

## Actividades UT6

### Transformaciones, transiciones y animaciones.

1. Realiza los tutoriales indicados siguiendo las instrucciones. Observa el comportamiento de cada propiedad, así como los valores que puede tomar (*Try it Yourself*) y realiza los ejercicios propuestos (*Test Yourself with Exercises!*).
  - Transformaciones en 2D:  
[https://www.w3schools.com/css/css3\\_2dtransforms.asp](https://www.w3schools.com/css/css3_2dtransforms.asp)
  - Transiciones:  
[https://www.w3schools.com/css/css3\\_transitions.asp](https://www.w3schools.com/css/css3_transitions.asp)
  - Animaciones:  
[https://www.w3schools.com/css/css3\\_animations.asp](https://www.w3schools.com/css/css3_animations.asp)
2. Carpeta 2-transformaciones. En el archivo que hay en esa carpeta, aplicar las siguientes transformaciones, utilizando los selectores necesarios (sin modificar el HTML).
  - Primer div (*translate*). Desplazar la segunda caja 100px hacia la derecha, y 50px hacia abajo desde su posición original.
  - Segundo div (*scale*). Incrementar el tamaño de la segunda caja, haciéndola el doble de grande.
  - Tercer div (*rotate*). Rotar la segunda caja 45°, tomando como centro de rotación, el centro de la imagen; rotar también 45° la tercera caja, pero tomando como centro de rotación la esquina superior izquierda.
  - Cuarto div (*skew*). Crear un paralelogramo con la segunda caja, cuyo ángulo de inclinación sea de 25°.

### 3. Carpeta 3-menu. Archivo menu.html.

- Cuando el ratón pasa sobre los botones:
  - el color de fondo cambia a #fdca00
  - el color del borde a #fda700.



- Cuando el elemento está activo (al pulsar con el ratón sobre el menú):
  - El elemento del menú bajará 3px desde el borde superior. Se debe hacer con la propiedad top.
  - La sombra horizontal desaparece, la vertical es de 1px, el tercer valor será 2px en lugar de 3px; el color no cambia.



Aplicar una transición de 2s a todos los cambios en el CSS.

#### **SOBRE la propiedad box-shadow<sup>1</sup>**

**box-shadow: <medida> <medida> <medida>? <medida>? <color>**

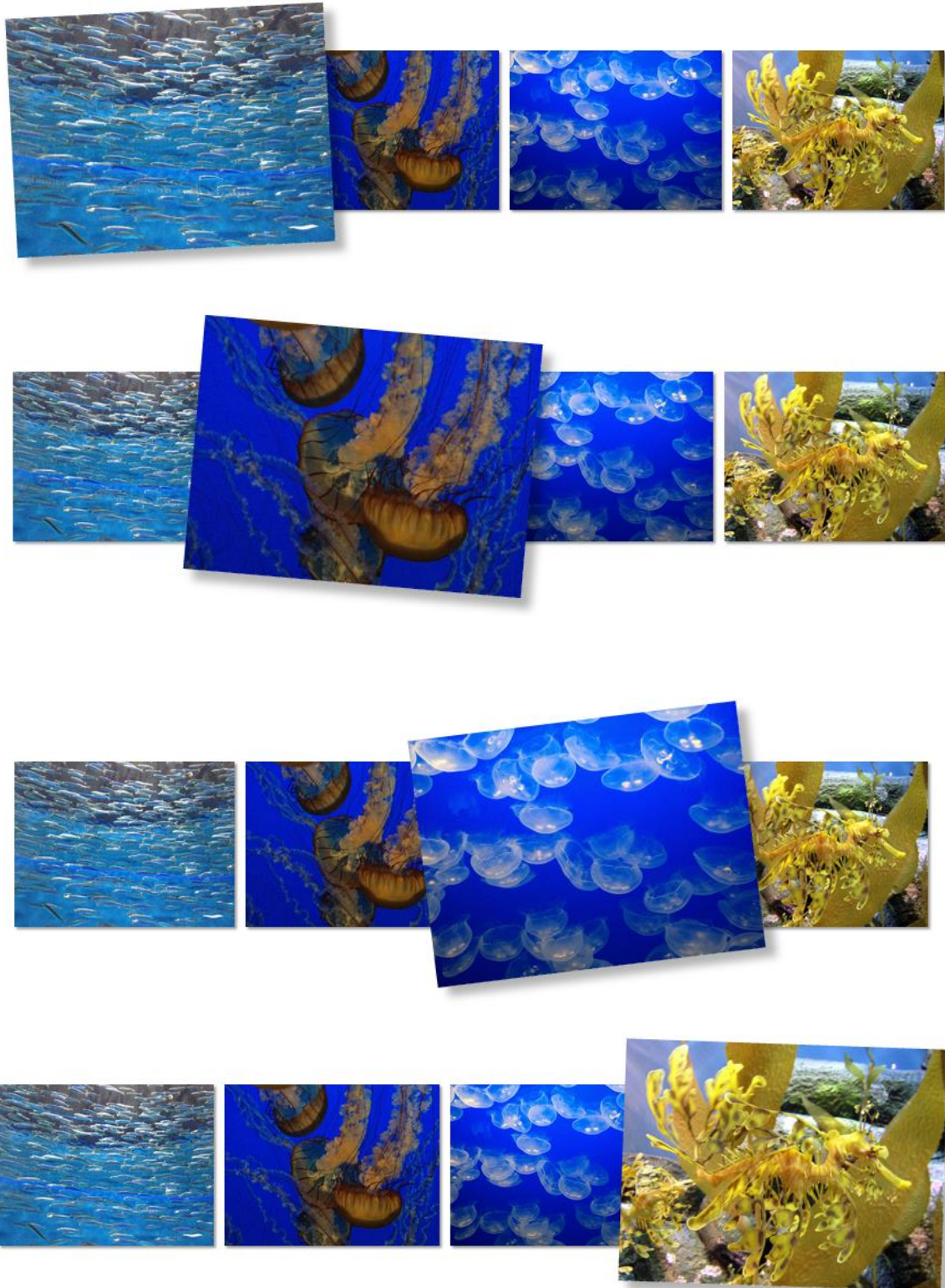
- Primera medida (obligatoria): desplazamiento horizontal de la sombra. Si el valor es positivo, la sombra se desplaza hacia la derecha y si es negativo, se desplaza hacia la izquierda.
- Segunda medida (obligatoria): desplazamiento vertical de la sombra. Si el valor es positivo, la sombra se desplaza hacia abajo y si es negativo, se desplaza hacia arriba.
- Tercera medida (opcional): radio utilizado para difuminar la sombra. Cuanto más grande sea su valor, más borrosa aparece la sombra. Si se utiliza el valor 0, la sombra se muestra como un color sólido.
- Cuarta medida (opcional): radio con el que se expande la sombra. Si se establece un valor positivo, la sombra se expande en todas direcciones. Si se utiliza un valor negativo, la sombra se comprime.
- Color: color de la sombra que se muestra.

