

# Internet- технологии

ЛЕКЦИЯ №10  
ЯЗЫК PHP

# Содержание

- Работа с файлами.
- Кукисы.
- Сессии.
- Файл дополнительных настроек конфигурации .htaccess.



# Работа с файлами

Работа с файлами разделяется на 3 этапа: **открытие** файла, манипуляции с **данными**, **заккрытие** файла. Чтобы открыть файл используется функция `fopen()`.

```
$fp = fopen('counter.txt', 'r');
```

Обязательными параметрами этой функции является **имя файла** и **режим работы** с файлом.

Выделяют следующие режимы работы с файлом:

`r` – открытие файла только для чтения.

`r+` – открытие файла одновременно на чтение и запись.

`w` – создание нового пустого файла.

`w+` – аналогичен `r+`, только если на момент вызова такой файл существует, его содержимое удаляется.

`a` – открывает существующий файл в режиме записи (на конец файла).

`a+` – открывает файл в режиме чтения и записи. Содержимое файла не удаляется.



# Работа с файлами

При успешном выполнении функция **fopen()** возвращает дескриптор файла, который предназначен для ссылок на файл при последующих вызовах функций для работы с файлами. При неудаче возвращается **false**.

По завершении работы с файлом необходимо его закрыть при помощи функции **fclose()**, которая в качестве аргумента принимает дескриптор закрываемого файла. В случае успеха возвращается **true**, в случае неудачи – **false**.

```
$file_hendler = fopen("report", "a");  
    //or exit("Невозможно открыть файл report");  
if (!$file_hendler) {  
    echo("Невозможно открыть файл"); //die()  
}  
else {  
    // функции работы с файлами  
}
```





# Работа с файлами

**fgetc** — Считывает символ из файла;

**fgets** — Читает строку из файла;

**fgetss** — Прочитать строку и отбросить HTML-теги;

**file\_get\_contents** — Читает содержимое файла в строку;

**file\_put\_contents** — Пишет строку в файл;

**file** — Читает содержимое файла и помещает его в массив;

**readfile** — используется при выводе файла пользователю;

**fileatime** — Возвращает время последнего доступа к файлу;

**filemtime** — Возвращает время последнего изменения файла;

**filesize** — Возвращает размер файла;

**filetype** — Возвращает тип файла;

**fstat** — Получает информацию о файле используя открытый файловый указатель;

**stat** — Возвращает информацию о файле.

```
$fp = fopen('data.txt', 'w');
```

```
fwrite($fp, '1');
```

```
fwrite($fp, '23');
```

```
fclose($fp);
```



# Работа с файлами. Пример

```
$filename = "lb4_9_counter.dat";  
$fp = @fopen($filename, "r");  
if($fp) {  
    $counter = fgets($fp,10);  
    fclose($fp);  
}  
else {  
    $counter = 0;  
}  
$counter++;  
echo $counter;
```

```
$fp = @fopen($filename, "w");  
if($fp) {  
    $counter = fputs($fp, $counter);  
    fclose($fp);  
}
```

Функция **file\_put\_contents** идентична последовательным успешным вызовам функций `fopen()`, `fwrite()` и `fclose()`.

В случае, если оператор подавления `@` предшествует какому-либо выражению в коде PHP-скрипта, любые сообщения об ошибках, генерируемые этим выражением, будут проигнорированы.



# Использование функции `error_reporting`

Функция `error_reporting()` задает значение директивы `error_reporting` во время выполнения. Используя эту функцию, можно задать уровень ошибок времени выполнения скрипта, которые попадут в отчет. Если необязательный аргумент `level` не задан (в виде битовой маски или **именованных констант**), `error_reporting()` вернет текущее значение уровня протоколирования ошибок.

Примеры именованных констант, определяющих вывод ошибок:

`E_ALL` – все поддерживаемые ошибки и предупреждения;

`E_ERROR` – фатальные ошибки времени выполнения;

`E_NOTICE` – уведомления времени выполнения;

`E_WARNING` – предупреждения времени выполнения скрипта (нефатальные ошибки);

`E_CORE_WARNING` – предупреждения (нефатальные ошибки), которые происходят во время начального запуска PHP;

`E_DEPRECATED` – уведомления времени выполнения об использовании устаревших конструкций.





