Nama Artefak	:	Laporan Proyek
No. Kelompok	:	4
Topik	:	Manajemen Laboratorium
Dikerjakan Oleh	:	12S18029 – Estomihi Rascana Sirait (Ketua)
		12S18014 – Giovani Situmorang
		12S18020 – Dita L. Sihombing
		12S18035 – Angelina Naomi Sinaga
Link Demo Video	:	https://youtu.be/bt9SYBsvHTM

#### 1. Permasalahan

Sistem ini dibuat karena Ucok -laboran- kesulitan dalam mendata transaksi dan kondisi alat-alat laboratorium. Pekerjaan tersebut dicatat Ucok di buku catatannya, namun, tetap saja ada potensi kesalahan dan bahkan jika ucok kehilangan catatannya. Oleh karena itu, untuk membantu Ucok dalam melaksanakan tanggung jawabnya sebagai laboran, kami membuat sistem ini.

Jadi kami merancang aplikasi yang memiliki fungsi pada:

- 1. Proses pendataan alat-alat laboratorium yang tersedia.
- 2. Proses pencatatan kondisi dari alat-alat yang ada di laboratorium (rusak/tidak).
- 3. Proses transaksi peminjaman alat-alat laboratorium.
- 4. Proses transaksi pengembalian alat-alat laboratorium.
- 5. Pembuatan laporan.

# 2. Use Case Diagram

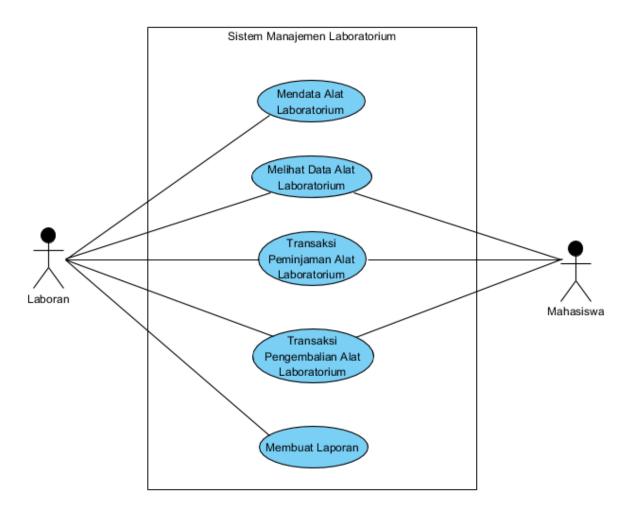


Figure 1. UCD Manajemen Laboratorium

#### 2.1 Actors

No.	Nama Aktor	Deskripsi
1	Laboran	Petugas laboratorium yang membantu mahasiswa
		menemukan alat laboratorium, serta bertanggung jawab
		dalam mengelola laboratorium.
2	Mahasiswa	Orang yang terdaftar sebagai mahasiswa sehingga dapat
		meminjam/mengembalikan alat laboratorium.

# 3. Use Case Scenario

#### 3.1 UC-01- Mendata Alat Laboratoriun

*Table 1. UC-01* 

Identifier	:	UC-01
Goal	:	Laboran berhasil menginput data alat-alat laboratorium
Primary Actor	:	Laboran
Secondary Actor	:	-
Trigger	:	Ada alat baru dan alat yang baru dikembalikan kondisinya rusak sehingga perlu didata ulang.
Pre-Condition	:	<ol> <li>Laboratorium dalam keadaan terbuka.</li> <li>Laboratorium mempunyai alat-alat laboratorium.</li> <li>Laboran memeriksa identitas, jumlah, dan kondisi alat-alat laboratorium.</li> <li>Proses pendataan alat laboratorium dilakukan.</li> </ol>
Post-Condition	:	Laboran memasukkan data baru dari alat-alat laboratorium.
Success Scenario	:	<ol> <li>Laboran memvalidasi identitas, jumlah, dan kondisi alatalat laboratorium.</li> <li>Laboran membuat data hasil pendataan alat-alat laboratorium yang baru.</li> </ol>
Extension Scenario	:	<ol> <li>Laboran tidak mendata alat-alat laboratorium:         <ul> <li>1a. Tidak ada data alat-alat laboratorium yang diinput ke system.</li> <li>1b. Mahasiswa tidak dapat melihat data alat laboratorium.</li> </ul> </li> <li>Laboran tidak sengaja menutup system:         <ul> <li>2a. Data alat laboratorium gagal diinput ke system</li> <li>2b. Laboran kembali mengakses system.</li> </ul> </li> </ol>

