

# **Universidad Autónoma de Baja California**

Facultad de Ingeniería

**Laboratorio de Programación Orientada a Objetos Avanzada**

Prof. Maria Luisa Gonzalez Ramirez

## **Practica No. 2**

Diseño de las clases carta y tabla

Angelica Figueroa Muñiz

Mexicali, Baja California a 21 de Febrero de 2018

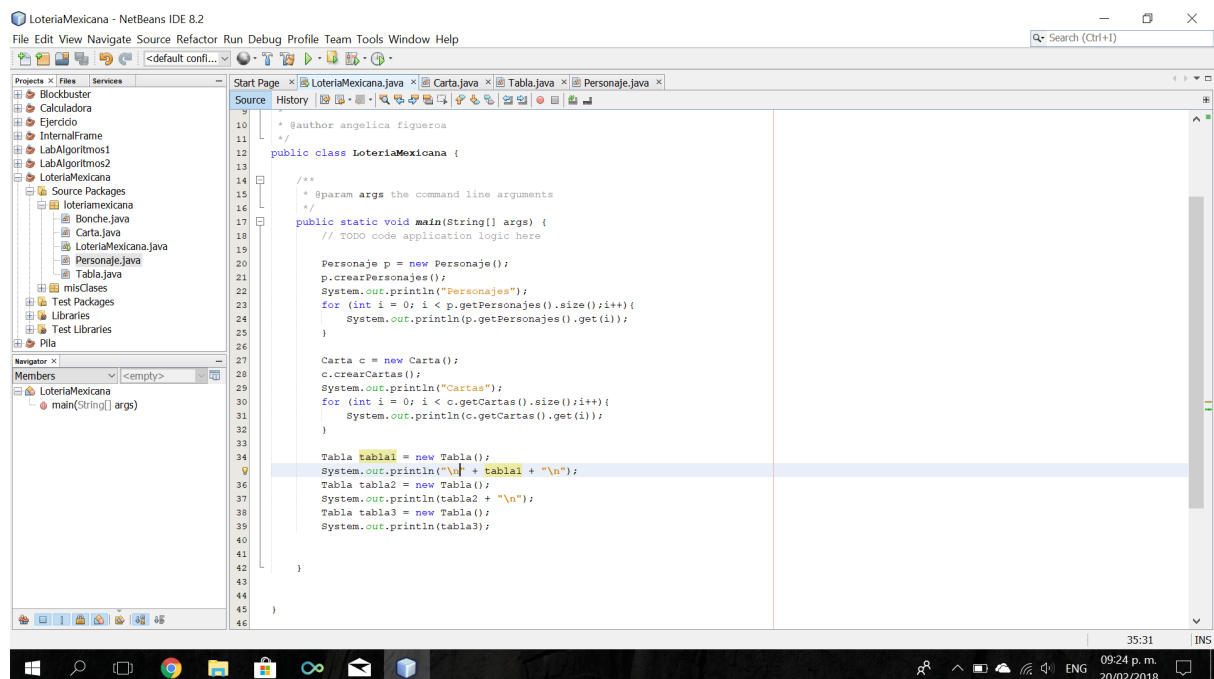
# Descripción de las clases

Primeramente se creó la clase *Personaje*, dentro de sus atributos se encuentran el nombre del personaje, el número, también se declaró un vector de tipo String, en el cual se almacenaron previamente los nombres de los 52 personajes. En los métodos de la clase se encuentran dos constructores, getters y setters para los atributos y método toString.

Posteriormente se continuó con la creación de la clase *Carta*, sus atributos son frase y personaje y al igual que con la clase *Personaje*, se cuenta con un vector de Strings donde se guardaron las frases de cada uno de los personajes que serán utilizados para las cartas de la lotería.

Finalmente se creó la clase *Tabla (tarjeta)*, en la cual se declaran como atributos un ArrayList de tipo *Personaje*, el número de la tabla (valor entero random) y un objeto de tipo *Carta*. Dentro del constructor sin parámetros se genera el valor random que será el número de la tabla, además de seleccionar de forma aleatoria los 16 personajes que conformarán la tabla, sin que estos se repitan dentro de la misma.

# Comprobación



```
10  * @author angelica figueroa
11  */
12  public class LoteriaMexicana {
13
14      /**
15       * @param args the command line arguments
16       */
17      public static void main(String[] args) {
18          // TODO code application logic here
19
20          Personaje p = new Personaje();
21          p.crearPersonajes();
22          System.out.println("Personajes");
23          for (int i = 0; i < p.getPersonajes().size(); i++) {
24              System.out.println(p.getPersonajes().get(i));
25          }
26
27          Carta c = new Carta();
28          c.crearCartas();
29          System.out.println("Cartas");
30          for (int i = 0; i < c.getCartas().size(); i++) {
31              System.out.println(c.getCartas().get(i));
32          }
33
34          Tabla tabla1 = new Tabla();
35          System.out.println("\n" + tabla1 + "\n");
36          Tabla tabla2 = new Tabla();
37          System.out.println(tabla2 + "\n");
38          Tabla tabla3 = new Tabla();
39          System.out.println(tabla3);
40
41      }
42
43  }
```

LoteriaMexicana - NetBeans IDE 8.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+I)

Output - LoteriaMexicana (run)

```
run:
Personajes
El gallo, 1
El diablito, 2
La dama, 3
El catrin, 4
El paraguas, 5
La sirena, 6
La escalera, 7
La botella, 8
El barril, 9
El árbol, 10
El melón, 11
El valiente, 12
El gorrito, 13
La muerte, 14
La pera, 15
La bandera, 16
El bandolón, 17
El violoncello, 18
La garza, 19
El pájaro, 20
La mano, 21
La bota, 22
La luna, 23
El cotorro, 24
El borracho, 25
El negrito, 26
El corazón, 27
La sandía, 28
El tambor, 29
El camarón, 30
Las jaras, 31
El músico, 32
La araña, 33
El soldado, 34
La estrella, 35
El cazo, 36
El mundo, 37
```

35:31 INS

09:26 p. m. 20/02/2018

LoteriaMexicana - NetBeans IDE 8.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+I)

Output - LoteriaMexicana (run)

```
El mundo, 37
El apache, 38
El nopal, 39
El alacrán, 40
La rosa, 41
La calavera, 42
La campana, 43
El cantarito, 44
El venado, 45
El sol, 46
La corona, 47
La chalupa, 48
El pino, 49
El pescado, 50
La palma, 51
La maceta, 52
El arpa, 53
La rana, 54
Cartas
Carta no.1 [El gallo] Frase: El que la cantó a San Pedro.
Carta no.2 [El diablito] Frase: Portate bien cusquito, si no te lleva el coloradito.
Carta no.3 [La dama] Frase: Puliendo el pasc, por toda la calle real.
Carta no.4 [El catrin] Frase: Don Ferruco en la alameda, su bastón quería tirar.
Carta no.5 [El paraguas] Frase: Para el sol y para el agua.
Carta no.6 [La sirena] Frase: Medio cuerpo de señora se divisa en altamar.
Carta no.7 [La escalera] Frase: Subeme paso a pasito, no quieras pegar brinquitos.
Carta no.8 [La botella] Frase: La herramienta del borracho.
Carta no.9 [El barril] Frase: Tanto bebió el albañil, que quedó como barril.
Carta no.10 [El árbol] Frase: El que a buen árbol se arrima buena sombra le cobija.
Carta no.11 [El melón] Frase: Me lo das o me lo quitas.
Carta no.12 [El valiente] Frase: Por que le corras cobarde, trayendo tan buen puñal.
Carta no.13 [El gorrito] Frase: El gorrito que me ponen
Carta no.14 [La muerte] Frase: La muerte tilica y flaca.
Carta no.15 [La pera] Frase: El que espera desespera.
Carta no.16 [La bandera] Frase: Verde Blanco y colorado, la bandera del soldado.
Carta no.17 [El bandolón] Frase: Tocando su bandolón, está el mariachi simón.
Carta no.18 [El violoncello] Frase: Creciendo se fue hasta el cielo, y como no fue violin, tuvo que ser violoncello.
Carta no.19 [La garza] Frase: Al otro lado del rio tengo mi banco de arena, donde se sienta mi chata pico de garza morena.
Carta no.20 [El pájaro] Frase: Tu me traes a puros brinco, como pájaro en la rama.
```

