```
BB89:
                                      \%90 = alloca 1
                                      br BB91
                 BB91:
                  %i.0 = phi [ 1, BB89 ] , [ %92, BB93 ]
                  %divisor.0 = phi [ 4.000000, BB89 ] , [ %94, BB93 ]
                  \%95 = icmp-sle \%i.0.25
                  br %95 BB96 BB97
                                                     BB97:
                                                     %105 = \text{sdiv } %106, 2
                                                     %107 = \text{sdiv } %105, 2
                                                     %108 = \text{getelementptr } %109, 1
                                                     %110 = getelementptr \%108, 0, 0
                                                     %111 = store 1.000000, %110
                                                     %112 = getelementptr \%109, 1
                                                     %113 = getelementptr \%112, 0, 1
                                                     %114 = \text{store } 0.000000, \%113
BB96:
                                                     %115 = add %107, 1
                                                     %116 = \text{sext } \%115
\%98 = \text{fdiv } 3.141593, \% \text{divisor.} 0
                                                     %117 = getelementptr %109, %116
\%99 = \text{call } @\text{Cos}(\%98)
                                                     %118 = getelementptr \%117, 0, 0
%100 = \text{fmul } 2.000000, %99
                                                     %119 = \text{store } 0.000000, \%118
%101 = \text{fdiv } 1.000000, \%100
                                                     %120 = add %107, 1
                                                     %121 = \text{sext } %120
%102 = \text{sext } \% \text{i.0}
%103 = \text{getelementptr } %90, 0, %102
                                                     %122 = getelementptr %109, %121
%104 = \text{store } %101, %103
                                                     %123 = getelementptr \%122, 0, 1
%94 = fadd %divisor.0, %divisor.0
                                                     %124 = \text{store } 1.000000, %123
br BB93
                                                     %125 = add \%105, 1
                                                     %126 = \text{sext } %125
                                                     %127 = getelementptr %109, %126
                                                     %128 = \text{getelementptr } %127, 0, 0
                                                     %129 = \text{store } -1.000000, %128
                                                     %130 = add \%105, 1
                                                     %131 = \text{sext } %130
                                                     %132 = getelementptr %109, %131
                                                     %133 = \text{getelementptr } %132, 0, 1
                                                     %134 = \text{store } 0.000000, \%133
                                                     br BB135
                                               BB135:
               BB93:
                                                \%j.0 = phi [ 1, BB97 ] , [ %136, BB137 ]
                \%92 = add \%i.0, 1
                                                %1.0 = phi [ %107, BB97 ] , [ %138, BB137 ]
                                                %138 = \text{sdiv } \%1.0.2
                br BB91
                                                br BB139
                              BB139:
                               %k.0 = phi [ %138, BB135 ] , [ %140, BB141 ]
                               %142 = \text{sext } \% \text{j.0}
                              %143 = getelementptr %90, 0, %142
                              %144 = load \%143
                               %145 = add %k.0, %138
                              %146 = add \%145, 1
                              %147 = \text{sext } %146
                              %148 = getelementptr \%109, \%147
                              %149 = \text{getelementptr } %148, 0, 0
                              %150 = load %149
                              %151 = \text{sub } \% \text{k.0}, \% 138
                              %152 = add \%151, 1
                               %153 = \text{sext } %152
                              %154 = getelementptr %109, %153
                              %155 = getelementptr \%154, 0, 0
                              %156 = load \%155
                              %157 = \text{fadd } %150, \%156
                              %158 = fmul %144, %157
                              %159 = add %k.0, 1
                              %160 = \text{sext } %159
                              %161 = getelementptr %109, %160
                              %162 = \text{getelementptr } %161, 0, 0
                              %163 = \text{store } %158, %162
                              %164 = \text{sext } \% \text{j.}0
                              %165 = getelementptr \%90, 0, \%164
                              %166 = load %165
                              %167 = add %k.0, %138
                              %168 = add \%167, 1
                              %169 = \text{sext } %168
                              %170 = getelementptr %109, %169
                              %171 = \text{getelementptr } %170, 0, 1
                              %172 = 10ad \%171
                              %173 = \text{sub } \% \text{k.0}, \% 138
                              %174 = add %173, 1
                              %175 = \text{sext } %174
                              %176 = getelementptr %109, %175
                              %177 = \text{getelementptr } %176, 0, 1
                              %178 = 10ad \%177
                              %179 = \text{fadd } %172, %178
                              %180 = fmul %166, %179
                              %181 = add %k.0, 1
                              %182 = \text{sext } \%181
                              %183 = getelementptr %109, %182
                              %184 = getelementptr \%183, 0, 1
                              %185 = \text{store } %180, \%184
                              %140 = add %k.0, %1.0
                              br BB141
                                       BB141:
                                        %186 = icmp-sle %140, %105
                                        br %186 BB139 BB187
                                           BB187:
                                            %188 = add \% j.0, 1
                                            %136 = call @Min0(25,\%188)
                                            br BB137
                                                          BB137:
                                                           %189 = icmp-sgt \%138, 1
                                                           br %189 BB135 BB190
```

BB190:

ret