

# PLAN TESTÓW - Aplikacja MrBuggy 3

## 1. Informacja o wersji:

Wersja	Data	Autor	Notatki	Status
0.1	11.03.2021	XYZ	1.Utworzenie zarysu dokumentu.	Szkic
0.2	12.03.2021	XYZ	1.Opis podpunktów 1-8.	Szkic
0.3	13.03.2021	XYZ	1.Opis podpunktów 9-14. 2.Zmiana w podpunkcie 5.	Szkic
1.0	13.03.2021	XYZ		Zatwierdzony

- Wprowadzenie:** Plan testów to dokument zawierający informacje o działaniach, które zostaną wykonane przez zespół testerski. Testowaniu będą podlegały dostarczony dokument tj. specyfikacja - jako baza, oraz aplikacja MrBuggy 3. Proces testowania rozpocznie się przed wydaniem aplikacji i będzie obejmował specyfikację, po czym nastąpi zweryfikowanie aplikacji, tak aby do użytkownika trafił produkt o jak najwyższej jakości. Ponadto, co nie zostanie uwzględnione w poniższym opisie, programiści zobowiązani są do przeprowadzenia testów jednostkowych przed przekazaniem aplikacji zespołowi testerskiemu.
- Zakres testów:** Ze względu na dostęp do wyłącznie jednego dokumentu jakim jest specyfikacja będzie ona bazą testów i zostanie im poddana w pierwszej kolejności, zostaną stworzone przypadki testowe. Po testowaniu statycznym przetestowana zostanie aplikacja MrBuggy3 w wersji 1.0. Pod uwagę wzięty będzie interfejs, dostępne funkcjonalności oraz aspekty niefunkcjonalne o ile takie kryteria opisane będą w specyfikacji.
- Podejście testowe:** Pierwszy krok to testowanie statyczne podczas którego zostaną stworzone przypadki testowe (uwzględniając czarnoskrzynkowe techniki testowania). Kolejno harmonogramu testowania przy użyciu narzędzia Jira. Testy rozpoczną się od testowania eksploracyjnego, które bazować będzie na doświadczeniu członków zespołu i wykorzystaniu programu Rapid Reporter. Następnie wykonywane będą wcześniej przygotowane przypadki testowe, a po zatwierdzeniu, że są one wolne od błędów zostaną przygotowane testy automatyczne, które będą wykorzystane do testów regresyjnych.

## PLAN TESTÓW - Aplikacja MrBuggy 3

### 5. Kryteria zaliczenia oraz niezaliczenia testu:

Kryteria zaliczenia testu:

- co najmniej 90% przypadków testowych ma zostać wykonanych,
- minimum 80% błędów o prioryecie niskim lub średnim ma zostać naprawiona,
- 100% błędów o prioryecie wysokim musi zostać naprawiona,
- wszystkie naprawione błędy muszą być ponownie przetestowane,
- podczas procesu przeprowadzanie testów regresji.

Testy zostaną uznane za niezaliczone jeżeli którykolwiek z powyższych wymagań nie zostanie spełnione (na podstawie raportów).

### 6. Kryteria zawieszenia i wznowienia testowania:

Możliwe jest zawieszenie testów jeżeli klient podejmie taką decyzję (odbywać się będą cotygodniowe spotkania podczas których przedstawiany będzie progres oraz napotkane problemy). Dodatkowo zaprzestanie testowania może być wynikiem wyczerpania budżetu bądź upływu przeznaczonego na ten proces czasu.

W przypadku napotkania błędu blokującego, jeżeli to możliwe, należy rozpocząć testowanie innej funkcjonalności. Po naprawionym błędzie można wznowić przerwane testy.

Nie przewiduje się wznowienia testowania po zaakceptowaniu aplikacji przez klienta.

### 7. Produkty testowania:

Podczas procesu testowania powstaną następujące produkty:

- plan pracy,
- przypadki testowe,
- raporty ze zgłoszonych i naprawionych defektów.

### 8. Zadania testowania:

Zadania towarzyszące procesowi testowania:

- przygotowanie przypadków testowych oraz danych testowych
- wykonanie testów
- raportowanie defektów

### 9. Środowiska testowe:

Określenie w jakim środowisku ma zostać przetestowana aplikacja jest odpowiedzialnością klienta. W specyfikacji powinny być wyszczególnione informacje dotyczące wymagań środowiskowych i takowe powinny być zapewnione zespołowi testerskiemu przez programistów.

Dostęp do wszystkich niezbędnych programów (np.Jira, TestRail, IntelliJ) jest ogólnie zapewniony przez firmę wykonującą zlecenie.

## PLAN TESTÓW - Aplikacja MrBuggy 3

### 10. Odpowiedzialności:

W skład zespołu testowego wchodzi:

- ABC - praktykant w zespole testerskim,
- XYZ - mid tester,
- MNO - senior tester (kierownik zespołu).

Dodatkowo w procesie testowania znaczącymi osobami będą:

- programiści tworzący aplikację,
- product owner (PO).

Testowanie нефункционалне zostanie oddelegowane do osób odpowiedzialnych za takowe.

Tabela: Macierz RACI

Zadania/Odpowiedzialności	ABC	XYZ	MNO	Programiści	PO
Stworzenie oprogramowania			I	R	I
Testy jednostkowe				R	
Testy statyczne	R	R	R		
Tworzenie przypadków testowych	R	R	R		
Przygotowanie harmonogramu testów			R		
Eksploatacja aplikacji	R	R	R		I
Wykonanie przypadków testowych (manualne)	R	R	I		
Automatyzacja testów			R		
Raportowanie błędów	R	R	R	I	
Naprawa błędów				R	
Retesty i testy regresji (manualne)	R	R	A	C	
Retesty i testy regresji (automatyczne)			R		
Raportowanie	I	I	R		A
Wydanie oprogramowania	I	I	I	I	A

## PLAN TESTÓW - Aplikacja MrBuggy 3

### 11. Potrzeby szkoleniowe, zapotrzebowania na zasoby:

Szkolenia nie są przewidywane.

Dla zespołu testerskiego niezbędne będą 3 komputery/laptopy z odpowiednim środowiskiem testerskim zapewnionym przez programistów.

### 12. Harmonogram:

- 29-31.03.2021 - testowanie statyczne oraz pisanie przypadków testowych, sporządzenie planu testów;
- 04.2021 - implementacja funkcjonalności;
- 01.05.2021 - 15.06.2021 - testowanie manualne, przygotowanie testów automatycznych automatycznych, raportowanie defektów;
- 16.06 - 15.07.2021 - naprawa defektów, retesty, testy regresji;
- 16.07.2021 - przedstawienie wyniku końcowego.

### 13. Ryzyka i plany awaryjne:

Ryzyka projektowe:

- problemy ze środowiskiem testowym bądź dostępnością sprzętu,
- nie przewidziane urlopy bądź zwolnienia lekarskie,
- niska jakość artefaktów testowych,
- niedoświadczony pracownik,
- problemy komunikacyjne pomiędzy testerami a programistami.

Ryzyka produktowe:

- napięty harmonogram,
- nie spełnienie wymagań dotyczących produktu,
- dostarczenie awaryjnego produktu.

W związku z możliwością migracji pracowników wewnątrz firmy wykonawczej oraz dużego zaplecza sprzętowego część ryzyk będzie możliwa do bieżącego rozwiązania.

### 14. Zatwierdzenia planu:

Plan został zatwierdzony w dniu 13.03.2021 przez XYZ - kierownika zespołu, po uprzednim przedstawieniu wersji końcowej zarówno PO jak i członkom zespołu testerskiego.