

BB32:

```
%33 = sext %34
%35 = getelementptr stack, 0, %33
%36 = load %35
%37 = icmp-sgt %36, 0
br %37 BB38 BB39
```

BB38:

```
%40 = sext %34
%41 = getelementptr stack, 0, %40
%42 = load %41
%43 = sext %42
%44 = getelementptr cellspace, 0, %43
%45 = getelementptr %44, 0, 0
%46 = load %45
%47 = icmp-sle %46, %48
br %47 BB49 BB50
```

BB49:

```
%51 = call @Error()
br BB50
```

BB50:

```
%errorfound.0 = phi [ 1, BB49 ] , [ 0, BB38 ]
br BB39
```

BB39:

```
%errorfound.1 = phi [ %errorfound.0, BB50 ] , [ 0, BB32 ]
%52 = icmp-ne %errorfound.1, 0
br %52 BB53 BB54
```

BB54:

```
%55 = call @Getelement()
%56 = sext %34
%57 = getelementptr stack, 0, %56
%58 = load %57
%59 = sext %55
%60 = getelementptr cellspace, 0, %59
%61 = getelementptr %60, 0, 1
%62 = store %58, %61
%63 = sext %34
%64 = getelementptr stack, 0, %63
%65 = store %55, %64
%66 = sext %55
%67 = getelementptr cellspace, 0, %66
%68 = getelementptr %67, 0, 0
%69 = store %48, %68
br BB53
```

BB53:

ret