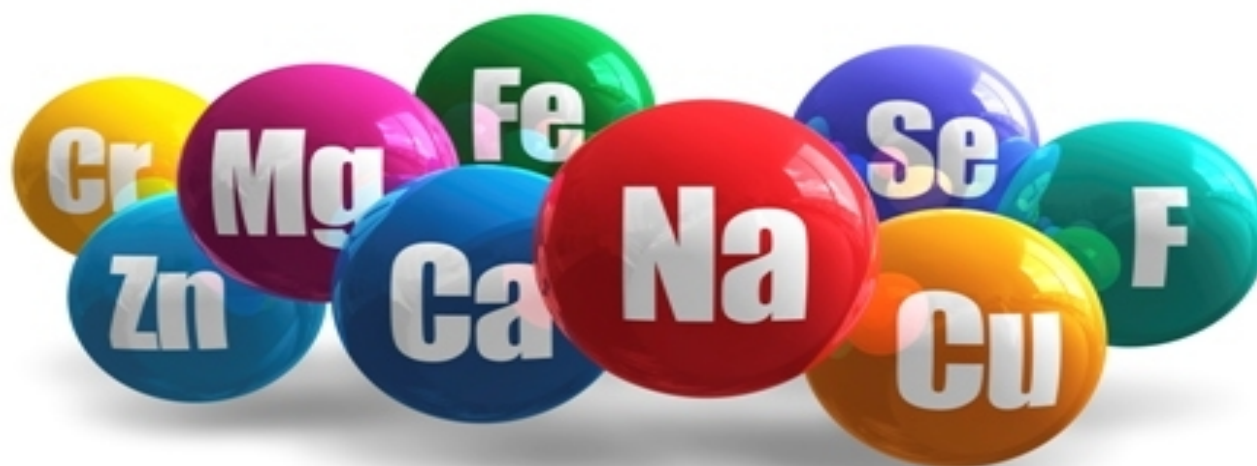


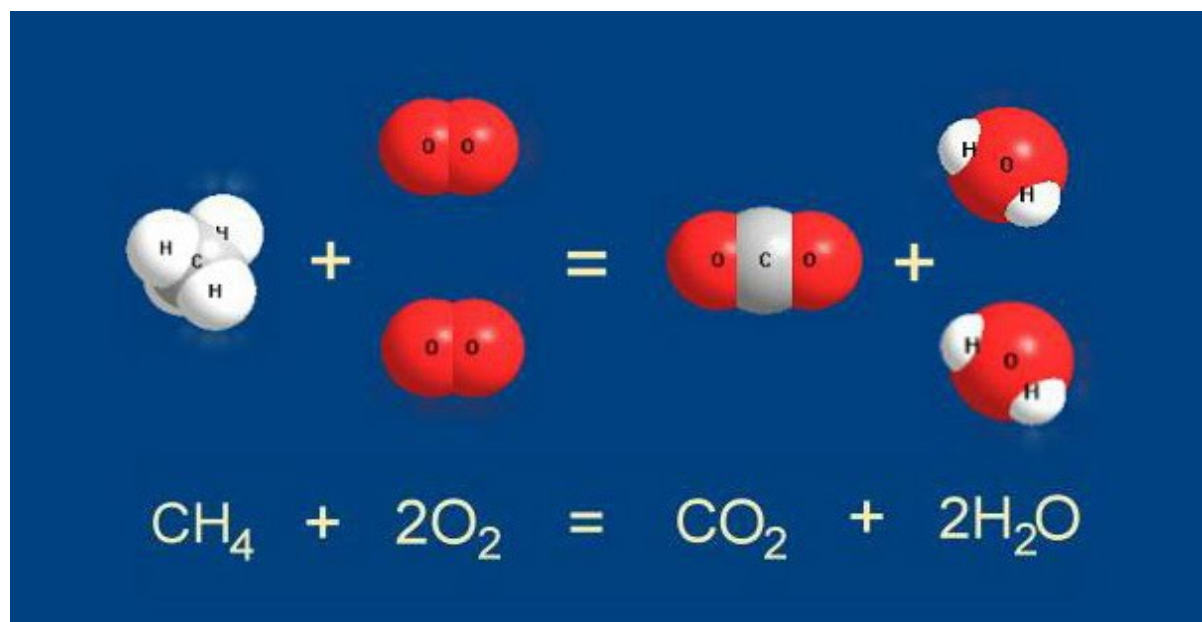
CHemIStry is InTereSTing!

