplicación para poder unirme a partidas o crear mis propios anuncios.

Sub-Tasks	Type	Status	Assignee
[JJ-230] Añadir el método en el controlador de usuarios para el registro incluyendo lógica de negocio	Subtarea	Done	Jose Luis Bartha de las Peñas
[JJ-231] Crear formulario HTML para el registro de usuarios	Subtarea	Done	Jose Luis Bartha de las Peñas
[JJ-232] Añadir opción en la ventana principal de login para crear usuario	Subtarea	Done	Jose Luis Bartha de las Peñas
[JJ-233] Añadir la clase de seguridad HTTP para el cifrado de contraseña	Subtarea	Done	Mario González de Santos
[JJ-234] Realizar pruebas unitarias sobre el módulo	Subtarea	Done	Víctor De la Fuente Sabalet
[JJ-235] Realizar pruebas integración sobre el módulo	Subtarea	Done	jomora07
[JJ-236] Realizar pruebas de aceptación sobre el módulo	Subtarea	In Progress	Iñigo Sanz Torres



## [JJ-122] Iniciar Sesión correo/contraseña (Usuario Registrado)

Created: 27/Feb/22 4:25 PM - Updated: 24/Mar/22 8:00 PM

<b>Status:</b>	In Progress
<b>Project:</b>	JugarJuntos

<b>Type:</b>	Story	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Reporter:</b>	Ángel Hortelano Pérez	<b>Votes:</b>	0
<b>Resolution:</b>	Unresolved		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		

### Standard

#### Cráterios de aceptación:

- **CA1.-** Cuando un usuario registrado quiere iniciar sesión le saltará un formulario para introducir el correo y la contraseña.
- **CA2.-** Cuando un usuario registrado rellene correctamente el formulario (correo ya registrado, contraseña coincida con la contraseña establecida anteriormente a ese correo) se iniciará sesión en la aplicación.
- **CA3.-** Cuando el usuario registrado quiera iniciar sesión, si rellena el formulario de manera incorrecta (correo no registrado o contraseña que no coincida), entonces la aplicación le devolverá un mensaje de error explicando que el correo o la contraseña son incorrectas.

### Agile

<b>Sprint:</b>	Tablero Sprint 1
<b>Story point estimate:</b>	3

### Description

Como usuario registrado quiero iniciar sesión en la aplicación para poder unirme a anuncios o crear los míos propios.

Sub-Tasks	Type	Status	Assignee
[JJ-171] Crear la pantalla de inicio de sesión	Subtarea	Done	Guille G
[JJ-175] Test unitarios de iniciar sesión	Subtarea	Done	Mario González de Santos
[JJ-178] Test de integración de iniciar sesión	Subtarea	Done	Ángel Hortelano Pérez
[JJ-180] Test de aceptación de iniciar sesión	Subtarea	In Progress	Iñigo Sanz Torres
[JJ-199] Crear lógica de negocio de comprobar datos	Subtarea	Done	Jose Luis Bartha de las Peñas
[JJ-207] Crear lógica de traer la información del usuario	Subtarea	Done	Jose Luis Bartha de las Peñas
[JJ-242] Vincular la cookie de sesión de Usuario con su Id	Subtarea	Done	Mario González de Santos

Sub-Tasks		Type	Status	Assignee
[JJ-243]	Almacenar cookies de sesión en la base de datos	Subtarea	Done	Mario González de Santos