35:31 INS

09:26 p. m. 20/02/2018

LoteríaMexicana - NetBeans IDE 8.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+I)

Output - LoteriaMexicana (run)

```
Carta no.16 [La bandera] Frase: Verde blanco y colorado, la bandera del soldado.
Carta no.17 [El bandolón] Frase: Tocando su bandolón, está el mariachi Simón.
Carta no.18 [El violoncello] Frase: Creciendo se fue hasta el cielo, y como no fue violín, tuvo que ser violoncello.
Carta no.19 [La garza] Frase: Al otro lado del río tengo mi banco de arena, donde se sienta mi chata pico de garza morena.
Carta no.20 [El pájaro] Frase: Tu me traes a puros brincos, como pájaro en la rama.
Carta no.21 [La mano] Frase: La mano de un criminal.
Carta no.22 [La nota] Frase: Una nota igual que l'otra.
Carta no.23 [La luna] Frase: El farol de los enamorados.
Carta no.24 [El cotorro] Frase: Cotorro cotorro saca la pata, y empiézame a platicar.
Carta no.25 [El borracho] Frase: ¡Ah! qué borracho tan necio, ya no lo puedo aguantar.
Carta no.26 [El negrito] Frase: El que se comió el azúcar.
Carta no.27 [El corazón] Frase: No me extrañes corazón, que regresó en el camión.
Carta no.28 [La sandía] Frase: La barriga que Juan tenía, era empacho de sandía.
Carta no.29 [El tambor] Frase: No te arrugues cuero viejo, que te quiero pa'tambor.
Carta no.30 [El camarón] Frase: Camarón que se duerme, se lo lleva la corriente.
Carta no.31 [Las jaras] Frase: Las jaras del indio Adán, donde pegan, dan.
Carta no.32 [El músico] Frase: El músico trompa de hule, ya no me quiere tocar.
Carta no.33 [La araña] Frase: Atarántamela a palos, no me la dejes llegar.
Carta no.34 [El soldado] Frase: Uno, dos y tres el soldado p'al cuartel.
Carta no.35 [La estrella] Frase: La guía de los marineros.
Carta no.36 [El caso] Frase: El caso que te hago es poco.
Carta no.37 [El mundo] Frase: Este mundo es una bola, y nosotros un balón.
Carta no.38 [El apache] Frase: ¡Ah Chihuahua! cuánto apache con pantalón y huarache.
Carta no.39 [El nopal] Frase: Al nopal lo van a ver, nomás cuando tiene tunas.
Carta no.40 [El alacrán] Frase: El que con la cola pica, le dan una paliza.
Carta no.41 [La rosa] Frase: Rosita, Rosaura, ven que te quiero ahora.
Carta no.42 [La calavera] Frase: Al pasar por el panteón, me encontré un calaverón.
Carta no.43 [La campana] Frase: Tú con la campana y yo con tu hermana.
Carta no.44 [El cantarito] Frase: Tanto va el cántaro al agua, que se quiebra y te moja las enaguas.
Carta no.45 [El venado] Frase: Saltando va buscando, pero no ve nada.
Carta no.46 [El sol] Frase: Solo solo te quedaste, de cobija de los pobres.
Carta no.47 [La corona] Frase: El sombrero de los reyes.
Carta no.48 [La chalupa] Frase: Rema rema va Lupita, sentada en su chalupita.
Carta no.49 [El pino] Frase: Fresco y oloroso, en todo tiempo hermoso.
Carta no.50 [El pescado] Frase: El que por la boca muere, aunque mudo fuere.
Carta no.51 [La palma] Frase: Palmero sube a la palma y hájame un coco real.
Carta no.52 [La maceta] Frase: El que nace pa'maceta, no sale del corredor.
Carta no.53 [El arpa] Frase: Arpa vieja de mi suegra, ya no sirves pa'tocar.
Carta no.54 [La rana] Frase: Al ver a la verde rana, qué brinco pegó tu hermana.
```

