

**УДУ імені Михайла Драгоманова**  
**Факультет математики, інформатики та фізики**

***Кафедра комп'ютерної та програмної інженерії***

**ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №2**  
**Тема: «Стратегія тестування вебзастосунку»**  
**3 курсу**  
**«Автоматизація тестування програмного забезпечення»**

Студентка :Усенко Ангеліна Богданівна

Група: 41КНз

Факультет інформатики

Викладач: Кархут В.Я.

**Київ 2026**

## СТАРТЕГІЯ ТЕСТУВАННЯ ВЕБЗАСТОСУНКУ

**Об'єкт тестування:** <https://music.youtube.com>

**Роль:** QA Engineer

**Команда:** 2 QA (досвід 3–5 років)

**Термін тестування:** 2 місяці

### Завдання 1. Чек-лист для тестування веб-сайту

Обрані ключові модулі:

1. Авторизація та обліковий запис
2. Пошук і відтворення музики
3. Плейлисти та бібліотека користувача

#### Модуль «Авторизація та обліковий запис»

Функціональне тестування

- Перевірка входу через Google-акаунт
- Перевірка логіну з некоректними даними
- Поведінка системи при скасуванні авторизації

Юзабіліті

- Зрозумілість повідомлень про помилки
- Зручність процесу входу

Безпека (базово)

- Відсутність відображення конфіденційних даних
- Перевірка тайм-ауту сесії

#### Модуль «Пошук та відтворення музики»

Функціональне тестування

- Пошук за назвою треку / виконавцем
- Відтворення треку
- Пауза / перемотування / перемикання треків

#### Юзабіліті

- Швидкість реакції плеєра
- Зручність керування відтворенням

#### Нефункціональне

- Стабільність відтворення при тривалому прослуховуванні

### **Модуль «Плейлисти та бібліотека»**

#### Функціональне тестування

- Створення нового плейлиста
- Додавання / видалення треків
- Збереження змін після перезавантаження сторінки

#### Юзабіліті

- Зрозумілість інтерфейсу керування плейлистами