---

<sup>1</sup> ([http://librosweb.es/css\\_avanzado/capitulo\\_1/sombras.html](http://librosweb.es/css_avanzado/capitulo_1/sombras.html))

4. Carpeta 4-acuario. Archivo aquarium.html. Modifica el documento, para que cuando pasamos por encima de las imágenes, aparezca como se ve a continuación.

Vemos que se aplican transformaciones. Además, se debe definir una transición del tipo ease-in-out, y .3s de duración.



## 5. Carpeta 5-CSS3-transiciones.

- Cuando el ratón pasa sobre cada caja, además de los cambios que están definidos en el documento, se debe aplicar el siguiente:
  - Se produce una rotación de 270°.
- Los cambios se deben producir con transiciones; utilizando en cada caja, una duración y función de tiempo diferentes.

Estado inicial (sin hover)



Al pasar el ratón sobre la segunda caja



6. Carpeta 6-CSS3-animaciones. Dados el siguiente código HTML y CSS base, crear las animaciones necesarias para simular un efecto de nieve. Utilizad al menos dos animaciones:

- La primera para simular la caída de los copos de nieve.
- La segunda para hacer desaparecer los copos según van llegando al suelo, utilizando la propiedad `opacity`.

El valor de la propiedad `opacity` se establece mediante un número decimal comprendido entre `0.0` y `1.0`. La interpretación del valor numérico es tal que el valor `0.0` es la máxima transparencia (el elemento es invisible) y el valor `1.0` se corresponde con la máxima opacidad (el elemento es completamente visible).

CSS avanzado ([http://librosweb.es/css\\_avanzado/capitulo\\_1/transparencias.html](http://librosweb.es/css_avanzado/capitulo_1/transparencias.html))

La animación debe ejecutarse de manera infinita.



