
Tarea Biblioteca

En este proyecto utilizarás todos los apartados vistos hasta ahora en C# Consola (mostrar información por pantalla, lectura de información introducida por el usuario, utilización de datos básicos, bucles, control de flujo, creación y uso de métodos, programación orientada a objetos).

Crea un proyecto llamado TareaBiblioteca que contendrá las siguientes clases:

Clase Autor. Contiene toda la información sobre la persona que ha escrito el libro.

Atributos.

- Nombre: nombre del escritor.
- Apellidos: apellidos del escritor.

Métodos.

- Mostrar: Muestra ambos atributos.

Clase Libro. Clase que contiene toda la información sobre el libro.

Atributos.

- Título: nombre del libro.
- ISBN: identificador del libro.
- Autor: atributo del tipo autor.

Métodos.

- AñadirAutor: almacena información en el atributo autor.
- Mostrar: Mostrará por pantalla información del libro.
- ObtenerTitulo: Devuelve el título del libro.

Clase Biblioteca. Contiene todos los libros que contiene la biblioteca.

Atributos.

- Lista libros: atributo de tipo lista que contendrá todos los libros.

Métodos.

- NumeroLibros: devuelve el número de libros de la biblioteca.
- AñadirLibro: almacenará el libro pasado por parámetro en la lista de libros.
- BorrarLibro: Eliminará un libro de la biblioteca a partir del título.
- Mostrar: mostrará por pantalla todos los libros de la biblioteca.

Clase Programa

Mostrará el siguiente Menú.

1. Añadir libro a la biblioteca.
2. Mostrar la biblioteca.
3. Borrar libro de la biblioteca.
4. Mostrar el número de libros que componen la biblioteca.
5. Salir.

Debes entregar la solución completa y también debes rellenar la hoja de defensa de la práctica.