# 3.2 UC-02- Melihat Data Alat Laboratorium

#### *Table 2.UC-02*

Identifier	:	UC-02
Goal	:	Mahasiswa berhasil melihat data alat-alat laboratorium
Primary Actor	:	Mahasiswa
Secondary Actor	:	-
Trigger	:	Mahasiswa membutuhkan data alat laboratorium agar dapat dipinjam.
Pre-Condition	:	<ol> <li>Setiap alat laboratorium memiliki data lengkap.</li> <li>Mahasiswa memilih alat laboratorium yang ingin dilihat informasinya.</li> </ol>
Post-Condition	:	<ol> <li>Mahasiswa dapat melihat data lengkap alat di laboratorium.</li> <li>Mahasiswa dapat lanjut ke proses peminjaman.</li> </ol>
Success Scenario	:	Mahasiswa mengetahui data lengkap dari alat-alat laboratorium.
Extension Scenario	:	Mahasiswa tidak melihat data alat laboratorium     1a. Mahasiswa sulit menemukan alat laboratorium     1b. Mahasiswa salah memilih alat laboratorium     1c. Mahasiswa tidak mengetahui penggunaan alat yang baik dan benar

# 3.3 UC-03- Tarnsaksi Peminjaman Alat Laboratorium

#### Table 3. UC-03

Identifier	:	UC-03
Goal	:	Transaksi peminjaman alat laboratorium berhasil dilakukan.
Primary Actor	:	Mahasiswa
Secondary Actor	:	Laboran
Trigger	:	Mahasiswa membutuhkan alat laboratorium untuk melakukan percobaan atau penelitian.
Pre-Condition	:	<ol> <li>Laboran sedang available untuk ditemui</li> <li>Mahasiswa memilih alat laboratorium yang ingin dipinjam ke laboran.</li> <li>Transaksi peminjaman diproses.</li> </ol>
Post-Condition	:	<ol> <li>Mahasiswa mendapat alat laboratorium yang dipinjam.</li> <li>Laboran memasukkan data transaksi peminjaman.</li> </ol>
Success Scenario	:	<ol> <li>Mahasiswa memberitahu laboran alat laboratorium yang ingin dipinjam.</li> <li>Laboran memeriksa data mahasiswa.</li> <li>Laboran melihat data alat yang ingin dipinjam available dan kondisinya baik</li> <li>Mahasiswa mengisi form peminjaman</li> <li>Laboran membuat data transaksi peminjaman yang baru</li> <li>Laboran menyerahkan alat yang ingin dipinjam mahasiswa</li> <li>Transaksi peminjaman berhasil.</li> </ol>
Extension Scenario	:	<ol> <li>Mahasiswa membatalkan peminjaman alat laboratorium:         <ul> <li>1a. Transaksi dibatalkan</li> </ul> </li> <li>Alat laboratorium sedang dipinjam oleh mahasiswa lain:         <ul> <li>2a. Transaksi dibatalkan</li> </ul> </li> <li>Alat laboratorium dalam kondisi rusak:         <ul> <li>3a. Transaksi dibatalkan</li> </ul> </li> </ol>