Copos de nieve en movimiento



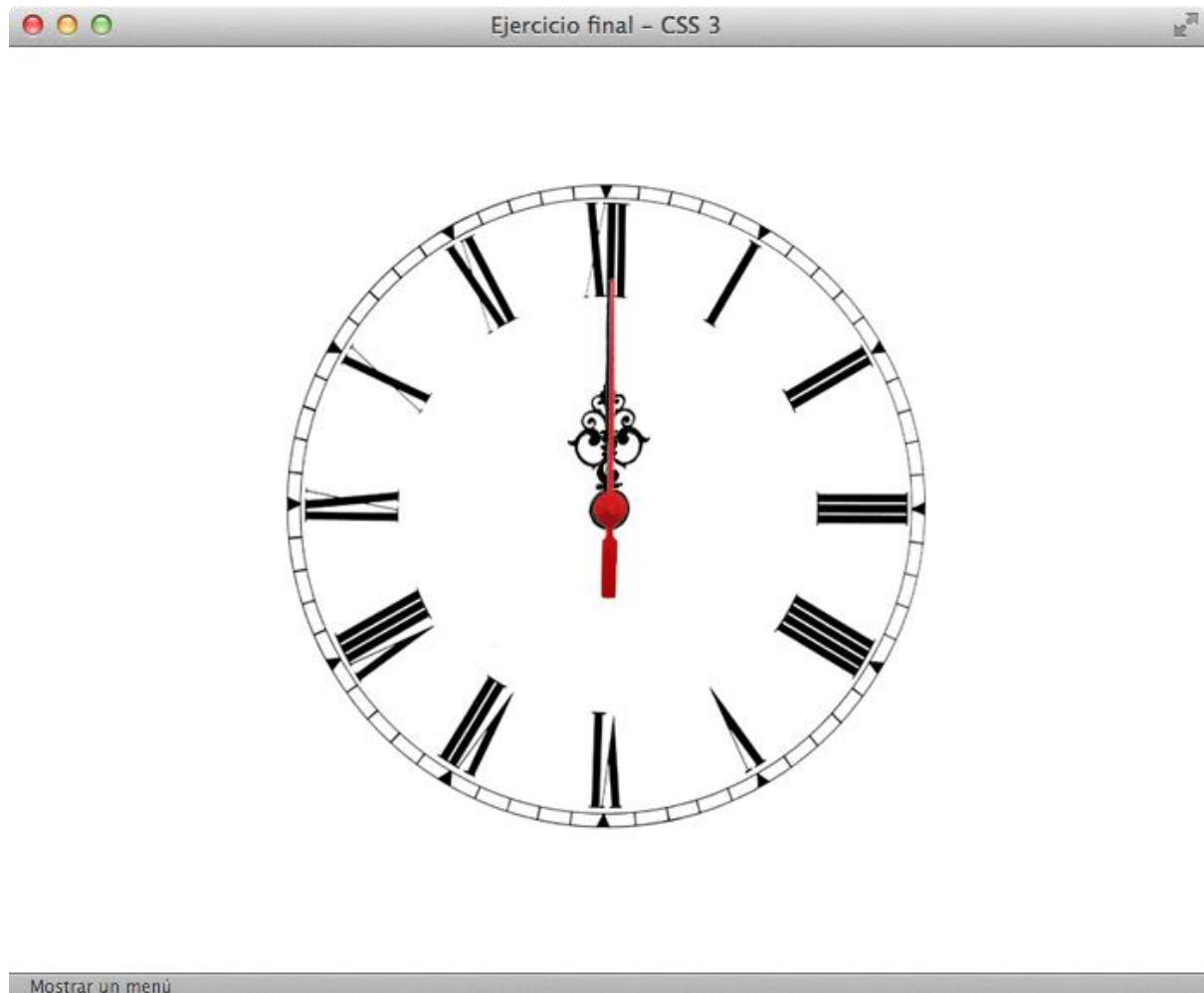
7. Carpeta 7-CSS3-sabina&serrat. Dados el siguiente código HTML y CSS base, aplicar las animaciones y transformaciones necesarias para conseguir el siguiente efecto. Ocurrirá todo al cargarse la página.

- Al cargarse la página, únicamente se mostrarán los recuadros con las imágenes, ocultando el título, texto, enlace a "Read more" y el fondo naranja.
- Se mostrará el fondo naranja, de manera progresiva.
- La imagen de fondo empezará con la mitad del tamaño de su contenedor y aumentará su tamaño, dando la impresión de que se acerca.
- El título aparecerá por la parte superior de la imagen, hasta colocarse en su lugar.
- El párrafo aparecerá por la parte inferior de la imagen, hasta colocarse en su lugar.
- Se mostrará el enlace "Leer más", de manera progresiva.



Estado final tras realizar las animaciones.

8. Carpeta 8-CSS3-reloj. Dados el siguiente código HTML y CSS base, simular el comportamiento de un reloj:



Reloj marcando las horas, minutos y segundos.

9. Revisar los ejemplos de animaciones propuestos en el siguiente sitio web:

[CSS3 Animation Cheat Sheet](#)

Aplicar uno de ellos (ej. slideUp) a un elemento cualquiera (ej. una imagen) al cargar una página.