# Использование функции *error\_reporting*

```
// Выключение протоколирования ошибок  
error_reporting(0);
```

```
// Добавлять сообщения обо всех ошибках, кроме E_NOTICE  
error_reporting(E_ALL & ~E_NOTICE);
```

```
// Добавлять в отчет все PHP ошибки  
error_reporting(E_ALL);  
error_reporting(-1);  
ini_set('error_reporting', E_ALL);
```





# Включение внешних файлов

Выражение `include` включает и выполняет указанный файл в текущем PHP-скрипте. Этой **инструкцией языка** удобно пользоваться при наличии одинаковых фрагментов кода во многих PHP-скриптах.

```
include "file.txt";  
include 'file.php';  
include 'http://www.example.com/file.php?foo=1&bar=2';
```

Конструкция `include` выдаст предупреждение, если не сможет найти файл; поведение отлично от аналогичной конструкции `require`, которая выдаст ошибку.

Выражение `include_once` включает и выполняет указанный файл во время выполнения скрипта. Если код из файла уже один раз был включен, он не будет включен и выполнен повторно.



# Включение внешних файлов. Пример

Test2.php:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Тест</title>
  <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
<?php
  echo "A $color $fruit"; // Undefined variable
  include 'vars.php';
  echo "A $color $fruit"; // A green apple
?>
</body>
</html>
```

Когда файл включается, его код наследует ту же область видимости переменных, что и строка, на которой произошло включение. Все переменные, доступные на этой строке во включающем файле будут также доступны во включаемом файле.

vars.php:

```
<?php
  $color = 'green';
  $fruit = 'apple';
?>
```



# Включение внешних файлов. Пример

Включаемые файлы могут возвращать значения подобно функциям. Использование оператора **return** прерывает выполнение этого файла так же, как и функции.

Test2.php:

```
<?php
$res = include("vars.php");
echo "Включаемый файл вернул $res";
?>
```

vars.php:

```
<?php
$a = 7 * 8;
return $a;
?>
```

Инструкцию `include()` можно использовать **внутри цикла** или включать в тело **условного оператора**. В цикле `include()` выполняется при каждой итерации. Это можно использовать для включения нескольких файлов.

```
for ($i=1; $i<=5; $i++)
    include("incfile{$i}.htm");
```





# Cookies

Cookies – это механизм хранения данных в браузере для идентификации возвращающихся посетителей и хранения параметров веб-страниц (например, переменных) в виде пар **ключ-значение**. Файлы Cookies представляют собой обыкновенные **текстовые файлы**, которые хранятся на диске **у посетителей** сайтов. Файлы Cookies и содержат ту информацию, которая была в них записана сервером.

Применяется обычно для:

- аутентификации пользователя;
- хранения персональных предпочтений и настроек пользователя;
- отслеживания состояния сеанса доступа пользователя;
- ведения статистики о пользователях.

Данные, хранящиеся в cookie, доступны в суперглобальных массивах, таких как `$_COOKIE`, (**устаревший** – `$HTTP_COOKIE_VARS`), а также в `$_REQUEST`.

```
echo 'Привет, ' . htmlspecialchars($_COOKIE["name"]) . '!';
```





# Cookies. Функция `setcookie()`

Чтобы установить cookies, которое будет передано клиенту, используется функция **`setcookie()`**. Cookies являются частью HTTP-заголовка, поэтому, как и любой другой заголовок, cookie должны передаваться до того, как будут выведены какие-либо другие данные скрипта.

Для этой функции можно указать **шесть** параметров:

- **name** – задает имя, закрепленное за Cookie;
- **value** – определяет значение переменной (строка);
- **expire** – время "жизни" переменной (целое число). Если данный параметр не указать, то Cookie будут "жить" до конца сессии, то есть до закрытия браузера.
- **path** – путь к Cookie (строка) и **domain** – домен (строка). Служат для ограничения доступа к кукисам в пределах заданного домена и каталога;
- **secure** – передача Cookie через защищенное HTTPS-соединение;
- **httponly** – если задано TRUE, cookie будут доступны только через HTTP

протокол.



# Cookies. Функция `setcookie()`

Пример установки Cookies:

```
<?php
    SetCookie("Test","Value");    // устанавливаем Cookie до конца сессии
    SetCookie("My_Cookie","Value", time()+3600);    // на один час
    setcookie("name", $value, "/web/index.php", ".server.com");
?>
```

Если необходимо присвоить множество значений одной переменной cookie, их можно присвоить как **массив**. Например:

```
<?php
    setcookie("MyCookie[foo]", "Тест 1", time()+3600);
    setcookie("MyCookie[bar]", "Тест 2", time()+3600);
?>
```



# Cookies. Чтение и удаление

```
<?php
echo $_COOKIE["TestCookie"];
echo $HTTP_COOKIE_VARS["TestCookie"];
print_r($_COOKIE);

if (isset($_COOKIE['MyCookie'])) {
    foreach ($_COOKIE['MyCookie'] as $name => $value) {
        $name = htmlspecialchars($name);
        $value = htmlspecialchars($value);
        echo "$name : $value <br />\n";
    }
}

