Creación de funciones en R

Estructuras de programación

R permite crear estructuras repetitivas (loops) y la ejecución condicional de sentencias.

A este fin, los comandos pueden agruparse entre llaves, utilizando la siguiente sintaxis:

```
{comando1; comando2; comando3; ....}
```

El bucle for

Para crear un bucle repetitivo (un bucle for), la sintaxis es la siguiente:

```
for (i in listadevalores) { secuencia de comandos }
```

Por ejemplo:

```
> for(i in 1:10) { print(i)}
```

- [1] 1
- [1] 2
- [1] 3
- [1] 4
- [1] 5
- [1] 6
- [1] 7
- [1] 8
- [1] 9
- [1] 10

Un ejemplo de dibujo:

```
> x = seq(-10,10)
```

- > plot(x,x,xlim=c(0,10),ylim=c(0,10))
- > for(i in 1:10)
- + abline(h=i,col=i)
- > for(i in 1:10)
- + abline(v=i,col=i)

No obstante, los bucles for son lentos en R (y en Splus), y deben ser evitados en la medida de lo posible.

El bucle while

La sintaxis es como sigue:

while (condicion logica) { expresiones a ejecutar }

Por ejemplo, si queremos calcular qué número es el mayor cuyo cuadrado no excede de 1000, podemos hacer:

```
> cuadrado = 0
> while(cuadrado<=1000)
+ {
+ n<-n+1
+ cuadrado<-n^2
+ }
> cuadrado
[1] 1024
> n
[1] 32
> 32^2
[1] 1024
```

¿Qué ha sucedido? El cuadrado de 32 excede 1000. En realidad, cuando n valía 31, su cuadrado (961)

no excedía 1000, y el while() permitió entrar en el bucle, lo que hizo n=32. El número correcto sería en este caso n-1 = 31.

Ejecución condicional: if

La sintaxis general es:

if (condicion) comando1 else comando2

Por ejemplo, vamos a crear dos listas; una para guardar los números pares de 1 a 10, y otra para los impares:

```
> n = 10  # Se inicializa n
> pares = c()  # Se crea un vector vacío
> impares = c()  # Idem
> for(i in 1:n){  # Se van a procesar los números de 1 a n
+ if(i%%2==0) pares<-c(pares,i)  # Si al dividir por 2 sale 0
+ else impares<-c(impares,i)}  # el numero es par, impar en otro caso
> pares
```

```
[1] 2 4 6 8 10
```

> impares

[1] 1 3 5 7 9

Creación de funciones en R

La estructura general de una función en R es la siguiente:

```
nombre = function(argumento1, argumento2, .....) comandos
```

Por ejemplo, podemos definir una función que calcule la desviación típica:

```
> desv = function(x){sqrt(var(x))} # Definimos la función
> x<-1:10 # Generamos datos
> desv(x) # Utilizamos la función
[1] 3.027650
> sd(x) # La definida en R coincide con la nuestra
[1] 3.027650
```

Una vez definida una función, se la puede llamar y utilizar como a cualquiera otra función predefinida en el sistema. Por ejemplo, vamos a utilizar la función apply combinada con desv para calcular las desviaciones típicas de las columnas de una matriz:

```
> x = matrix(rnorm(15),nrow=3)

> x

[,1] [,2] [,3] [,4] [,5]

[1,] 0.1578703 1.6712974 -0.5419452 0.03345786 -0.6675674

[2,] 0.3215741 -0.6352143 -1.0222260 0.39006069 0.3609624

[3,] 0.4770036 -0.3508383 -0.5147970 1.36219826 -1.6669992

> apply(x,2,desv)

[1] 0.1595845 1.2576365 0.2854502 0.6877219 1.0140156
```

Alcance de las variables

Las variables definidas dentro del cuerpo de una función son locales, y desaparecen al terminar la ejecución de la función. Por ejemplo:

```
> y = 10  # Definimos la variable y
> cuadrado = function(x){ y <- x^2 ; return(y)} # Definimos otra y local
> x = 2  # Asignamos valor a x
```

> cuadrado(x) # Calculamos el cuadrado de x : Se hace y=4 (localmente)
 [1] 4
 > y # Sin embargo, y no ha cambiado. La y local desaparece
 [1] 10

Parámetros por defecto

Una función puede tener varios argumentos, y podríamos querer omitir especificar algunos de ellos, asumiendo que la función tomará por defecto unos valores preespecificados.

Como ejemplo, vamos a redefinir la función desviación típica, de modo que tengamos la posibilidad de calcular la desviación típica corregida y sin corregir:

Funciones con un número variable de argumentos

En R es posible definir funciones con un número variable de argumentos. Para ello, la sintaxis es:

```
f = function(x, ...) { cuerpo de la función }
f = function(...,x) { cuerpo de la función }
```

En el primer caso, la función podría llamarse sin hacer referencia explícita a x (por ejemplo f(2)). En el segundo caso deberíamos especificar f(x=2), dado que el sistema, al encontrar primero los argumentos variables, no podría saber si nos estamos refiriendo a x o a uno de los argumentos variables.

Vamos a poner un ejemplo en dos fases. En primer lugar, para entender como funciona al tema, definiremos una función que simplemente devuelve sus argumentos:

```
> f = function(...){ L <- list(...) ; return(L)}
> f(1,2,3)
[[1]]
```

```
[1] 1

[[2]]

[1] 2

[[3]]

[1] 3

> f(c(1,2),c(3,4,5))

[[1]]

[1] 1 2

[[2]]

[1] 3 4 5
```

> f(c(1,2),c(1,3,5,7),c(-1,2,-5,6,9))

Así pues, es variable el número de argumentos, tanto como el número de elementos de cada uno.

Vamos a aprovechar esta facilidad para definir una función que devuelva algunas medidas resumen de las distribuciones que se le pasen como argumento. La entrada a la función será una serie de conjuntos de datos, y la salida la media, varianza, mínimo y máximo de cada uno de los conjuntos.

```
f = function(...)
{
datos = list(...)
medias = lapply(datos,mean)  # lapply aplica una función sobre una lista
varianzas = lapply(datos,var)
maximos = lapply(datos,max)
minimos = lapply(datos,min)

for(i in 1:length(datos))
{
cat("Distribución ",i,": \n")  # La función cat es para visualizar cosas
cat("media: ",medias[[i]],"varianza: ",varianzas[[i]],"maximo: ",maximos[[i]],"minimo:
",minimos[[i]],"\n")
cat("-----\n")
}

Veamos un ejemplo sencillo:
```

Distribución 1 :

media: 1.5 varianza: 0.5 maximo: 2 minimo: 1

Distribución 2 :

media: 4 varianza: 6.666667 maximo: 7 minimo: 1

Distribución 3 :

media: 2.2 varianza: 30.7 maximo: 9 minimo: -5

O también:

> x = rnorm(100)

> y = runif(50)

> f(x,y)

Distribución 1:

media: 0.1616148 varianza: 0.87319 maximo: 2.201592 minimo: -2.143932

Distribución 2:

media: 0.4985783 varianza: 0.08253697 maximo: 0.9881924 minimo: 0.01329678.

BIBLIOGRAFIA: http://ocw.uc3m.es/estadistica/aprendizaje-del-software-estadistico-r-un-entorno-para-simulacion-y-computacion-estadistica/algunas-estructuras-de-programacion-creacion-de-funciones-en-r