

Лабораторная работа №6

Дисциплина: Архитектура компьютера

Ким Ангелина Павловна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	11
	Список литературы	12

Список иллюстраций

2.1	Открываем Midnight Commander	6
2.2	Переход в каталог	7
2.3	Создание папки	7
2.4	Создание файла	8
2.5	Открываем встроенный редактор	9

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера `mov` и `int`.

2 Выполнение лабораторной работы

Открываем Midnight Commander (рис. 2.1)

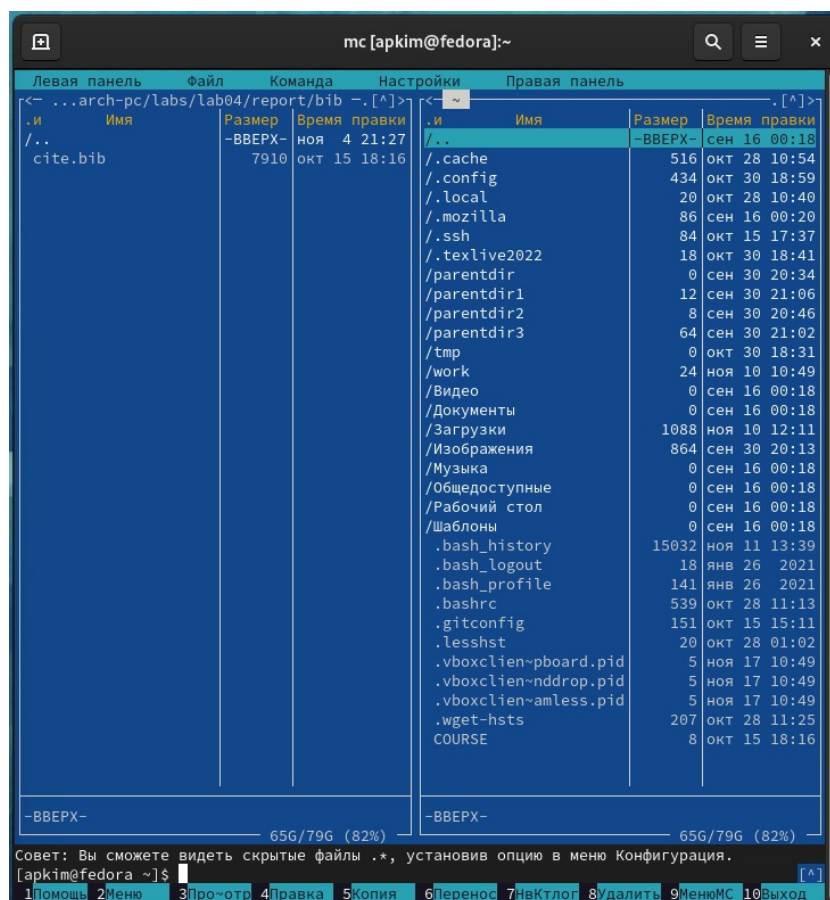


Рис. 2.1: Открываем Midnight Commander

Переходим в каталог ~/work/arch-pc (рис. 2.2)

