UT 1-2. Planificar interfaces web I.

Actividades

ACTIVIDAD 1. Video Eduardo Manchón.

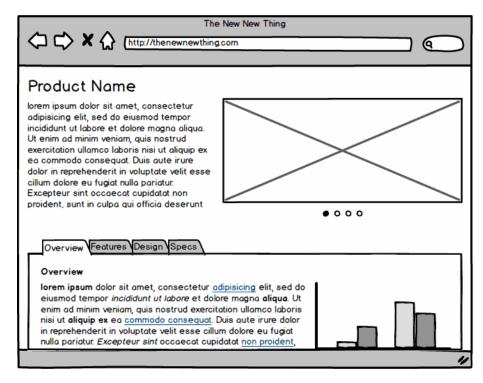
Visualiza el vídeo "Eduardo Manchón: Tres consejos de usabilidad (parte 2)":

https://www.youtube.com/watch?v=aSKzkoxhThk

¿Cuáles son sus tres consejos sobre usabilidad?

ACTIVIDAD 2. Cuestiones sobre Balsamiq.

- a) ¿Cómo...
 - enlazar un botón con otra página?
 - clonar un wireframe?
 - escribir un texto concreto en un menú?
 - alinear los elementos?
 - agrupar elementos?
 - desagrupar elementos?
 - bloquear la imagen del navegador para que no se mueva por error?
 - desbloquear la imagen?
 - exportar a PDF?
 - mostrar una demo?
- b) En la siguiente pantalla: indicar los nombres de los *User Interfaces* utilizados en Balsamiq.



- c) Investigación:
 - ¿Qué texto sale al insertar un párrafo? ¿Qué significa?
 - ¿Cuánto cuesta Balsamiq?

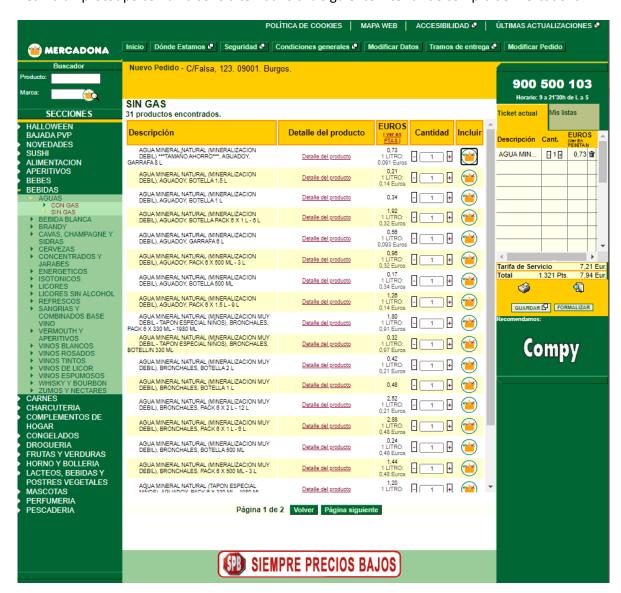
ACTIVIDAD 3. Prototipo DGT.

En el archivo "DIW-ConsultaPuntosDGT.zip" se encuentra el antiguo formulario de consulta de puntos de la DGT:

- a) Analízalo y plantea un diseño alternativo.
- b) Pasar el prototipo a Balsamiq.
- c) Investiga el formulario de puntos actual de la DGT y compáralo con tu propuesta.

ACTIVIDAD 4. Prototipo Mercadona.

Realiza un prototipo con un diseño alternativo a la siguiente interfaz de compra de Mercadona:



ACTIVIDAD 5. Investigación de una herramienta alternativa de prototipado.

- a) Investiga una herramienta alternativa específica de prototipado y pruébala.
- b) Intenta realizar uno de los prototipos de las actividades anteriores utilizando la nueva herramienta de prototipado.
- c) Valora las ventajas e inconvenientes de la nueva herramienta.