

BB154:

```
%155 = call @tInitarr()
%156 = call @malloc( 24)
%157 = bitcast %156
%158 = store %157, tree
%159 = load tree
%160 = getelementptr %159, 0, 0
%161 = store %160
%162 = load tree
%163 = getelementptr %162, 0, 1
%164 = store %163
%165 = loa
%166 = load tree
%167 = getelementptr %166, 0, 2
%168 = store %165, %167
br BB169
```

BB169:

```
%i.0 = phi [ 2, BB154 ] , [ %170, BB171 ]
%172 = icmp-sle %i.0, 5000
br %172 BB173 BB174
```

BB173:

```
%175 = sext %i.0
%176 = getelementptr sortlist, 0, %175
%177 = load %176
%178 = load tree
%179 = call @Insert( %178,%177)
br BB171
```

BB171:

```
%170 = add %i.0, 1
br BB169
```

BB174:

```
%180 = add 2, %181
%182 = sext %180
%183 = getelementptr sortlist, 0, %182
%184 = load %183
%185 = call @printf( %184)
%186 = load tree
%187 = call @Checktree( %186)
%188 = icmp-ne %187, 0
br %188 BB189 BB190
```

BB190:

```
%191 = call @printf()
br BB189
```

BB189:

ret