Estatística Computacional com o R

Prof^a. Angélica Maria T. Ribeiro

Contents

			5
1	Con	aceitos Básicos	7
	1.1	Sobre o R e RStudio	7
	1.2	Instalação do R e do RStudio	8
	1.3	Estrutura do RStudio	9
	1.4	Operações Básicas em R	13

4 CONTENTS

6 CONTENTS

Chapter 1

Conceitos Básicos

1.1 Sobre o R e RStudio

- O R é uma linguagem de programação para análises estatísticas de dados
- É de código aberto, sendo gratuito e de livre distribuição;
- Amplamente utilizado por pesquisadores, professores e estudantes
- Disponível para diferentes sistemas operacionais;
- Conta com inumeros pacotes que disponibilizam funções e dados estatisticos
- Junto ao R, o RStudio é utilizado como ambiente de desenvolvimento integrado

Algumas aplicações de R:

- Construção de Livros:
 - Livro: R Cookbook
 - Livro: Mastering Shiny
 - Galeria do Bookdown
- Sites/páginas pessoais:
 - Minha Página Pessoal
 - Galeria do Blogdown
- Aplicativos dinâmicos:
 - Aplicativos LEG (UFPR)
 - Projeto de Extensão: EducaShiny
 - Galeria do Shiny

Referências/Fontes de ajuda

Livros

- R Cookbook
- R for Data Science

- The Book of R: A First Course in Programming and Statistics
- Hands-On Programming with R: Write Your Own Functions and Simula-
- Learning R: A Step-by-Step Function Guide to Data Analysis

Materiais em português

- Estatística Computacional com R (LEG/UFPR)
- Ciência de Dados em R
- Introdução ao Software R
- Introdução ao R
- Introdução ao R: Curso Básico de Linguagem R
- Introdução ao R (Vinícius A., Tania M. e Davi W.)

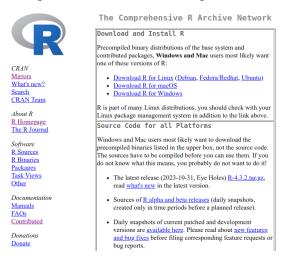
Páginas de ajuda

- StackOverflow
- R-bloggers

1.2 Instalação do R e do RStudio

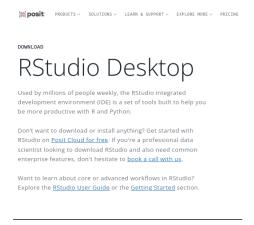
Disponivel para Windows, mac OS e Linux a instalação do ${\bf R}$ é simples basta seguir o passo-a-passo:

- Visitar o site do R: https://cran.r-project.org/
- Clicar no link referente ao sistema operacional correspondente
- Fazer a instalação de acordo com as instruções



Após a instalação do ${f R}$ seguir o passo-a-passo para a instalação do ${f Rstudio}$:

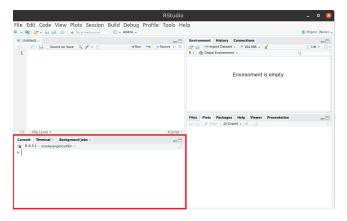
- Visitar a página do RStudio
- Fazer o download do arquivo referente ao sistema operacional correspondente
- Fazer a instalação de acordo com as instruções



1.3 Estrutura do RStudio

O Rstudio é dividido em quatro janelas principais:

- 1. Console (Janela Inferior Esquerda):
 - Permite executar comandos R diretamente.
 - Exibe resultados e mensagens (saídas de funções, erros, avisos).



Dicas:

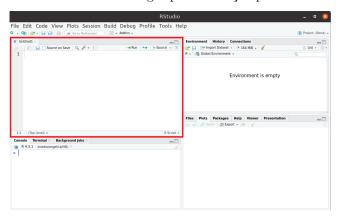
- Para rodar um código, digite e pressione Enter.
- Use as setas \uparrow e \downarrow para acessar comandos anteriores.
- O atalho Ctrl + L (Windows/Linux) ou Cmd + L (Mac) limpa o console.