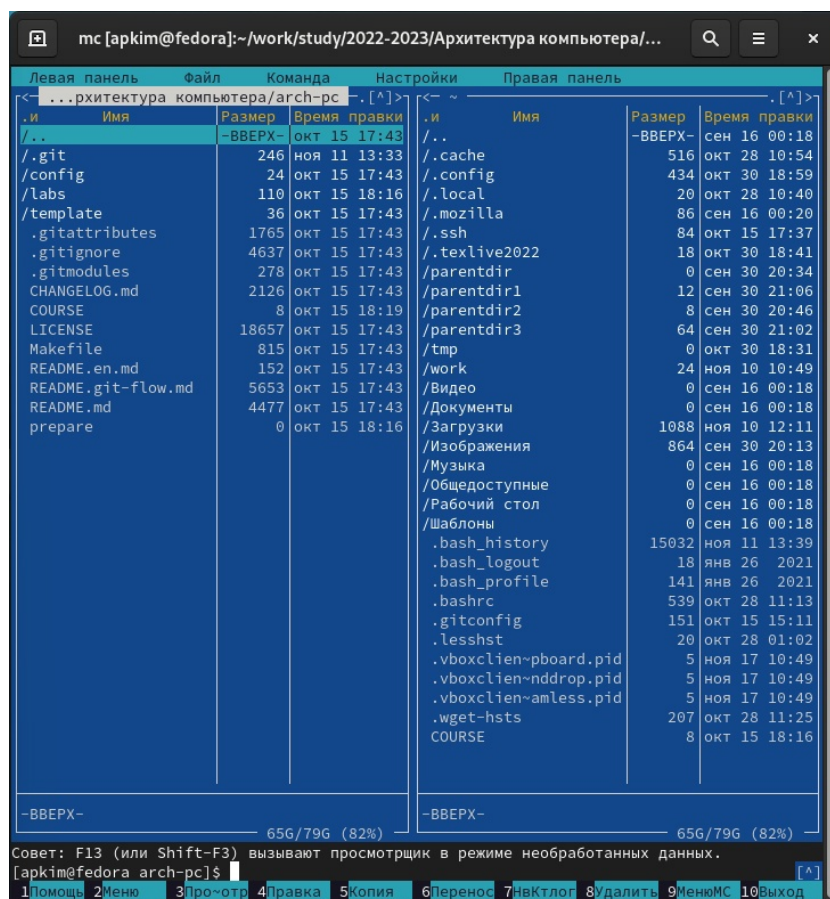


Рис. 2.2: Переход в каталог

Создаем папку lab06 (рис. 2.3)

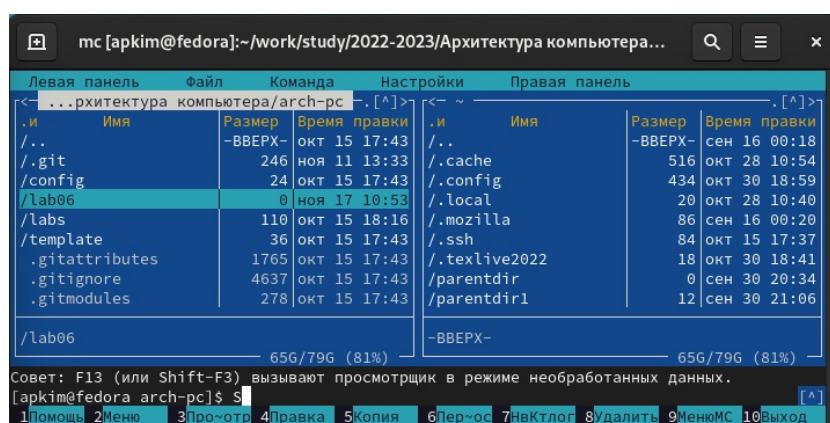


Рис. 2.3: Создание папки

Пользуясь строкой ввода и командой touch создаем файл lab6-1.asm (рис. 2.4)

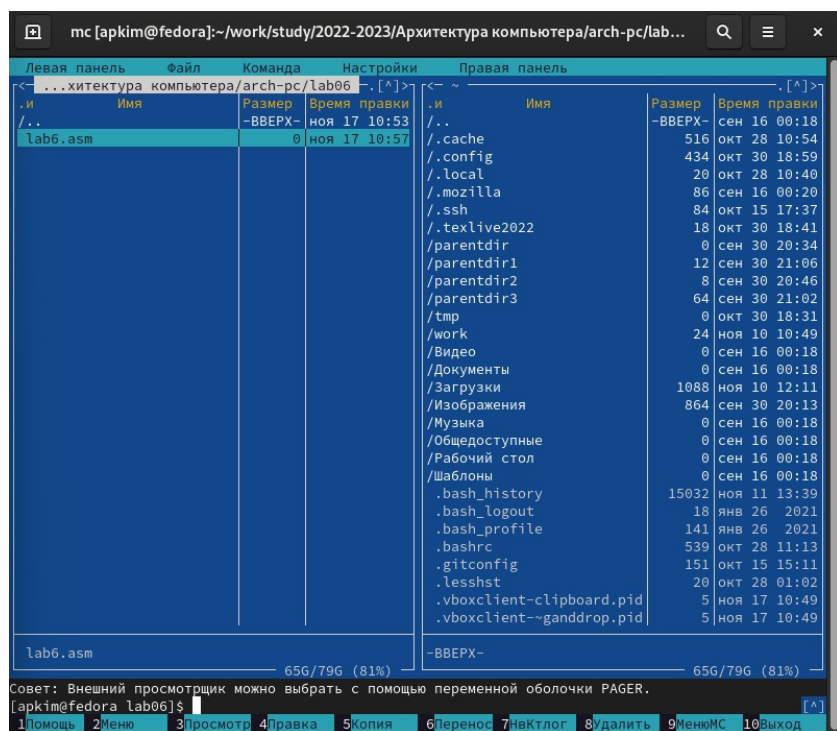


Рис. 2.4: Создание файла

Используем встроенный редактор (рис. 2.5)

