

1. Leer: [WEB 3.0](#)
2. Leer: [WEB 4.0](#)
3. Cita 6 aplicaciones web típicas disponibles en la web (si es posible de diferentes etapas web).
4. Supongamos que sois desarrolladores de software y disponéis de un documento de texto almacenado en vuestro equipo que lo utilizáis como registro para guardar referencias a recursos de utilidad o soluciones a problemas que hayáis solucionado. Utilizáis editores de texto o procesadores de textos instalados en vuestro propio equipo para acceder y editar dichos documentos. Pero ¿y si queréis hacer disponible a otros usuarios dicho documento porque pueda ser de utilidad para ellos? Podríais distribuir copias impresas o enviársela por correo electrónico, lo que se convierte en un trabajo muy tedioso si queréis hacer un seguimiento diario de dicho documento y al poco tiempo os darías cuenta de que existen una infinidad de versiones del mismo documento.

¿Qué tipo de aplicación web os solucionaría este el problema?

5. Puede que incluso os interese recibir nuevas aportaciones sobre el tema a través de los cientos de personas que visitan tu página.

¿Qué tipo de aplicación web os solucionaría el problema?

6. El servidor tiene que permitir a los usuarios no sólo descargar documentos sino también enviarlos de vuelta al servidor. Tiene que ser capaz de actualizar la información de forma dinámica para que los lectores que vengan, vean los comentarios recién enviados; hay demasiada gente que pueda modificar la información que suministra vuestra web. Sería necesario registrarse para poder realizar esta operación.

¿Qué tipo de aplicación web os solucionaría el problema?

7. Vuestro sencillo documento se ha convertido en un gran conjunto de datos, como fue el caso de la Wikipedia con conocimiento diferenciado por áreas de interés creado en parte por los usuarios. En lugar de simples datos ahora hay una colección de datos relacionados. Los datos debidamente estructurados deben almacenarse para que puedan mantenerse a lo largo del tiempo y se puedan reutilizar en diferentes contextos y en diferentes sistemas y se asegure su existencia fuera de la aplicación Web. Si se realizan cambios por parte de algún usuario se debe realizar de forma correcta de tal manera que dicha modificación no afecte a lo que está realizando otro usuario simultáneamente; los cambios realizados se deben hacer de forma consistente, de tal manera que si dos usuarios tratan de cambiar lo mismo, sólo se permitirá el acceso a uno de ellos cada vez.

¿Qué necesita vuestra aplicación web?

8. Otro aspecto importante es el rendimiento y la fiabilidad. ¿Cuánto tiempo debería tener que esperar un usuario antes de poder tener acceso a la aplicación Web si otros usuarios quieren hacer lo mismo? ¿Qué ocurrirá si la máquina donde se ejecuta la aplicación falla por alguna razón? Puede que necesitéis disponer de más de una copia de la aplicación de forma que, si varios clientes quieren acceder al mismo tiempo o la máquina falla, podáis

seguir dando el servicio necesario a vuestros clientes. Tendremos que pensar en una forma de escalar nuestro sistema y mantener su rendimiento y fiabilidad.

¿Qué necesita vuestra aplicación web ahora?

9. Cita cuatro tecnologías de desarrollo propias del entorno del servidor.
10. ¿Qué es GWS?
11. Busca 4 servidores web y 4 servidores de aplicaciones e indica qué tecnología de desarrollo soportan.
12. Indica dos diferencias entre los editores de texto específicos para lenguajes de programación y un entorno de desarrollo integrado (IDE).
13. ¿Qué es XAMPP? ¿Cuáles son sus componentes?
14. Actividad funcionamiento modelo cliente-servidor. Instalar wampserver, crear una pequeña “aplicación web” en PHP con notepad++ y ejecutarla:
 - a. con el servidor (Apache) apagado.
 - b. con el servidor (Apache) encendido.
15. Consulta los siguientes enlaces:
 - a. [w3techs](http://w3techs.com)
 - b. [netcraf](http://netcraf.com)
 - c. Windows Azure
 - d. Google App Engine
 - e. PaaS. OpenShift