Exemplo Digite os códigos abaixo no *Console*. Use as setas \uparrow e \downarrow para acessar comandos anteriores. Limpe o console.

```
x <- 3 # pressione Enter
y <- 2 # pressione Enter
print(x) # pressione Enter
print(y) # pressione Enter</pre>
```

2. Editor de Scripts (Janela Superior Esquerda):

- Editor de arquivos R (.R), RMarkdown (.Rmd), Shiny Apps, entre outros.
- Permite escrever e salvar códigos para execução posterior.



Dicas:

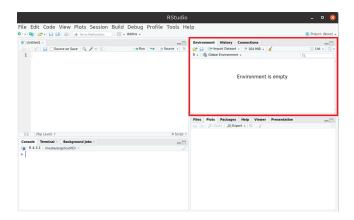
- $\mathbf{Ctrl} + \mathbf{Enter} \to \mathbf{Executa}$ a linha atual.
- Ctrl + Shift + Enter ou Ctrl + A e $Ctrl + Enter \rightarrow$ Executa o script inteiro.
- $\mathbf{Ctrl} + \mathbf{S} \to \mathbf{Salva}$ o arquivo.
- Para criar um novo script: File \rightarrow New File \rightarrow R Script.

Exemplo Digite os códigos abaixo no *Editor de Scripts*. Utilize **Ctrl** + **Enter** para compilar cada linha separadamente. Utilize **Ctrl** + **Shift** + **Enter** (ou **Ctrl** + **A** e **Ctrl** + **Enter**) para compilar todo o script. Salve o arquivo em algum repositório.

```
a <- -1
b <- 5
a
b
```

3. Ambiente e Histórico (Janela Superior Direita):

- Environment: Mostra objetos carregados na sessão (data frames, variáveis, funções).
- History: Lista de comandos executados no console.
- Connections: Permite conectar-se a bancos de dados.

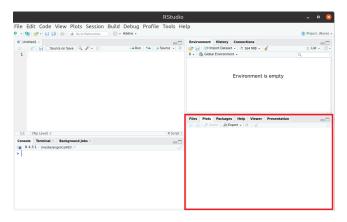


Dicas:

- Use ls() no console para listar os objetos carregados.
- Para limpar o ambiente: rm(list = ls())

Exemplo Consulte as abas *Ambiente e Histórico*. Visualize as variáveis criadas e funções utilizadas. Utilize rm(list = ls()) para limpar o ambiente.

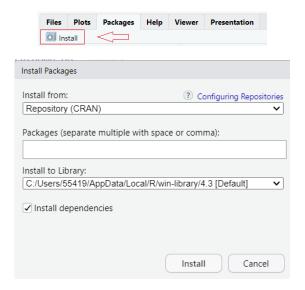
- 4. Janela de Arquivos, Plots, Pacotes e Ajuda (Janela Inferior Direita):
 - Files: Gerenciador de arquivos do diretório de trabalho.
 - Plots: Exibe gráficos gerados pelo R.
 - Packages: Lista pacotes instalados e permite carregar ou instalar novos.
 - Help: Ajuda e documentação de funções do R.
 - Viewer: Exibe documentos HTML, visualizações interativas (como Shiny).
 - Presentation: Permite criar apresentações de slides (RMarkdown).



Dicas:

• Instalar um pacote: install.packages("nome_do_pacote") ou clicar no botão Install na aba *Packages*.

- Carregar um pacote: library("nome_do_pacote") ou "marcar" o pacote na aba *Packages*.
- Visualizar ajuda de uma função (ou pacote): ?nome_da_função ou help(nome_da_função).
- Listar pacotes carregados: search()



Exemplo

- Copie e cole o código plot(1:10). Visualize o resultado na aba *Plots*. Exporte o gráfico.
- Instale e carregue o pacote ggplot2. Encontre a documentação do pacote no cran do R.
- Consulte na aba *help* a documentação da função mean(). Qual argumento permite ignorar valores NA nos cálculos de média?

