

## CRC cards

<b>RegistroJogador</b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conhecer o apelido do jogador;</li> <li>• Conhecer a última pontuação;</li> <li>• Conhecer o recorde;</li> <li>• Conhecer a cor do jogador;</li> <li>• Inicializar seus dados;</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• -</li> </ul>

<b>Jogador</b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Atualizar a posição;</li> <li>• Pular;</li> <li>• Desenhar na tela;</li> <li>• Conhecer a posição, velocidade e estado;</li> <li>• Fornecer posição e dimensão para uso durante as colisões e pontuação;</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tubo;</li> <li>• Pontos;</li> </ul>

<b>Tubo</b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Atualizar a posição;</li> <li>• Detectar colisões a partir dos dados do jogador;</li> <li>• Desenhar na tela;</li> <li>• Resetar a posição quando preciso;</li> <li>• Alterar entre as imagens;</li> <li>• Conhecer sua posição e altura no início;</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jogador;</li> </ul>

<b>Pontos</b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Carregar fontes para o placar;</li> <li>• Receber a posição do jogador e do tubo;</li> <li>• Desenhar o placar na tela;</li> <li>• Resetar a contagem de pontos;</li> <li>• Conhecer e fornecer o placar;</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tubo;</li> <li>• Jogador;</li> </ul>

<b>Fundo</b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Carregar imagem do arquivo;</li> <li>• Desenhar na tela;</li> <li>• Atualizar a posição na horizontal;</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• -</li> </ul>

<b>Cadastro</b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controlar entradas de texto;</li> <li>• Salvar e carregar dados de/para um arquivo;</li> <li>• Desenhar a tela de ranking;</li> <li>• Registrar um novo jogador ou encontrar um;</li> <li>• Registrar a pontuação final;</li> <li>• Manter o ranking dos jogadores por recorde;</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• RegistroJogador;</li> <li>• Fundo;</li> <li>• Pontos;</li> </ul>

<b>Jogo</b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Inicializar as bibliotecas do Allegro;</li> <li>• Encerrar os recursos do Allegro;</li> <li>• Fornecer acessos ao Allegro;</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• -</li> </ul>

<b>ErroDeInicializacao</b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Representar um erro;</li> <li>• Carregar uma mensagem de erro descritiva para tratar exceções;</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• -</li> </ul>