// установка даты истечения срока действия на час назад
setcookie ("TestCookie", "", time() - 3600);

?>
```

```
foo : Тест 1
bar : Тест 2
```





# Cookies. JavaScript

В JavaScript куки доступны с помощью свойства **cookie** объекта **document**.  
Создать cookie можно следующим образом:

```
document.cookie = "name=значение; expires=дата; path=путь; domain=домен;  
secure";  
document.cookie = "username=Вася; expires=15/02/2011 00:00:00";
```

Получение cookie:

```
var x = document.cookie;
```

Пример:

```
<script>
```

```
document.cookie = "login=Вася; expires=15/02/2011 00:00:00";  
document.cookie = "hashpass=0123456789abcdnf; expires=15/02/2011 00:00:00";  
console.log(document.cookie);
```

```
</script>
```

```
login=Вася;                                other.php:8  
hashpass=0123456789abcdnf;  
PHPSESSID=anf50p7gv1o3fjnasq50j0k8v0
```



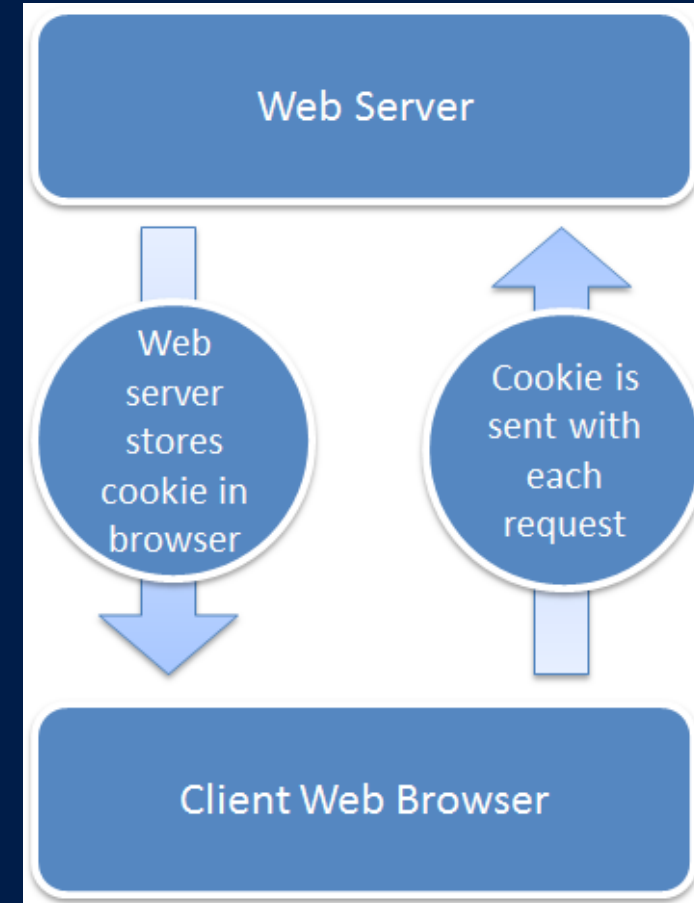


# Ограничения HTTP Cookies

На протяжении долгого времени HTTP Cookies были единственным кроссбраузерным способом сохранить данные, которые будут доступны после перезагрузки страницы.

Однако у cookie есть важные особенности, например:

- cookie имеет **ограничение по размеру**, 4-10 килобайт данных;
- cookie участвуют в формировании каждого http-запроса к серверу, т.е. при каждом запросе все cookie автоматически отправляются вместе с запросом, что **увеличивает трафик**;
- cookie сопоставлены с web-сайтом и, если пользователь работает с сайтом через две вкладки, он оперирует **одними и теми же данными cookie**. Этот нюанс может нарушить правильную работу сайта и ограничивает применение cookie.



# Сессии

Сессии – это механизм, который позволяет создавать и использовать переменные, сохраняющие свое значение в течение всего времени работы пользователя с сайтом. Для каждого пользователя имеют различные значения и могут использоваться на любой странице сайта до выхода пользователя из системы.

Задача идентификации пользователя решается путем присвоения каждому пользователю уникального идентификатора сессии (SID, Session Identifier). Он генерируется PHP в тот момент, когда пользователь заходит на сайт, и уничтожается, когда пользователь уходит с сайта, и представляет собой строку из 32 символов (например, `ас4f4а45bdc893434с95dcaffb1с1811`).

При работе с сессиями различают следующие этапы:

- открытие сессии;
- регистрация переменных сессии и их использование;
- закрытие сессии.



# Сессии. Регистрация переменных

