

Отчет по лабораторной работе №9

Дисциплина: Компьютерные науки и технологии программирования

Ангелина Павловна Ким

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10
	Список литературы	11

Список иллюстраций

2.1	Текст в файле	6
2.2	Вырез строки	6
2.3	Строка в конце файла	7
2.4	Выделение области в буфер обмена	7
2.5	Активные буферы	8
2.6	Фрейм на 4 части	9

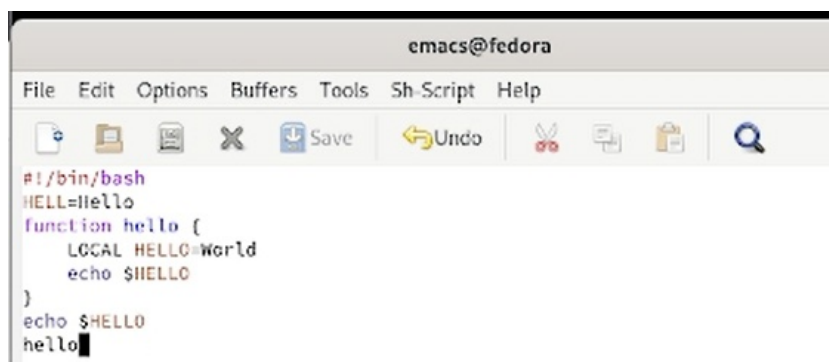
Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

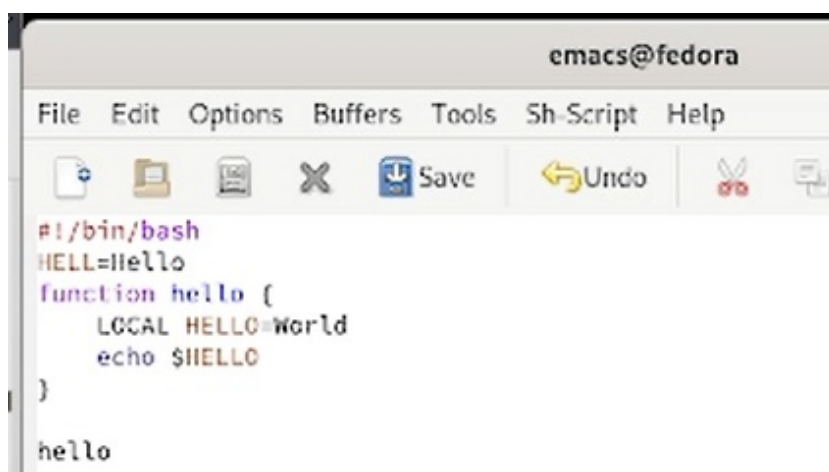
Создаем файл и набираем туда текст (рис. 2.1).



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.1: Текст в файле

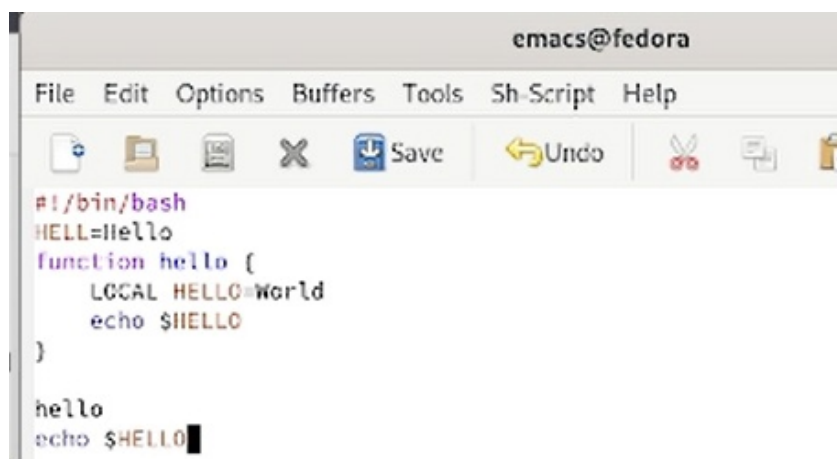
Сохраняем текст, а затем вырезаем одной командой целую строку (рис. 2.2).



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.2: Вырез строки

Вставляем эту строку в конец файла (рис. 2.3).



