

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [ITB IF2010 2 2425](#) / [\[Java\] Praktikum 5](#) / [Praktikum 5 \(Latihan\)](#).

Started on	Friday, 23 May 2025, 2:08 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 23 May 2025, 2:23 PM
Time taken	14 mins 52 secs
Grade	300.00 out of 300.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	3 s
Memory limit	128 MB

Implementasi kerangka kelas generik Java sebagai berikut dengan “templates”, yang mengandung dua parameter type K dan V sebagai atribut

Anda hanya diminta untuk submit **Couple.java** yang akan dinilai oleh driver sistem

```
// kelas Couple adalah kelas generik dengan dua parameter type K dan V

class generik Couple {
    // dengan dua atribut generik <K> dan <V> adalah private:
    // <K> key
    // <V> value
    // semua method adalah public:
    // Constructor
    public Couple (K key, V value) {}

    // getter dan setter
    // sebuah fungsi dengan nama getKey dan mengirimkan K

    // sebuah fungsi dengan nama getVal dan mengirimkan V

    // sebuah prosedur bernama setKey dengan parameter K

    // sebuah prosedur bernama setVal dengan parameter V

    // fungsi membandingkan, dengan sebuah parameter bertype Couple
    // untuk membandingkan parameter yang diberikan dengan nilai yang disimpan this (current object)
    // dua buah Couple dikatakan sama jika nilai key sama dan nilai value sama
    public boolean isEqual (Couple c) {} // mengirim true jika couple sama dengan nilai yang disimpan this

    // didefinisikan juga "nearEQ", predikat yang menentukan "ukuran kesamaan" dua buah Couple
    // fungsi mengembalikan 0 jika kedua atribut berbeda,
    // mengembalikan 1 jika Key sama namun Value berbeda;
    // mengembalikan 2 jika Value sama namun Key berbeda;
    // mengembalikan 3 jika Key dan Value sama
    public int nearEQ (Couple couple) {}
}
```

Java 8

 [Couple.java](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.06 sec, 28.89 MB
2	10	Accepted	0.05 sec, 29.09 MB
3	10	Accepted	0.06 sec, 27.84 MB
4	10	Accepted	0.06 sec, 28.88 MB
5	20	Accepted	0.06 sec, 28.79 MB

No	Score	Verdict	Description
6	20	Accepted	0.06 sec, 28.93 MB
7	20	Accepted	0.07 sec, 29.20 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Diberikan [Student.java](#), [SistemMasukSekolahList.java](#), implementasikan [SistemMasukSekolahListImpl.java](#). Kumpulkan **SistemMasukSekolahListImpl.java**.

Tip: Untuk menghapus siswa, gunakan Iterator untuk mencari siswa yang akan dihapus.

Referensi: [Iterator](#), [LinkedList](#)

Java 8 ▾

 [SistemMasukSekolahListImpl.java](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.06 sec, 28.96 MB
2	20	Accepted	0.06 sec, 27.89 MB
3	20	Accepted	0.06 sec, 28.13 MB
4	20	Accepted	0.06 sec, 29.11 MB
5	20	Accepted	0.06 sec, 28.18 MB

Question **3**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Inventory of Generic Boxes

Agan OWCA ingin menerapkan konsep generic pada OOP. Dia ingin membuat sebuah kelas Box yang dapat menampung objek apapun dan terdapat sebuah inventori yang bisa menyimpan box-box tersebut. Implementasikanlah Inventory.java dan kumpulan filenya!

File pendukung:

- [Box.java](#)
- [Inventory.java](#)

Contoh driver:

```
...  
  
Inventory inventory2 = new Inventory(new ArrayList<Box<?>>());  
inventory2.openAll();  
Box<String> temp = new Box<>("Hello, World!");  
Box<Double> temp2 = new Box<>(321.32323);  
inventory2.addBox(temp);  
inventory2.addBox(temp2);  
inventory2.openAll();  
...
```

Java 8 ▾

 [Inventory.java](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.11 sec, 28.53 MB
2	20	Accepted	0.15 sec, 28.16 MB
3	20	Accepted	0.08 sec, 28.99 MB
4	20	Accepted	0.07 sec, 28.83 MB
5	20	Accepted	0.07 sec, 28.44 MB

◀ [Praktikum 5](#)

Jump to...

[Tutorial 6](#) ▶