# 3.4 UC-04- Transaksi Pengembalian Alat Laboratorium

### Table 4. UC-04

Identifier	:	UC-04
Goal	:	Transaksi pengembalian alat laboratorium berhasil dilakukan.
Primary Actor	:	Mahasiwa
Secondary Actor	:	Laboran
Trigger	:	Mahasiswa telah selesai menggunakan alat laboratorium.
Pre-Condition	:	<ol> <li>Laboratorium dalam kondisi terbuka</li> <li>Mahasiswa membawa alat laboratorium dalam kondisi baik</li> <li>Laboran available untuk ditemui</li> <li>Transaksi pengembalian diproses.</li> </ol>
Post-Condition	:	<ol> <li>Laboran melihat kondisi alat laboratorium sebelum dipinjam</li> <li>Laboran memeriksa data peminjam</li> <li>Mahasiswa mengisi form pengembalian</li> <li>Laboran memasukkan data transaksi pengembalian</li> <li>Laboran menyimpan alat laboratorium ke rak semula.</li> <li>Transaksi pengembalian berhasil.</li> </ol>
Success Scenario	:	<ol> <li>Mahasiswa telah selesai menggunakan alat laboratorium</li> <li>Mahasiswa membawa alat laboratorium kepada laboran</li> <li>Laboran memeriksa kelengkapan dan kondisi alat laboratorium sesuai form peminjaman</li> <li>Laboran membuat transaksi pengembalian yang baru</li> <li>Mahasiswa memberi alat laboratorium ke laboran.</li> </ol>
Extension Scenario	:	<ol> <li>Mahasiswa merusak atau menghilangkan alat laboratorium.</li> <li>Transaksi dibatalkan</li> <li>Mahasiswa dikenai denda</li> </ol>

# 3.5 UC-05- Membuat Laporan

### Table 5. UC-05

Identifier	:	UC-05
Goal	:	Laboran berhasil membuat laporan yang berisi setiap aktivitas di laboratorium dengan rapi dan terurut.
Primary Actor	:	Laboran
Secondary Actor	:	-
Trigger	:	Banyaknya data aktivitas yang terjadi di laboratorium.
Pre-Condition	:	<ol> <li>Laboran telah mendata alat-alat laboratorium</li> <li>Laboran mengumpulkan aktivitas di laboratorium per bulan</li> </ol>
Post-Condition	:	Laboran membuat laporan dan disimpan dalam database laboratorium
Success Scenario	:	<ol> <li>Laboran mengumpulkan data aktivitas di laboratorium per bulan.</li> <li>Laboran membuat laporan</li> <li>Laboran dapat memberikan laporan bulanan kepada kepala laboratorium.</li> </ol>
Extension Scenario	:	<ol> <li>Rangkuman data-data alat laboratorium hilang :         <ul> <li>1a. Pembuatan laporan ditunda/dibatalkan</li> <li>1b. Laboran kembali menganalisis dan merangkum datadata alat laboratorium</li> </ul> </li> <li>Pendataan alat-alat laboratorium belum lengkap :         <ul> <li>2a. Pembuatan laporan ditunda</li> <li>2b. Laboran melengkapi data-data alat laboratorium</li> </ul> </li> </ol>

## 4. Class Diagram

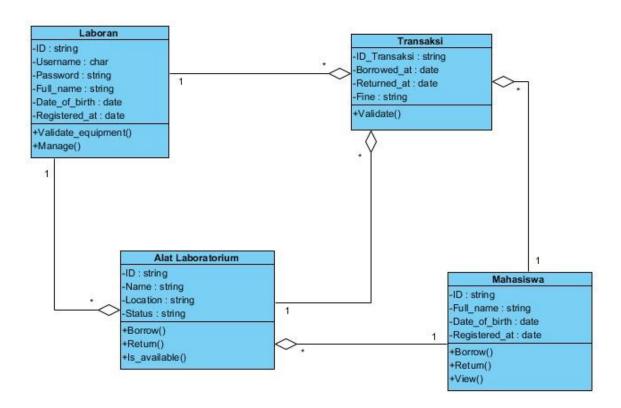


Figure 2. Class Diagram

## 5. Sequence Diagram