Состав команды:

1. Бадикова Анастасия
 2. Иванов Василий
 3. Иванова Ангелина
 4. Павливский Сергей
- ФМЛ №366



В чём суть игры?

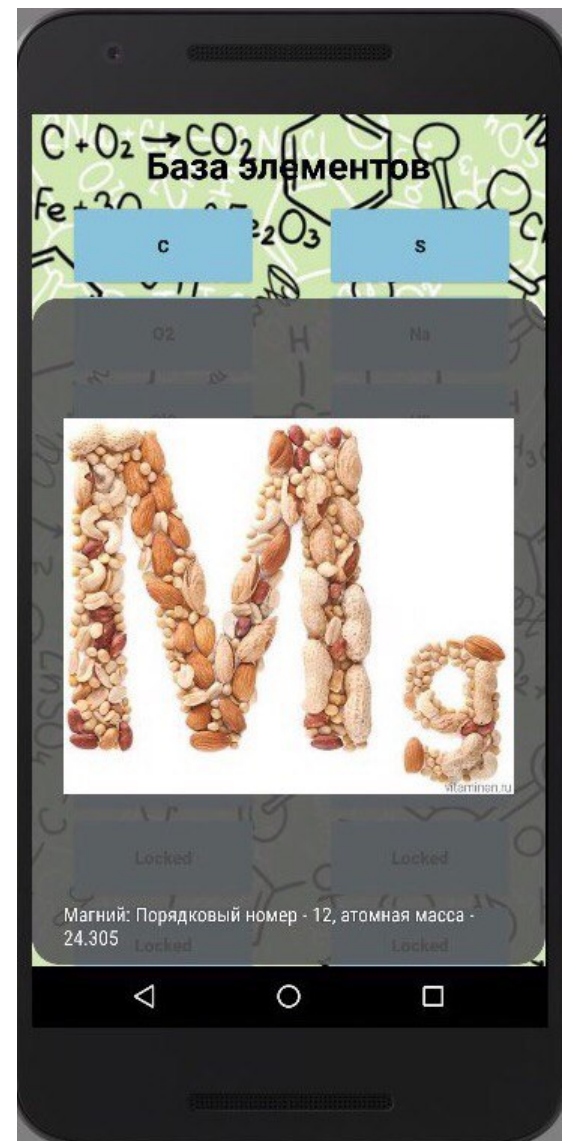


Техническая реализация

Основные принципы, используемые в создании приложения:

- MAP
- Вложенные Activity
- Start Activity for result

Результаты работы



Lessons Learnt

- Работа в Android Studio
- Принцип работы с GitHub
- Повторение и освоение нового в Java

```
public class AchievementsActivity extends MainActivity {  
    final public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.achievements);  
        Intent intent = getIntent();  
        int j = intent.getIntExtra("dd", -1);  
        int q = intent.getIntExtra("gq", -1);  
        if (j >= 1) {  
            ImageButton button1 = (ImageButton) findViewById(R.id.imageButton1);  
            button1.setImageResource(android.R.drawable.checkbox_on_background);  
            TextView button2 = (TextView) findViewById(R.id.button1);  
            button2.setText("Юный Химик");  
            button2.setBackgroundColor(0xFFAFF36B);  
        }  
        if (j >= 2) {  
            ImageButton button3 = (ImageButton) findViewById(R.id.imageButton2);  
            button3.setImageResource(android.R.drawable.checkbox_on_background);  
            TextView button4 = (TextView) findViewById(R.id.button2);  
            button4.setText("Лучший в мире");  
            button4.setBackgroundColor(0xFFAFF36B);  
        }  
    }  
}
```



Ссылки

- GitHub:
https://github.com/angelinaivanova5/JetBrains_project-
- Play-маркет: