

Завдання 3. Опис стратегії тестування

1. Пріоритети тестування

З огляду на обмежені ресурси та строки, пріоритетними є:

- Тестування критичного шляху (логін → пошук → відтворення)
- Функціональне тестування ключових модулів
- Регресійне тестування після оновлень
- Юзабіліті тестування
- Мінімальне тестування безпеки

2. Послідовність тестування

1. Димове тестування основних функцій
2. Тестування критичного шляху
3. Функціональне тестування модулів
4. Регресійне тестування
5. Юзабіліті та exploratory testing

3. Стратегія звітності

- Щотижневі звіти про стан тестування
- Окремі баг-репорти для критичних дефектів
- Підсумковий звіт наприкінці 2-місячного циклу

4. Обґрунтування вибору стратегії

Обрана стратегія є оптимальною для невеликої команди та обмеженого часу, оскільки фокусується на перевірці ключової функціональності продукту, мінімізує ризики та дозволяє швидко виявляти критичні дефекти.