```
BB10:
                 br BB11
BB11:
\%k.0 = phi [ 0, BB10 ] , [ %12, BB13 ]
%14 = \text{sext } %15
%16 = getelementptr piecemax, 0, %14
%17 = load \%16
%18 = icmp-sle %k.0, %17
br %18 BB19 BB20
                                 BB19:
                                  %21 = \text{sext } %15
                                  %22 = getelementptr p, 0, %21
                                  %23 = \text{sext } \% \text{k.0}
                                  %24 = getelementptr \%22, 0, \%23
                                  %25 = 10 oad %24
                                  %26 = icmp-ne %25, 0
br %26 BB27 BB28
                                 BB27:
                                  %29 = \text{add } %30, \% \text{k.0}
                 BB20:
                                  %31 = \text{sext } %29
                                  %32 = getelementptr puzz1, 0, %31
                 br BB37
                                  %33 = 10ad %32
                                  %34 = icmp-ne %33, 0
                                  br %34 BB35 BB36
                                     BB35:
                                                        BB36:
                                     br BB37
                                                         br BB28
                 BB37:
                                                                    BB28:
                 %retval.0 = phi [ 0, BB35 ] , [ 1, BB20 ]
                                                                     br BB13
                 ret retval.0
                              BB13:
                               %12 = add %k.0, 1
                               br BB11
```