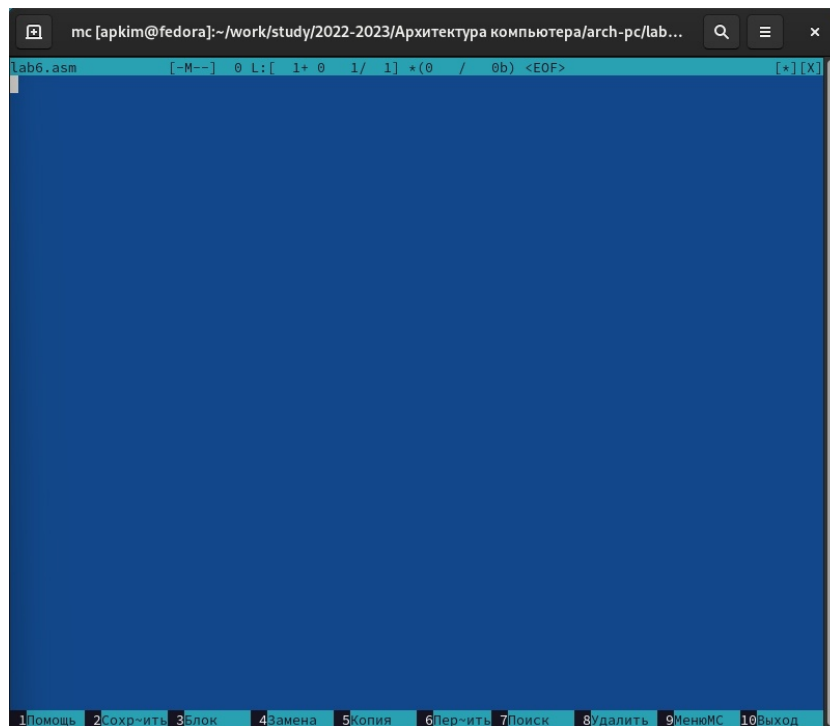


Рис. 2.5: Открываем встроенный редактор

Вводим текст программы из листинга 6.1, сохраняем изменения и закрываем файл (рис. ??)

[Вводим текст программы] (image/6.jpg){ #fig:006 width=70% }

Оттранслируем текст программы lab6-1.asm в объектный файл. (рис. ??)

[Оттранслируем текст программы] (image/7.jpg){ #fig:007 width=70% }

Скачиваем файл in_out.asm со страницы курса в ТУИС. Этот файл должен лежать в том же каталоге, что и файл с программой, в которой он используется. (рис. ??)

[Скачиваем файл] (image/8.jpg){ #fig:008 width=70% }

Создаем копию файла lab6-1.asm с именем lab6-2.asm (рис. ??)

[Создаем копию] (image/9.jpg){ #fig:009 width=70% }

Создаем исполняемый файл и проверяем его работу (рис. ??)

[Создание исполняемого файла] (image/10.jpg){ #fig:0010 width=70% }

Задания для самостоятельной работы. 1 задание. Создаем копию файла lab6-1.asm. (рис. ??)

[Создание копии] (image/11.jpg){ #fig:0011 width=70% }

Вносим изменения в программу (без использования внешнего файла in_out.asm) (рис. ??)

[Вносим изменения] (image/15.jpg){ #fig:0015 width=70% }

2 задание. Получаем исполняемый файл и проверяем его работу (рис. ??)

[Получаем исполняемый файл] (image/14.jpg){ #fig:0014 width=70% }

3 задание. Создаем копию файла lab6-2.asm, исправляем текст программы с использованием подпрограмм из внешнего файла in_out.asm (рис. ??)

[Исправляем текст программы] (image/14.jpg){ #fig:0014 width=70% }

4 задание. Создаем исполняемый файл и проверяем его работу (рис. ??)

[Получаем исполняемый файл] (image/13.jpg){ #fig:0013 width=70% }

3 Выводы

В ходе данной лабораторной работы мы научились приобретать навыки работы в Midnight Commander. Освоили инструкции языка ассемблера `mov` и `int`.

Список литературы