1.3 Exercícios da Sessão

1. No Console, execute os seguintes comandos e observe os resultados:

```
x \leftarrow 10

y \leftarrow 5

soma \leftarrow x + y

soma
```

Qual foi o valor impresso no console? Use o comando ${\tt ls}()$ no console, o que ele faz?

2. No Editor de Scripts, crie um novo arquivo R: File → New File → R Script. Copie e cole o seguinte código no script:

```
# Criando um vetor
numeros <- c(1, 2, 3, 4, 5)
# Calculando a média
media <- mean(numeros)
# Mostrando o resultado
print(media)</pre>
```

- Salve o script como meuscript.R
- Execute o script inteiro usando Ctrl + A e Ctrl + Enter.
- O que foi impresso no console?
- 3. No Editor de Scripts cole este código e execute:

```
x <- seq(-10, 10, 0.1)
y <- sin(x)
plot(x, y, type = "l", col = "blue", main = "Gráfico de Seno")</pre>
```

- Vá até a aba Plots e veja o gráfico gerado.
- Clique em Export para salvar o gráfico.
- **4.** Na aba Packages, instale e carregue o pacote de manipulação de dados dplyr. Encontre a documentação do pacote no Cran do R.
- 5. No Console do RStudio, consulte a documentação das seguintes funções:

```
?mean
?sd
?sum
?seq
?sample
```

- Descreva resumidamente o que faz cada função.
- Anote os principais argumentos de cada função.

1.4 Operações Básicas em R

1.4.1 Operações Aritméticas

 ${\bf R}$ funciona como uma calculadora, permitindo operações básicas com números e variáveis.

Exemplo

```
# Soma
2 + 3  # Resultado: 5
# Subtração
10 - 4  # Resultado: 6
# Multiplicação
```

```
5 * 2 # Resultado: 10

# Divisão
9 / 3 # Resultado: 3

# Exponenciação
2^3 # Resultado: 8

# Raiz quadrada
sqrt(16) # Resultado: 4

# Resto da divisão
10 %% 3 # Resultado: 1

# Parte inteira da divisão
10 %/% 3 # Resultado: 3
```

Ordem de Prioridade dos Operadores Aritméticos

- Parênteses () maior prioridade
- Exponenciação ^
- Multiplicação e Divisão *, /
- Soma e Subtração +, -

Exemplo

```
2 + 3 * 4 # Multiplicação ocorre primeiro -> 14
(2 + 3) * 4 # Parênteses ocorre primeiro -> 20
2 * 5 ^ 2 # Exponenciação ocorre primeiro -> 25
(2 * 5) ^ 2 # Parênteses ocorre primeiro -> 100
5 * 3 / 2 # Ordem indiferente
5 + 3 - 2 # Ordem indiferente
```

1.4.2 Criando Variáveis (objetos)

Para criar uma variável ou objeto, usamos o simbolo de atribuição <-

```
## Atribuindo um número a um objeto:
x <- 5; y <- 3</pre>
```

Operações entre objetos numéricos:

```
x+y # soma
x-y # subtração
x*y # produto
x/y # quociente
```

Restrições nos nomes das variáveis (objetos)

1. Começo do Nome: Não pode começar com número ou caracteres especiais. Deve começar com uma letra (A-Z ou a-z).

```
nome_valido <- 5  # Correto

1nome_invalido <- 15  # Erro: nome não pode começar com número

@nome_invalido <- 15  # Erro: nome não pode começar com caracteres especiais
```

