Memoria proyecto:

Conoce tu ukelele



**Colegio “Santa María la Nueva**

**y San José Artesano”**

**Desarrollo de aplicaciones Web**

**Ángel Mori Martínez Díez**

**30-05-2022**

# Contenido

[Contenido 2](#_Toc477346585)

[Índice de figuras 3](#_Toc477346586)

[Índice de tablas 4](#_Toc477346587)

[1. Introducción 5](#_Toc477346588)

[1.1. Descripción 5](#_Toc477346589)

[1.2. Justificación 5](#_Toc477346590)

[2. Planificación 6](#_Toc477346591)

[2.1. Requisitos 6](#_Toc477346592)

[2.1.1. Requisitos funcionales 6](#_Toc477346593)

[2.1.2. Requisitos no funcionales 6](#_Toc477346594)

[2.2. Recursos 6](#_Toc477346595)

[2.2.1. Recursos hardware 6](#_Toc477346596)

[2.2.2. Recursos software 6](#_Toc477346597)

[2.3. Planificación temporal 6](#_Toc477346598)

[2.4. Planificación económica 7](#_Toc477346599)

[3. Tecnologías 8](#_Toc477346600)

[4. Desarrollo y secuenciación temporal 9](#_Toc477346601)

[4.1. Diseño 9](#_Toc477346602)

[4.1.1. Diagrama de aplicación 9](#_Toc477346603)

[4.1.2. Diagrama E/R (entidad/relación) y esquema de BBDD 9](#_Toc477346604)

[4.1.3. Diseño de interfaces 9](#_Toc477346605)

[4.2. Pruebas 9](#_Toc477346606)

[5. Conclusiones finales 10](#_Toc477346607)

[5.1. Grado de cumplimiento de los requisitos fijados y análisis de las desviaciones 10](#_Toc477346608)

[5.2. Propuestas de mejora o ampliaciones futuras 10](#_Toc477346609)

[6. Guías 11](#_Toc477346610)

[7. Referencias 12](#_Toc477346611)

# Índice de figuras

[Fig. 1‑1-Pantalla inicial de la aplicación 6](#_Toc477346553)

[Fig. 4‑1-Alta de clientes 10](#_Toc477346554)

# Índice de tablas

[Tabla 2‑1: Planificación temporal del proyecto 7](#_Toc477346555)

[Tabla 2‑2- Presupuesto del proyecto 8](#_Toc477346556)

# Introducción

## Descripción

El proyecto **Conoce tu ukelele** consiste en una aplicación de escritorio para Windows enfocada a la facilitación del aprendizaje del ukelele como herramienta para la interpretación y la creación musical. Con ella y algunos conocimientos del instrumento o de solfeo, una persona podrá aprender multitud de las posibles posiciones, acordes, escalas y notas del ukelele. Así como a crear con él y modificar su afinación con las implicaciones que esto conlleva.

La aplicación está escrita en C# y emplea Windows Forms, una librería libre y de código abierto incluida en el framework .NET. Con ella estas herramientas es posible crear interfaces de Windows de forma bastante fácil y sencilla.



Fig. ‑-Pantalla inicial de la aplicación

## Justificación

Existe mucha información a lo largo de la red sobre el ukelele, cómo tocarlo y cómo posicionar los dedos para distintas formas de un gran cantidad de acordes. Ya sea en forma de videos, diagramas o tablaturas. Sin embargo, esta información es estática y muchas veces limitada a lo básico o convencional.

Toda esta información es práctica y sencilla, demasiado sencilla cuando quieres cosas nuevas o no tan comunes, o cuando quieres crear, modificar o improvisar música.

La estandarización de la música y los instrumentos no deja para nada libre al ukelele y los datos que se pueden encontrar sobre este. No digamos ya siquiera de su afinación, que, si bien existen dos o tres estándares, apenas se puede encontrar buena información que no sea de la afinación estándar.

**Conoce tu ukelele** pretende solventar este problema. Se presenta como una aplicación práctica y dinámica que sirve de herramienta con la que aprender uno mismo a crear y buscar alternativas a los convencional además de lo estándar, lo fácil o lo simple.

El ukelele, como instrumento musical que es, presenta infinitas posibilidades que se van aprendiendo con práctica, teoría musical o solfeo y prueba y error. Esto queda facilitado con esta herramienta.

# Planificación

## Requisitos

### Requisitos funcionales

* Ofrecer una gran variedad de acordes y escalas
* Mostrar las diferentes posibilidades a la hora de formar cada acorde
* Mostrar las diferentes escalas
* Realizar todo lo anterior con afinaciones especificadas por el usuario
* Ser portable y no requerir de conexión a internet
* Ser interactiva

### Requisitos no funcionales

* Sencillez en la interfaz
* Facilidad de uso
* Ser intuitiva

*Otros requisitos (si existen): modo de uso, lenguaje, navegadores con los que se ha probado…*

## Recursos

### Recursos hardware

*Lista de recursos hardware*

### Recursos software

*Lista de recursos hardware*

* *Eclipse [7]*

## Planificación temporal

*Fases en que se divide y sus fechas.*

*Por ejemplo: En la siguiente tabla (Tabla 2.1) se detalla la planificación temporal del proyecto:*

Tabla ‑: Planificación temporal del proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **Descripción de la tarea** | **Nº de horas** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **TOTAL HORAS** |  |

## Planificación económica

*Presupuesto económico para desarrollar el proyecto.*

*Por ejemplo: En la siguiente tabla (Tabla 2.2) se detalla el presupuesto económico requerido para realizar el proyecto*

Tabla ‑- Presupuesto del proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **Descripción de la tarea** | **Precio (€)** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **TOTAL (€)** |  |

# Tecnologías

*Tecnologías que se van a utilizar. Breve reseña y referencias externas.*

*Todas las tecnologías empleadas llevarán una descripción, más o menos extensa, en función del tratamiento que se les haya dado a lo largo del ciclo.*

* *HTML [2]:*

# Desarrollo y secuenciación temporal

## Diseño

### Diagrama de aplicación

aaaa

### Diagrama E/R (entidad/relación) y esquema de BBDD

### Diseño de interfaces

En la siguiente figura (Fig. 4-1) ….

. 

Fig. ‑-Alta de clientes

## Pruebas

aaaa

# Conclusiones finales

## Grado de cumplimiento de los requisitos fijados

*Analizar el grado de cumplimiento de los requisitos fijados y análisis de las desviaciones.*

## Propuestas de mejora o ampliaciones futuras

* *aaaa*
* *aaaa*

# Guías

*Si procede*

# Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | [En línea]. Available: https://es.wikipedia.org/wiki/Monta%C3%B1as\_Rocosas. [Último acceso: 15 Marzo 2020]. |
| [2] | [En línea]. Available: https://www.w3.org/TR/html5/. [Último acceso: 15 03 2020]. |

*Incluirá toda la documentación consultada: libros, apuntes, páginas web, etc.*

*NO se incluirán documentaciones exhaustivas sino que se recurrirá de forma habitual a usar buenas referencias.*

*En el último apartado, bibliografía, se incluirá un listado de las referencias indicando autor, título, fecha y en su caso dirección web.*