35:31 INS

09:26 p. m. 20/02/2018

LoteríaMexicana - NetBeans IDE 8.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+I)

Output - LoteriaMexicana (run)

```
Carta no.36 [El caso] Frase: El caso que te hago es poco.
Carta no.37 [El mundo] Frase: Este mundo es una bola, y nosotros un balón.
Carta no.38 [El apache] Frase: ¡Ah Chihuahua! cuánto apache con pantalón y huarache.
Carta no.39 [El nopal] Frase: Al nopal lo van a ver, nomás cuando tiene tunas.
Carta no.40 [El alacrán] Frase: El que con la cola pica, le dan una paliza.
Carta no.41 [La rosa] Frase: Rosita, Rosaura, ven que te quiero ahora.
Carta no.42 [La calavera] Frase: Al pasar por el panteón, me encontré un calaverón.
Carta no.43 [La campana] Frase: Tú con la campana y yo con tu hermana.
Carta no.44 [El cantarito] Frase: Tanto va el cántaro al agua, que se quiebra y te moja las enaguas.
Carta no.45 [El venado] Frase: Saltando va buscando, pero no ve nada.
Carta no.46 [El sol] Frase: Solo solo te quedaste, de cobija de los pobres.
Carta no.47 [La corona] Frase: El sombrero de los reyes.
Carta no.48 [La chalupa] Frase: Rema rema va Lupita, sentada en su chalupita.
Carta no.49 [El pino] Frase: Fresco y oloroso, en todo tiempo hermoso.
Carta no.50 [El pescado] Frase: El que por la boca muere, aunque mudo fuere.
Carta no.51 [La palma] Frase: Palmero sube a la palma y hájame un coco real.
Carta no.52 [La maceta] Frase: El que nace pa'maceta, no sale del corredor.
Carta no.53 [El arpa] Frase: Arpa vieja de mi suegra, ya no sirves pa'tocar.
Carta no.54 [La rana] Frase: Al ver a la verde rana, qué brinco pegó tu hermana.

Tabla no.27
El camarón, 30 El corazón, 27 El alacrán, 40 El cotorro, 34
La dama, 3 El cantarito, 44 La sandía, 28 El pájaro, 20
El pino, 49 La rana, 54 La chalupa, 48 El valiente, 12
El caso, 36 El diablito, 2 La palma, 51 El sol, 46

Tabla no.40
El caso, 36 El paraguas, 5 El músico, 32 El arpa, 53
La rosa, 41 El catrín, 4 La pera, 15 El negrito, 26
El violoncello, 18 Las jaras, 31 El melón, 11 El pino, 49
El soldado, 34 La campana, 43 La mano, 21 El bandolón, 17

Tabla no.28
La luna, 23 El negrito, 26 Las jaras, 31 La maceta, 52
El camarón, 30 El venado, 45 La sandía, 28 El nopal, 39
El bandolón, 17 La pera, 15 El catrín, 4 El pino, 49
La sirena, 6 El pescado, 50 El cantarito, 44 El borracho, 25

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

35:31 INS

09:27 p. m. 20/02/2018