

BB152:

```
%153 = call @tInitarr()
%154 = call @malloc( 24)
%155 = bitcast %154
%156 = store %155, tree
%157 = load tree
%158 = getelementptr %157, 0, 0
%159 = store %158
%160 = load tree
%161 = getelementptr %160, 0, 1
%162 = store %161
%163 = load
%164 = load tree
%165 = getelementptr %164, 0, 2
%166 = store %163, %165
br BB167
```

BB167:

```
%i.0 = phi [ 2, BB152 ] , [ %168, BB169 ]
%170 = icmp-sle %i.0, 5000
br %170 BB171 BB172
```

BB171:

```
%173 = sext %i.0
%174 = getelementptr sortlist, 0, %173
%175 = load %174
%176 = load tree
%177 = call @Insert( %176,%175)
br BB169
```

BB169:

```
%168 = add %i.0, 1
br BB167
```

BB172:

```
%178 = add 2, %179
%180 = sext %178
%181 = getelementptr sortlist, 0, %180
%182 = load %181
%183 = call @printf( %182)
%184 = load tree
%185 = call @Checktree( %184)
%186 = icmp-ne %185, 0
br %186 BB187 BB188
```

BB188:

```
%189 = call @printf()
br BB187
```

BB187:

ret