# Control de errores y manejo de excepciones

Depurar errores es uno de los pasos más importante de la programación. El sistema de control de errores de PHP ha evolucionado a lo largo de sus versiones. El sistema básico de control de errores incluía la generación de diferentes tipos de errores los cuales son asociados a un número y a una constante predefinida (<a href="https://www.php.net/manual/es/errorfunc.constants.php">https://www.php.net/manual/es/errorfunc.constants.php</a>). PHP 5 introdujo un nuevo modelo de errores que te permite lanzar y capturar excepciones en tu aplicación. Y en PHP 7 aparecen las excepciones de tipo Error.

#### 1. Control de errores.

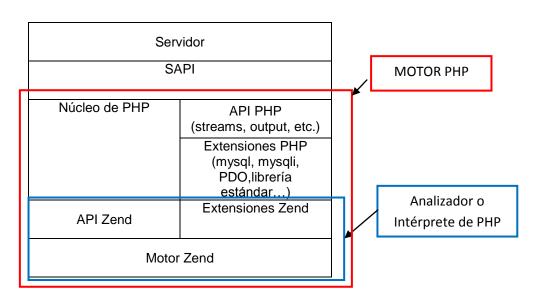
De forma resumida los errores pueden clasificarse de mayor a menor gravedad en:

**Errores críticos (Fatal error):** si se producen se aborta la ejecución y el programa deja de funcionar por completo (ej: ejecutar una función que no ha sido definida).

**Errores** *parse*: son errores detectados por el analizador del núcleo de PHP; no se lleva a cabo la ejecución de programa. Los más habituales son errores sintácticos. (ej: olvidar \$ en una variable, no cerrar un paréntesis,...)

Advertencias (Warning): No provocan la finalización del programa pero pueden ser la causa de que no funcione correctamente o de producirse errores graves en algún momento.(ej: include "errores.php"; y el fichero que no exista. Genera un warning pero producirá un error grave al intentar utilizarle, dividir por 0,..)

**Notificaciones o avisos (Notice):** No ocasionan problemas serios en la ejecución aunque pueden hacer que el programa no funcione como se esperaba. (ej: guerer utilizar una variable sin ser definida).



(arquitectura genérica de PHP con Zend incluida en el tema 2 del libro de texto)

En comportamiento de PHP frente a los errores se controla a través de ciertas directivas del fichero ini.php:

- error\_reporting: indica qué tipo de errores se notifican. Lo habitual es error\_reporting = E\_ALL; es decir, todos los errores o error reporting = E ALL ~E NOTICE. (es decir, todos menos los avisos)
- *display\_error*: por defecto está activada; hace que los mensajes aparezcan en la salida estándar y por lo tanto se ven en el navegador. Generalmente, se desactiva en servidor en producción por seguridad.
- *log\_errors*: si se desactiva display\_error en un servidor de producción, se debe tener activa está otra directiva con el fin de que los errores después se almacenen en un fichero.
- error log: con esta directiva se establece la ruta del archivo en el cual se registran los errores.
- <a href="https://www.php.net/manual/es/errorfunc.configuration.php">https://www.php.net/manual/es/errorfunc.configuration.php</a> obtendrás información sobre otras muchas directivas asociadas al control de errores.

### Actividad 1: Consulta el fichero php.ini y localiza las directivas comentadas.

Existen diversas funciones que pueden ser utilizadas por el programador para el control de errores:

- *error\_reporting()*: permite establecer qué tipo de errores se desean controlar; con ella se modifica el valor de la directiva *error\_reporting*.
- set\_error\_handler(): permite al programador definir y con ello reemplazar la gestión de errores producidos en tiempo de ejecución establecida en PHP, es decir, por el gestor de errores interno. Será necesario que defina una función callback, la cual requiere de forma obligatoria, dos parámetros, que serán el nivel del error (constante preestablecida en PHP) y el mensaje a mostrar cuando se produzca. Los parámetros a esta función son proporcionados por el intérprete de PHP. El nombre de la función será el parámetro de set\_error\_handler() y así se informará a PHP de que debe ejecutarla cuando encuentre un error y no seguir con el sistema de control de errores del gestor interno.
- restore\_error\_handler(): restablece el mecanismo de control de errores preestablecido por PHP.
- Trigger\_error(): se puede utilizar con el gestor interno de control de errores o con una nuevo definido con set\_error\_handler(). Es útil para generar una respuesta en particular a una excepción en tiempo de ejecución. Sólo necesita dos parámetros: el mensaje a visualizar ante el error de usuario y la constante predefinida del error.

