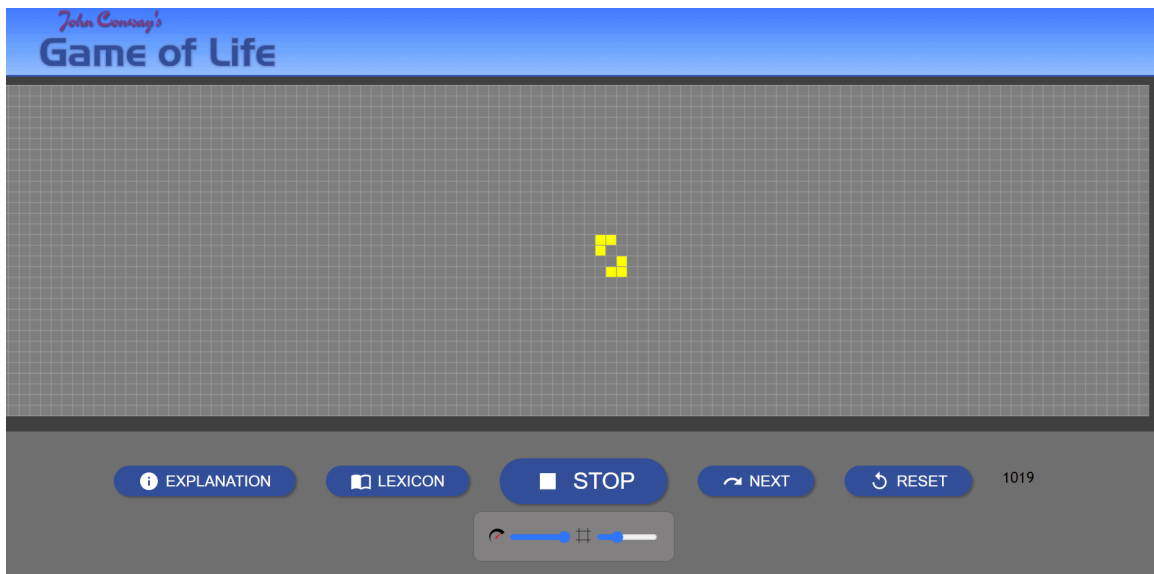


JUEGO DE LA VIDA

Emplear el programa Juego de la vida para realizar el siguiente proceso de simulación:

- Determinar las variables que rigen el sistema:
 - Célula (viva o muerta) (tomemos en cuenta que la misma célula puede ser vecina puesto que se podría tener una opción para saber ello)
 - Población
 - Generación
- Diseñar un plan de simulación que permita llevar a una configuración en la que los autómatas celulares no varíen
 - Para ello debemos tomar en cuenta las siguientes reglas:
 - Si una célula no tiene vecinos muere
 - Una célula con cuatro o más vecinos muere
 - Cada célula con dos o tres vecinos sobrevive



Plan de simulación que no varía en el tiempo.