2. Espaços e Caracteres: O nome não deve conter espaços nem caracteres especiais como @, #, -, \$, etc. O underline (_) é um caractere permitido no meio do nome.

```
variavel_valida_1 <- 20  # Correto
variavel#invalida <- 40  # Erro: caractere inválido (#)
variavel@invalida <- 40  # Erro: caractere inválido (@)</pre>
```

3. Diferenciação de Maiúsculas e Minúsculas: O R diferencia maiúsculas de minúsculas. Assim, var, Var e VAR são considerados nomes diferentes.

```
var <- 100
Var <- 200
print(var) # 100
print(Var) # 200</pre>
```

4. Palavras Reservadas: Não é permitido usar palavras reservadas do R (como if, else, for, TRUE, FALSE, etc.). Essas palavras têm significados específicos e não podem ser sobrescritas.

```
for <- 10  # Erro: 'for' é uma palavra reservada
if <- 20  # Erro: 'if' é uma palavra reservada
```

5. Pontos e Nomes de funções preexistentes: Não é recomendado utilizar pontos. Também evitar usar nomes que conflitem com funções **preexistentes** do R.

```
## Evitar
nome.com.ponto <- 100 # Correto, mas pode ser confuso
mean <- 2
mean(mean)</pre>
```

Dicas para os nomes das variáveis (objetos)

- A convenção em R é usar underline (_) para nomes de objetos (exceto no inicio).
- Evitar nomes ambíguos e usar nomes descritivos que deixem claro o que o objeto representa.

```
## Exemplos de Nomes Válidos
x_1 <- 5
minha_variavel <- 10
temperatura_curitiba <- 20
altura_estudantes <- 160</pre>
```

Exercícios

- 1. Realize as seguintes operações no R:
 - a. Soma de 45 e 23.
 - b. Subtração de 78 por 35.
 - c. Multiplicação de 12 e 9.
 - d. Divisão de 100 por 4.
 - e. Calcule 5 elevado à potência 3.
 - f. Calcule a raiz quadrada de 64.
- ${\bf 2.}\,$ Atribua os valores 10 e 5 a duas variáveis chamadas ${\bf a}$ e ${\bf b},$ respectivamente. Em seguida, calcule:
 - a. A soma de a e b.
 - b. O produto de a e b.
 - c. A diferença entre a e b.
 - d. O quociente de a dividido por b.
- **3.** Algumas regras devem ser seguidas ao nomear variáveis em R. Analise os seguintes nomes e indique quais são válidos e quais causarão erro. Justifique a sua resposta.

```
1numero <- 100
meu_numero <- 25
data <- "2025-03-15"
for <- "teste"
x@y <- 50
x_y <- 5</pre>
```

Respostas

3.

Acesso Professor

1.4.3 Operações Lógicas e Comparações

Os operadores lógicos em R são usados para avaliar expressões booleanas (VER-DADEIRO ou FALSO) e criar condições. Eles operam em vetores, valores lógicos (TRUE, FALSE) e numéricos e são muito usados em estruturas condicionais e filtros de dados.

1. Operadores de Comparação

Estes operadores retornam TRUE ou FALSE, dependendo do resultado da comparação.

Operador	Descrição	Exemplo	Resultado
==	Igualdade	10 == 10	TRUE
! =	Diferente	10 != 5	TRUE
>	Maior que	10 > 5	TRUE
<	Menor que	10 < 5	FALSE
>=	Maior ou igual	10 >= 10	TRUE
<=	Menor ou igual	10 <= 5	FALSE

Obs.: Para consultar o *help* destas funções usar ?Comparison ou help("operador"), para algum operador específico.

2. Operadores Lógicos

Operador	Descrição	Exemplo	Resultado
!	Negação lógica	!TRUE	FALSE
&	E lógico	(TRUE & FALSE)	FALSE
1	OU lógico	(TRUE FALSE)	TRUE
&&	E lógico	(TRUE && FALSE)	FALSE
11	OU lógico	(TRUE FALSE)	TRUE

Obs.: Para consultar o *help* destas funções usar ?Logic ou help("operador"), para algum operador específico.

