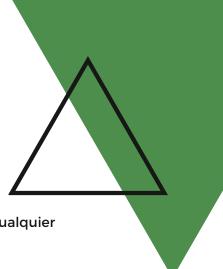


ESTUDIANTE:

ANGEL DANIEL RUIZ ICHAZU

PROBLEMA



Desarrollar una aplicación que simule el lanzamiento de dos dados en cualquier lenguaje que genere un histograma con el número de ocurrencias de la sumatoria, teniendo diferentes escenarios de lanzamiento:

- 10
- 100
- 1000
- 10000
- 100000
- 1000000

DESARROLLO

El lenguaje utilizado para realizar la práctica fue Java, el cual primeramente se le solicita vía consola al usuario que ingrese el número de simulaciones que se va a realizar, posteriormente en un bucle se genera 2 números aleatorios del 1 al 6 y se suman para ser almacenados en un vector. Por último se utiliza una librería llamada JFreeChart para graficar en un histograma los datos obtenidos

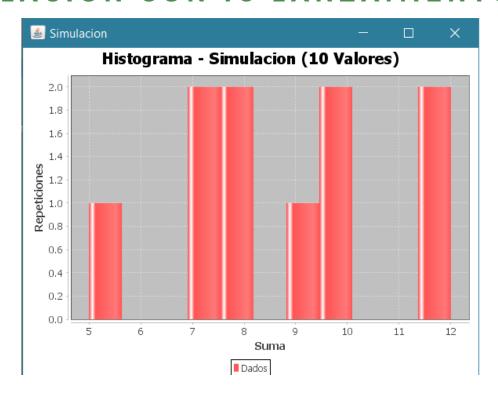
CODIGO FUENTE

El código fue desarrollado en una sola clase principal por la complejidad de la práctica.

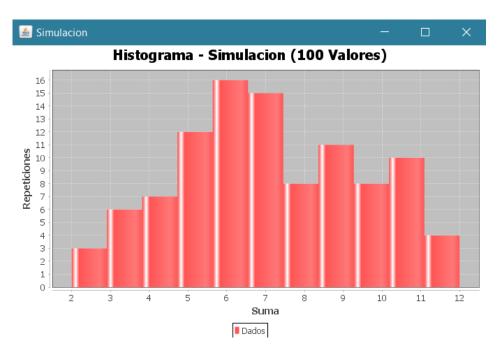




SIMULACION CON 10 LANZAMIENTOS



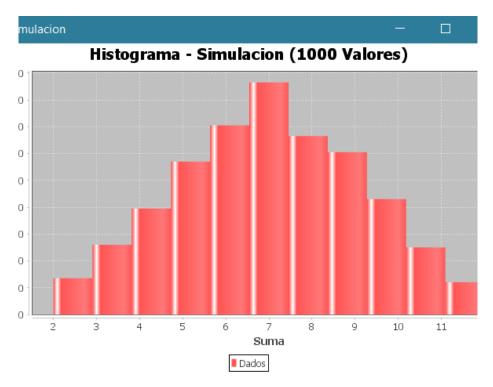
SIMULACION CON 100 LANZAMIENTOS



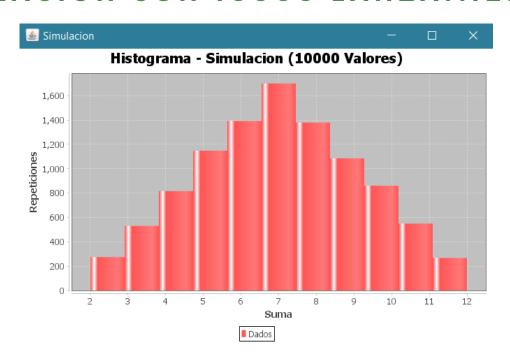




SIMULACION CON 1000 LANZAMIENTOS



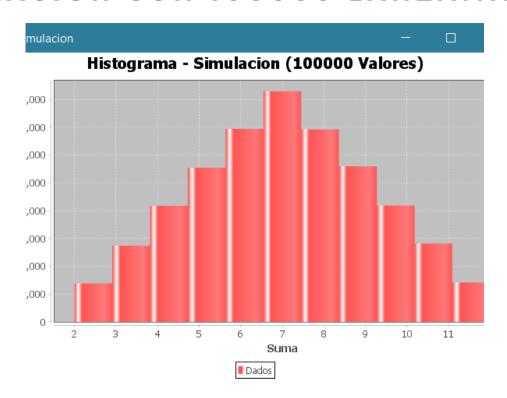
SIMULACION CON 10000 LANZAMIENTOS



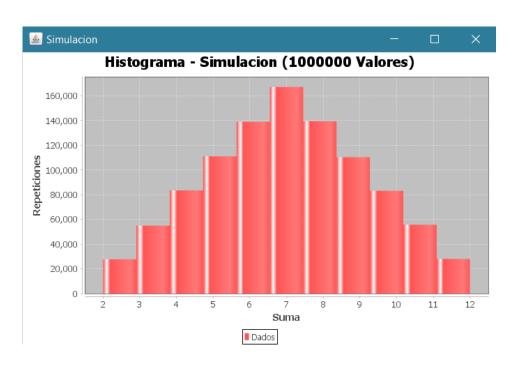




SIMULACION CON 100000 LANZAMIENTOS



SIMULACION CON 1000000 LANZAMIENTOS



CONCLUSIONES

Con esta práctica pudimos observar que si no se hace un número de simulaciones adecuadas no se puede observar realmente el comportamiento de nuestros datos. Con solo 10 lanzamientos de los dados no nos da una información clara de los datos logrando así poder tomar decisiones erróneas en nuestro negocio. Sin embargo cuando nos acercamos a un número de lanzamientos más alto, ya sean 10000 o 1000000 lanzamientos podemos observar claramente el comportamiento de nuestros datos que tienden a una distribución normal, formando una campana pudiendo así tomar decisiones correctas gracias a un análisis más correcto de la data.