```
<?php
// Иницилируем сессию
session_start();

// Помещаем значение в сессию
$_SESSION['name'] = "value";
// Помещаем массив в сессию
$arr = array("first", "second", "third");
$_SESSION['arr'] = $arr;

// Выводим ссылку на другую страницу
echo "<a href='other.php'>Другая страница</a>";

//session_destroy();
?>
```

```
<?php
// Иницилируем сессию
session_start();

echo "<pre>";
print_r($_SESSION);
echo "</pre>";
?>
```

```
Array
(
    [name] => value
    [arr] => Array
        (
            [0] => first
            [1] => second
            [2] => third
        )
)
```





# Файл *.htaccess*

*.htaccess* (от. англ. hypertext access) – файл дополнительной конфигурации веб-сервера, который дает возможность задавать большое количество дополнительных параметров, не предоставляя доступа к главному конфигурационному файлу.

Позволяет настраивать перенаправление, управляемый доступ к каталогам, переназначение типов файлов и т.д.

Вы можете использовать *htaccess* с разными настройками для разных каталогов. Действие опций *htaccess* распространяет сверху вниз по дереву каталогов до самой глубокой вложенности, пока не будут отменены другим *htaccess*.

Необязательно полностью перечислять все опции в дочерних *.htaccess* если они не изменяются. Достаточно указать (переназначить) только те опции и директивы, которые изменяются. Остальные опции также унаследуются от родителя.

DirectoryIndex index.html index.php





# *.htaccess. Пример перенаправления страницы 404*

# Not found

ErrorDocument 404 /it1lab4/index404.html

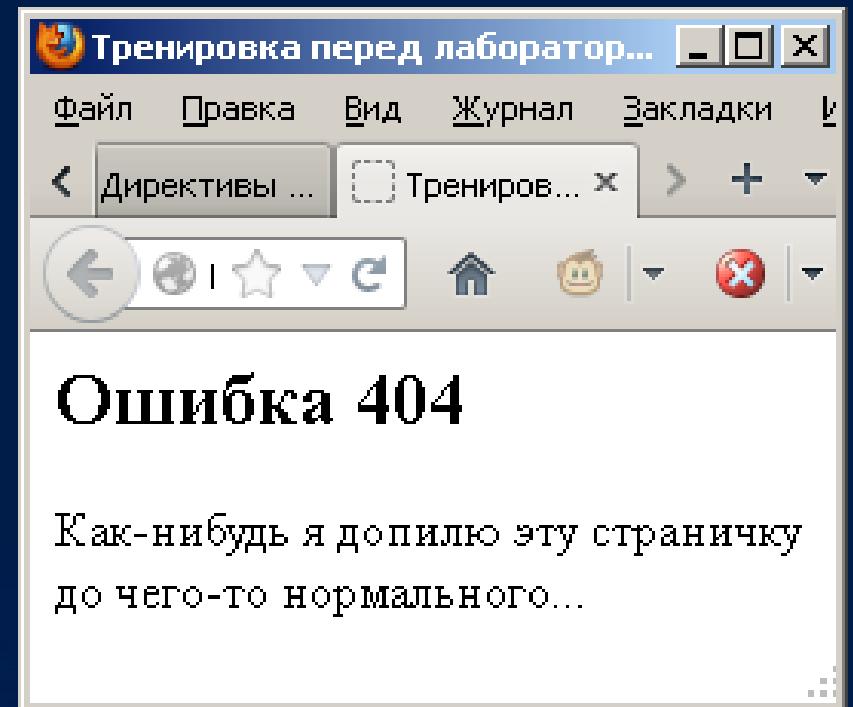
# Authorization Required

ErrorDocument 403 /it1lab4/403.html

# Internal Server Error

ErrorDocument 500 /it1lab4/500.html

При этом размер конечного файла должен быть больше 515 байт, иначе некоторые браузеры могут подменить страницу своей стандартной.



# Вопросы

- Порядок работы с файлами в языке PHP. Функция `open` и ее параметры.
- Как настроить уровень вывода сообщений об ошибках? Какие уровни вам известны?
- Для чего применяется конструкция `include`? В чем отличия инструкции `include_once`?
- Что такое Cookies?
- Для чего используется функция `setcookie()`? Каковы ее параметры?
- Возможен ли доступ к значениям Cookies на стороне клиента?
- Недостатки HTTP Cookies.
- Для чего используются сессии?
- Как установить и удалить значения переменных сессии?
- Назначение файла `.htaccess`.
- Для чего используется `#` при настройке файла `.htaccess`?

