Actividades UT2. Inserción de código en páginas web.

1. Crea dos "proyectos web": mensaje1 y mensaje2. Cada uno de ellos, mostrará los siguientes mensajes, siendo necesario crear dos scripts en .php embebidos en .html:

"Soy" el tema 2	"Yo" también soy el tema 2
Ahora estamos comenzando	Pero ahora utilizando 'echo'

- 2. Crear un nuevo proyecto web, variablesUT2, con varios scripts .php, embedidos en .html (cada uno en un fichero .php distinto y con diferentes nombres):
 - a) Visualizar el valor a cuatro variables escalares (boolean, integer, float y string)
 - b) Visualizar la conversión explícita de las variables anteriores (todas con todas).
 - c) Comprobar el tipo de las variables utilizando las funciones que hay para ello.
 - d) Comprobar el estado de las variables creadas, de tal forma que se vea claramente el uso de las funciones isset(), empty() y unset().
 - e) Comprobar el estado de una variable si o bien vale 0 o bien es NULL. Utiliza de nuevo las funciones anteriores.
 - f) Investiga otras funciones (var_dump(), print_r(), gettype()) y crea un nuevo fichero .php para ello donde se visualicen sus resultados.
- 3. Investiga cómo se definen constantes en PHP y crea un nuevo proyecto donde de nuevo construyan un archivo .php y hagas uso de alguna constante y el valor de alguna de las variables anteriores, ej: cálculo de la superficie de un círculo cuyo radio mide 5,75.
- 4. Investiga qué es printf() y sprintf() y de nuevo haz un pequeño proyecto para ver su funcionamiento.
- 5. Realiza el test de conocimiento del libro de texto (2, 3, 4, y 5).