Diferença entre & e &&, | e ||

- As formas mais curtas (& e |) realizam comparações elemento a elemento.
- As formas mais longas (&& e ||) avaliam da esquerda para a direita, prosseguindo apenas até que o resultado seja determinado (em geral, mais eficiente computacionalmente).

Exemplos

```
## Operadores de Comparação
5 > 3
5 != 3
## Operadores Lógicos
TRUE & TRUE # ambos são verdadeiros? Sim -> TRUE, Não -> FALSE
TRUE | FALSE # pelo menos um deles é verdadeiro? Sim -> TRUE, Não -> FALSE
## Operadores de Comparação e Lógicos
```

```
(5>3) & (4>6) # FALSE
(2<3) | (4<6) # TRUE
```

Exercícios

- 1. Considere os seguintes números: a <- 7, b <- 3. No R, verifique as condições:
 - Se a é maior que b
 - Se a é divisível por 2
 - Se a é maior que b E (lógico) se a é divisível por 2, usando o operador lógico &&
- **2.** Identifique, primeiramente **sem o uso do R**, o que retornará as relações a seguir (TRUE ou FALSE). Na sequência, confira os resultados usando o R.
 - 10 > 5
 - 5 == 5
 - 5 != 3
 - (3+2) >= 5
 - 10 / 2 < 6
 - $(4 > 2) & (10 \le 20)$
 - $(7 < 3) \mid (8 == 8)$
 - !TRUE
 - !(5 > 3)

Respostas

```
1.
```

```
a <- 7

b <- 3

- a>b

- (a%%2==0)

- a>b && (a%%2==0)
```

2.

```
10 > 5
```

```
## [1] TRUE
```

5 == 5

```
## [1] TRUE
```

```
5 != 3
## [1] TRUE
(3 + 2) >= 5
## [1] TRUE
10 / 2 < 6
## [1] TRUE
(4 > 2) & (10 <= 20)
## [1] TRUE
(7 < 3) | (8 == 8)
## [1] TRUE
!TRUE
## [1] FALSE
!(5 > 3)
## [1] FALSE
Accesso Professor
```

1.4 Exercícios da Sessão

1. Resolva as expressões abaixo (primeiramente sem o R) e explique o resultado com base na ordem de prioridade dos operadores. Na sequência, confira os resultados usando o R.

```
# a)
resultado1 <- 5 + 3 * 2
# b)
resultado2 <- (5 + 3) * 2
# c)
resultado3 <- 10 / 2 + 3
# d)
resultado4 <- 10 / (2 + 3)
# e)
resultado5 <- 4^2 / 2</pre>
```

2. Dados os valores:

```
x <- 15; y <- 10; z <- 20
```

Quais das relações a seguir serão TRUE e quais serão FALSE:

```
# a)
x > y & y < z
# b)
x == 15 | y > z
# c)
!(x < z)
# d)
(x >= y) & (y != 10)
# e)
(x < y) | (z > x)
```

Respostas

```
1.
# a)
(resultado1 \leftarrow 5 + 3 * 2)
## [1] 11
# b)
(resultado2 \leftarrow (5 + 3) * 2)
## [1] 16
# c)
(resultado3 \leftarrow 10 / 2 + 3)
## [1] 8
# d)
(resultado4 <- 10 / (2 + 3))
## [1] 2
# e)
(resultado5 \leftarrow 4^2 / 2)
## [1] 8
2.
x <- 15
y <- 10
z <- 20
# a)
x > y & y < z
## [1] TRUE
```

Acesso Professor

```
# b)
x == 15 | y > z

## [1] TRUE

# c)
!(x < z)

## [1] FALSE

# d)
(x >= y) & (y != 10)

## [1] FALSE

# e)
(x < y) | (z > x)

## [1] TRUE
```