

EJERCICIO DE COMUNICACIÓN DE EQUIPOS

Se trata de realizar un ejercicio por parejas. Eso significa que debéis realizar un documento único por pareja, aunque lo deberéis entregar de forma individual (el mismo los dos).

Debéis tener en cuenta que los ejercicios que vais a hacer, varían dependiendo de la versión de Windows que uséis. Igualmente, al hacer dos de las partes en clase, debéis tener en cuenta (como ya os indiqué) que el cortafuegos de la Red puede evitar que hagáis alguna parte. Como ya sabéis, documentáis lo que hagáis y lo que no podáis hacer, lo dejáis indicado y lo explicáis como si lo hubierais hecho (usad documentos o videos de Internet).

El trabajo constará de las siguientes partes:

1. Puertos de comunicación.

Se trata de realizar una investigación sobre los puertos de comunicación del sistema. Debéis investigar dos cosas:

- Cómo saber en Windows los puertos que están abiertos o cerrados. Cómo abrirlos (recordad que puede cambiar dependiendo de la versión). Al ser un trabajo de investigación, debéis saber cómo hacerlo en dos versiones distintas, hablo de formas distintas de hacerlo, por lo que investigad en versiones antiguas, tipo Xp. Documentadlo y hacer un tutorial sobre ello.
- Buscad qué puertos usan los programas más comunes para comunicarse con Windows. Haced una lista indicando los programas y el puerto que utilizan, tanto Tcp como Udp.

Esta parte va a servir para que aprendáis a trabajar en equipo. Al hacerlo en pareja, debéis buscar información de forma individual y luego “negociar” cómo lo vais a plasmar en el trabajo. Tened en cuenta cuál de los dos puntos de vista es más interesante y plasmadlo de mutuo acuerdo.

2. Telnet

Se trata de realizar un ejercicio en el que junto a un compañero, os comunicéis en dos ordenadores. Debéis enviar algo de uno al otro y viceversa.

Sabemos que Telnet es un sistema antiguo, pero sirve para empezar a trabajar y ver lo que hemos empezado a explicar en el tema. Debéis tener en cuenta lo que habéis visto en el punto anterior. Versión, puertos.....

Dependiendo de la versión que utilicéis, veréis que incluso puede no estar activado en Windows, por lo que investigaréis sobre cómo activarlo. Es un

complemento a los conocimientos sobre Windows, activar complementos desactivados. Cread el manual sobre ello.

3. Comunicación usando software de terceros

En este tercer punto, haréis algo similar al punto dos (Telnet) pero usando software de terceros. Podéis elegir el programa que queráis (poneros de acuerdo la pareja). Como siempre, debéis documentar en un manual, cómo funciona usando vuestra práctica como ejemplo.

Ya sabéis que la mejor forma de hacer la documentación-manual es a partir de pantallazos. Usadlos para explicar los procesos que vayáis haciendo. En aquel punto donde no podáis seguir, indicad cómo se haría. Subirá puntos si dejáis indicado cómo lo solucionaríais (el cortafuegos puede bloquearos). Con indicar cómo lo haríais, explicándolo bien, sirve para subir puntos.

Como siempre, portada, índice.....