Los errores que pueden ser controlados definiendo un controlador propio son:

- E NOTICE
- E\_USER\_ERROR
- E\_USER\_WARNING
- E USER NOTICE
- E\_USER\_DEPRECATED
- E\_RECOVERABLE\_ERROR

#### Notas:

- El nivel de error y la constante o número asociado a cada tipo de errores, es lo mismo.
- Una función callback es aquella cuyo nombre puede ser parámetro de entrada de otra función.

**Actividad 2:** Crea tu propio controlador de errores. Para ello, simula que una variable no es definida y el archivo especificado en un include, no existe.

#### 2. Manejo de excepciones.

En PHP, a partir de la versión 5, se incluye el manejo de excepciones siendo similar al existente en otros lenguajes como es Java. Básicamente el funcionamiento es el siguiente:

- Si un código puede producir algún tipo de error, es incluido dentro de un bloque try.
- Cuando se produce algún error, se lanza una excepción a través de la sentencia throw.
- A continuación del bloque try debe existir como mínimo un bloque catch que procesará el error y evitará que el programa se detenga.
- Se puede añadir un bloque finally que se ejecuta tras try/catch, se genere o no el error, siendo un uso habitual en asociado a tareas de limpieza (cierre de conexión de una BD, limpiar variables, cerrar ficheros,...)

Por ejemplo,

```
<?php
$divisor=5;
$dividendo=0;
try
{
  if ($dividendo==0)
        throw new Exception ("Dividiendo por 0");
$cociente=$divisor/$dividendo;
}
catch (Exception $e)
{
        echo "Error: ".$e->getMessage();
}
```

Para ello se utiliza una clase predeterminada Exception (<a href="https://www.php.net/manual/es/class.exception.php">https://www.php.net/manual/es/class.exception.php</a>)

Se pueden personalizar las excepciones definiendo clases que extienden de la clase Exception; se crea la clase y heredará todo de ella.

```
try {
    // init bootstrapping phase

$config_file_path = "config.php";

if (!file_exists($config_file_path))
    {
        throw new ConfigFileNotFoundException("Configuration file not found."
    }

    // continue execution of the bootstrapping phase
} catch (ConfigFileNotFoundException $e) {
    echo "ConfigFileNotFoundException: ".$e->getMessage();
    // other additional actions that you want to carry out for this exceptione();
} catch (Exception $e) {
    echo $e->getMessage();
    die();
}
}
```

https://code.tutsplus.com/es/tutorials/php-exceptions-try-catch-for-error-handling--cms-32013

Al igual que para el control de errores, se cuenta con una serie de funciones para el manejo de las excepciones. Una de ellas es set exception handler() que permite crear un controlador de excepciones no detectadas.

```
<?php
function myException($exception) {
   echo "<b>Exception:</b> " . $exception->getMessage();
}

set_exception_handler('myException');

throw new Exception('Uncaught Exception occurred');

?>
```

## https://www.w3schools.com/php/php exception.asp

En este código se lanza una excepción (throw) pero no se recoge con un catch(); se encarga la función definida y el controlador de excepciones no detectadas.

En php 7 surgen tipos nuevos de excepciones para el control de los errores pero no heredan de la clase Exception sino de la clase Error. Se pueden utilizar para manejar errores como excepciones (https://www.php.net/manual/es/class.exception.php)

#### 3. Conclusiones.

- Todo programa debería iniciarse con un código que incluyera el control de errores y excepciones.
- No es lo mismo realizar un control de errores que de excepciones. Hay muchos errores que detienen la ejecución de un programa y que escapa del control del programador ya que su control recae en el núcleo de php o en su intérprete y cuya recuperación no es posible a través de código. Sin embargo las excepciones son generadas dentro del código y es posible recuperarse de ellas a través de las sentencias especificadas en catch.
- Por otra parte las excepciones no quedan registradas en un fichero log; para conseguirlo, deberíamos incluir dentro del catch el tratamiento que deseemos con la excepción incluyendo en el fichero log.text que se esté utilizando el mensaje generado en la excepción.