

PLANTILLA CRONOGRAMA DEL CURSO

INGENIERÍA DEL SOFTWARE

1º SEMESTRE/ 2021

Profesor: belvagar@ubu.es

FECHA LÍMITE	TAREAS/LECTURAS/ACTIVIDADES	HECHO ✓
<p>PRACTICAS:</p> <p>Necesario hacer uso del foro (de cada Actividad) para indicar las dudas o tratar de dar respuesta a los compañeros. Es valorable.</p> <p>Además de las fechas marcadas como de entrega final obligatoria para cada actividad, se podrán indicar otras fechas, marcadas como de subida opcional, para hacer entrega de un borrador de lo que sería la actividad que se está realizando. Estas fechas no están inicialmente indicadas puesto que depende de cómo vaya siendo el desarrollo de las mismas por parte de los alumnos.</p> <p>Según se avance en las prácticas, se irán aportando recursos de ayuda para la realización de las mismas. También se irá aportando feedback de las prácticas realizadas.</p>		
<p>ENTREGAS</p> <p>GRUPOS:</p> <p>Fecha: 10-10</p>	<p>PRACTICA 1 ACTIVIDAD 1</p> <p>Del 28-9 al 1-10: Formar grupos de 2 compañeros e indicarlo en el foro creado a tal efecto.</p> <p>Del 1-10 al 10-10: Realizar la actividad y subirla a la plataforma en la tarea creada.</p> <p>PRACTICA 1 ACTIVIDAD 2</p>	
<p>Fecha: 24-10</p>	<p>Del 13-10 al 24-10: Realizar la actividad y subirla a la plataforma en la tarea creada.</p> <p>PRACTICA 2 ACTIVIDAD 1</p>	
<p>Fecha: 07-11</p>	<p>Del 27-10 al 7-11: Realizar la actividad y subirla a la plataforma en la tarea creada.</p> <p>PRACTICA 2 ACTIVIDAD 2</p>	
<p>Fecha: 21-11</p> <p>Fecha: 03-12</p>	<p>Del 10-11 al 21-11: Realizar la actividad y subirla a la plataforma en la tarea creada.</p> <p>PRACTICA 2 ACTIVIDAD 3</p>	
	<p>Del 24-11 al 3-12: Realizar la actividad y subirla a la plataforma en la tarea creada.</p>	



FECHA LÍMITE	TAREAS/LECTURAS/ACTIVIDADES	HECHO ✓
Fecha: 19-12	PRACTICA 2 ACTIVIDAD 4 Del 8-12 al 19-12: Realizar la actividad y subirla a la plataforma en la tarea creada.	
TEORÍA: Los cuestionarios de autoevaluación disponen de una semana para su realización. TAREA DE INTRODUCCIÓN		
13-09	Presentación de la Asignatura Cronograma de la Asignatura	
TEMA 1- Introducción a la Ingeniería del Software		
13-09	Se presenta el Tema 1: Son conceptos básicos sobre la Ingeniería del Software	
TEMA 2- Ciclo de vida del Software y Metodologías de desarrollo del Software		
22-09	Se presenta el Tema 2. Tiene una duración prevista de estudio hasta el día 8-10-2021	
01-10	Se presentan dos cuestionarios de autoevaluación sobre los contenidos de los Temas 1 y 2	
TEMA 3- Análisis y Especificación de Requisitos en Sistemas Software		
11-10	Se presenta el Tema 3, y al final de la semana un cuestionario de autoevaluación.	
TEMA 4- Análisis y Diseño del Software		
18-10	Se presenta el Tema 4 y un primer documento con ejercicios a realizar sobre E-R	
25-10	Se presenta un primer cuestionario de autoevaluación sobre E-R	
1-11	Se presenta un segundo documento con ejercicios a realizar sobre E-R Se presenta un segundo cuestionario de autoevaluación sobre E-R	
8-11	Se presenta un primer documento con ejercicios a realizar sobre DFD	
15-11	Se presenta un segundo documento con ejercicios a realizar sobre DFD Se presenta un primer cuestionario de autoevaluación sobre DFD	

FECHA LÍMITE	TAREAS/LECTURAS/ACTIVIDADES	HECHO ✓
22-11	Se presenta un documento con ejercicios a realizar sobre ER y DFD y un cuestionario de todo	
TEMA 5- Pruebas		
29-11	Se presenta el Tema 5	
06-12	Se presenta un cuestionario de autoevaluación sobre el Tema 5, y más adelante ejercicios	
EVALUACIÓN FINAL		
13-01-2021	Exámen 2: 40% (El exámen 1: 20% estaría pendiente de aprobación su fecha para el 3-11) Práctica 2: 30%: ese día sería, en el peor de los casos, la fecha de entrega de la última actividad de la Práctica 2 (o bien, la realización de un cuestionario sobre la práctica si se estimase oportuno, según las dificultades que se hubieran ido presentando). La última actividad de la práctica 2, idealmente se trataría de ser entregada en la fecha arriba indicada	
1-02-2021	2ª Convocatoria: Para cualquier parte no aprobada de la Convocatoria 1 (teoría, cualquier actividad de cualquier práctica)	