

BB81:

```
%82 = sext %83
%84 = getelementptr stack, 0, %82
%85 = load %84
%86 = icmp-sgt %85, 0
br %86 BB87 BB88
```

BB88:

```
%119 = call @Error()
br BB120
```

BB87:

```
%89 = sext %83
%90 = getelementptr stack, 0, %89
%91 = load %90
%92 = sext %91
%93 = getelementptr cellspace, 0, %92
%94 = getelementptr %93, 0, 0
%95 = load %94
%96 = sext %83
%97 = getelementptr stack, 0, %96
%98 = load %97
%99 = sext %98
%100 = getelementptr cellspace, 0, %99
%101 = getelementptr %100, 0, 1
%102 = load %101
%103 = load freelist
%104 = sext %83
%105 = getelementptr stack, 0, %104
%106 = load %105
%107 = sext %106
%108 = getelementptr cellspace, 0, %107
%109 = getelementptr %108, 0, 1
%110 = store %103, %109
%111 = sext %83
%112 = getelementptr stack, 0, %111
%113 = load %112
%114 = store %113, freelist
%115 = sext %83
%116 = getelementptr stack, 0, %115
%117 = store %102, %116
br BB118
```

BB120:

```
br BB118
```

BB118:

```
%retval.0 = phi [ %95, BB87 ], [ 0, BB120 ]
ret retval.0
```