

BB70:

%71 = call @Makenull( %72)  
br BB73

BB73:

%discctr.0 = phi [ %74, BB70 ] , [ %75, BB76 ]  
%77 = icmp-sge %discctr.0, 1  
br %77 BB78 BB79

BB78:

%80 = call @Push( %72,%discctr.0)  
br BB76

BB79:

ret

BB76:

%75 = add %discctr.0, -1  
br BB73