

BB42:

```
%43 = call @printf()  
br BB44
```

BB44:

```
%i.0 = phi [ %45, BB42 ] , [ %46, BB47 ]  
%48 = sext %i.0  
%49 = getelementptr %50, %48  
%51 = getelementptr %49, 0, 0  
%52 = load %51  
%53 = fpext %52  
%54 = sext %i.0  
%55 = getelementptr %50, %54  
%56 = getelementptr %55, 0, 1  
%57 = load %56  
%58 = fpext %57  
%59 = call @printf( %58,%53)  
%60 = add %i.0, %61  
%62 = sext %60  
%63 = getelementptr %50, %62  
%64 = getelementptr %63, 0, 0  
%65 = load %64  
%66 = fpext %65  
%67 = sext %60  
%68 = getelementptr %50, %67  
%69 = getelementptr %68, 0, 1  
%70 = load %69  
%71 = fpext %70  
%72 = call @printf( %71,%66)  
%73 = call @printf()  
%46 = add %60, %61  
br BB47
```

BB47:

```
%74 = icmp-sle %46, %75  
br %74 BB44 BB76
```

BB76:

ret