



Practica 3

Realizar un Programa que realice una lectura de un fichero XML llamado “nombres.xml”.

La lectura hay que realizarla mediante 2 de las interfaces vistas en clase: DOM y SAX.

El fichero XML tiene la siguiente estructura.

```
<NOMBRES>
  <NOMBRE>
    <IDENTIFICADOR>10</IDENTIFICADOR>
    <NAME>EDGARDO</NAME>
    <ORIGEN procedencia="Germano">Germano</ORIGEN>
    <SIGNIFICADO>Justo, protector</SIGNIFICADO>
  </NOMBRE>
  <NOMBRE>
    <IDENTIFICADOR>20</IDENTIFICADOR>
    <NAME>EDITH</NAME>
    <ORIGEN procedencia=" Germano">Germano</ORIGEN>
    <SIGNIFICADO>Rico don</SIGNIFICADO>
  </NOMBRE>
  <NOMBRE>
    <IDENTIFICADOR>30</IDENTIFICADOR>
    <NAME>EDMUNDO</NAME>
    <ORIGEN procedencia=" Germano">Germano</ORIGEN>
    <SIGNIFICADO>Paz bendita</SIGNIFICADO>
  </NOMBRE>
</NOMBRES>
```

1 – La lectura en DOM ha de mostrar por pantalla lo siguiente.

Edgardo con significado “Justo, Protector” tiene origen Germano.
Edith con significado “Rico don” tiene origen Germano.

2 – La lectura con SAX ha de mostrar por pantalla lo siguiente.

El nombre Edgardo de procedencia Germano significa Justo, Proctector.

El nombre Edith de procedencia Germano significa Rico Don

3 – Crear una segunda versión de la práctica en la que tanto DOM como SAX que en vez de imprimir por pantalla genere un ArrayList de objetos Nombre. Luego desde el MAIN recorrer ese ArrayList mostrando el valor de los objetos que hay en él.