

PRÁCTICA 1	Análisis de usabilidad	DIW
-------------------	-------------------------------	------------

FICHA TÉCNICA	
Unidad	<ul style="list-style-type: none"> • UT1
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • Se analizarán aspectos de un sitio web relacionados con la usabilidad. Debería ser un sitio que se considere que tiene una usabilidad buena o muy buena, y no sea ninguno de los sitios vistos como ejemplo en clase.
Qué entregar	<ul style="list-style-type: none"> • Documento con el análisis realizado, en formato de Word que contenga: <ul style="list-style-type: none"> ○ Portada con nombre del alumno y fecha. ○ Índice/s de contenidos. ○ Introducción. ○ Desarrollo de los distintos apartados. ○ Conclusiones. ○ Bibliografía. • El nombre del documento será DIW-Pr1-ApellidosNombre.
Agrupación	<ul style="list-style-type: none"> • Individual.
Modo de envío	<ul style="list-style-type: none"> • Aula Virtual.
Fecha máxima de entrega	<ul style="list-style-type: none"> • La especificada en la tarea del Aula Virtual.
Observaciones generales	<ul style="list-style-type: none"> • Cada alumno analizará un sitio diferente (se asignará uno). • Para demostrar lo que se responde en cada pregunta, se incluirán las <u>capturas de pantalla</u> donde quede claro. • Se tendrá en cuenta la presentación.

PRÁCTICA	
Sitio web que se va a analizar	

1. ANÁLISIS DE LA NAVEGACIÓN

- En una página del sitio web: comprueba si se utilizan todas las técnicas que facilitan la navegación que se ven en la unidad.

2. PRINCIPIOS DEL DISEÑO DE LA INTERACCIÓN

- Selecciona cuatro de los principios del diseño de la interacción de Tognazzini expuestos en la unidad y describe brevemente en qué consisten.
- Para cada uno de ellos, pon un ejemplo de cómo se aplica en el sitio web. También podría ser un contraejemplo, un ejemplo en el que se vea qué se está aplicando mal.

3. REALIZAR UNA PRUEBA DE USABILIDAD

3.1. Redacta la prueba de usabilidad a realizar. Se trata de proponer a un usuario que realice dos tareas en la página web. Por ejemplo, buscar una determinada información, rellenar un formulario, etc.

3.2. Propón a una persona conocida que realice esa prueba. Es preferible que sea un usuario que sepa utilizar Internet, pero no un experto. A continuación:

- Describir las características del usuario (ej. edad aproximada o a qué se dedica).
- Indicar las principales dificultades que se han encontrado los usuarios a la hora de realizar la tarea, señalando cómo se podría simplificar la interfaz o qué aspectos se deberían solucionar para poder realizar la tarea de una forma más sencilla.
- En caso de que no se haya detectado ninguna dificultad, indicar lo que les han parecido a los usuarios puntos fuertes del sitio.

4. ANALIZAR EL ACCESO DESDE DISTINTOS NAVEGADORES Y DISPOSITIVOS

Analiza el acceso propuesto en cada caso, describiendo el procedimiento seguido y explicando los problemas encontrados en cada uno de ellos y las diferencias existentes.

4.1. Explora el sitio web desde distintos navegadores (al menos 3). ¿Hay alguna diferencia entre acceder desde un navegador u otro?

4.2. Accede al sitio web desde un emulador de móvil y de tableta. ¿La información se visualiza correctamente y el sitio funciona de forma adecuada? Describe las diferencias que observes respecto a la versión para escritorio.

CALIFICACIÓN DE LA PRÁCTICA REALIZADA	
Criterio	Calificación máxima
Contenidos: Se valorará su grado de completitud, corrección y originalidad.	3,6
1. Análisis de la navegación.	1
2. Principios del diseño de la interacción.	0,8
3. Realizar una prueba de usabilidad.	0,8
4. Analizar el acceso desde distintos navegadores y dispositivos.	1
Estructura y presentación. Se valorará la inclusión de portada, índice, introducción, división en apartados, conclusiones y bibliografía. También se tendrá en cuenta la utilización de un formato coherente y un uso cuidado del lenguaje.	0,4
Calificación de la práctica	4