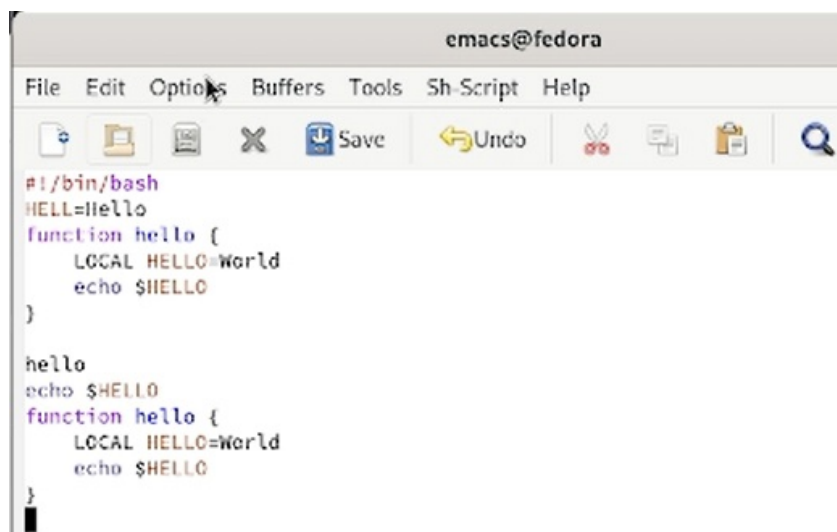
The screenshot shows the Emacs editor window titled 'emacs@fedora'. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Sh-Script', and 'Help'. The toolbar contains icons for file operations and editing, including 'Save' and 'Undo'. The text area contains a shell script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.3: Строка в конце файла

Выделяем область в буфер обмена, вставляем эту область в конец файла (рис. 2.4).



The screenshot shows the Emacs editor window with the same menu bar and toolbar as in Figure 2.3. The text area now contains the shell script from Figure 2.3, followed by a duplicate of the function definition block:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}


```

Рис. 2.4: Выделение области в буфер обмена

Выводим на экран список активных буферов (рис. 2.5).

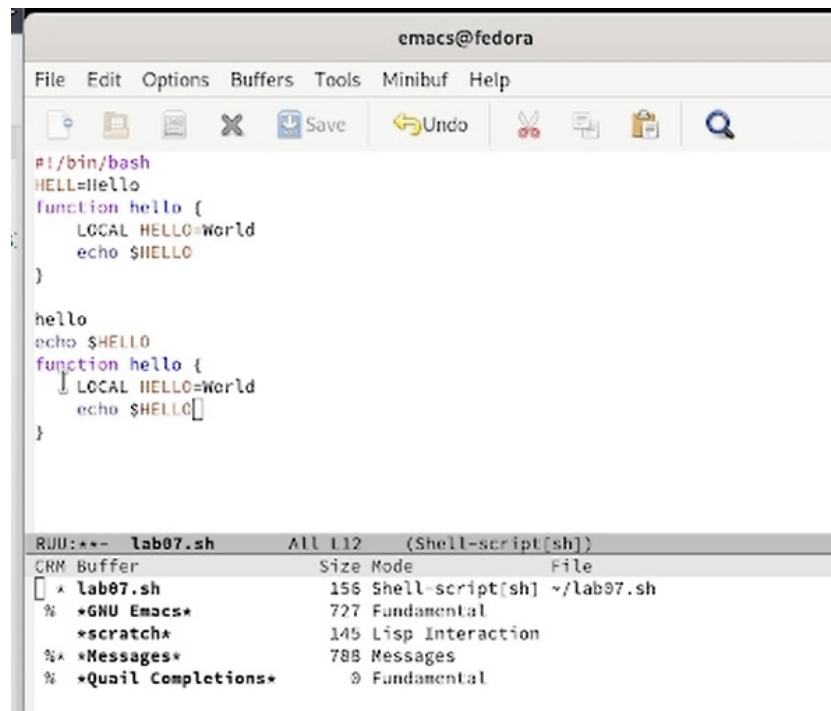


Рис. 2.5: Активные буферы

Поделит фрейм на 4 части (рис. 2.6).

3 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы мы получили практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы