

BB53:

```
%54 = call @malloc( 24)
%55 = bitcast %54
%56 = store %55, %57
%58 = load %57
%59 = getelementptr %58, 0, 0
%60 = store %59
%61 = load %57
%62 = getelementptr %61, 0, 1
%63 = store %62
%64 = load %57
%65 = getelementptr %64, 0, 2
%66 = store %67, %65
ret
```