

Applicazioni per dispositivi mobili

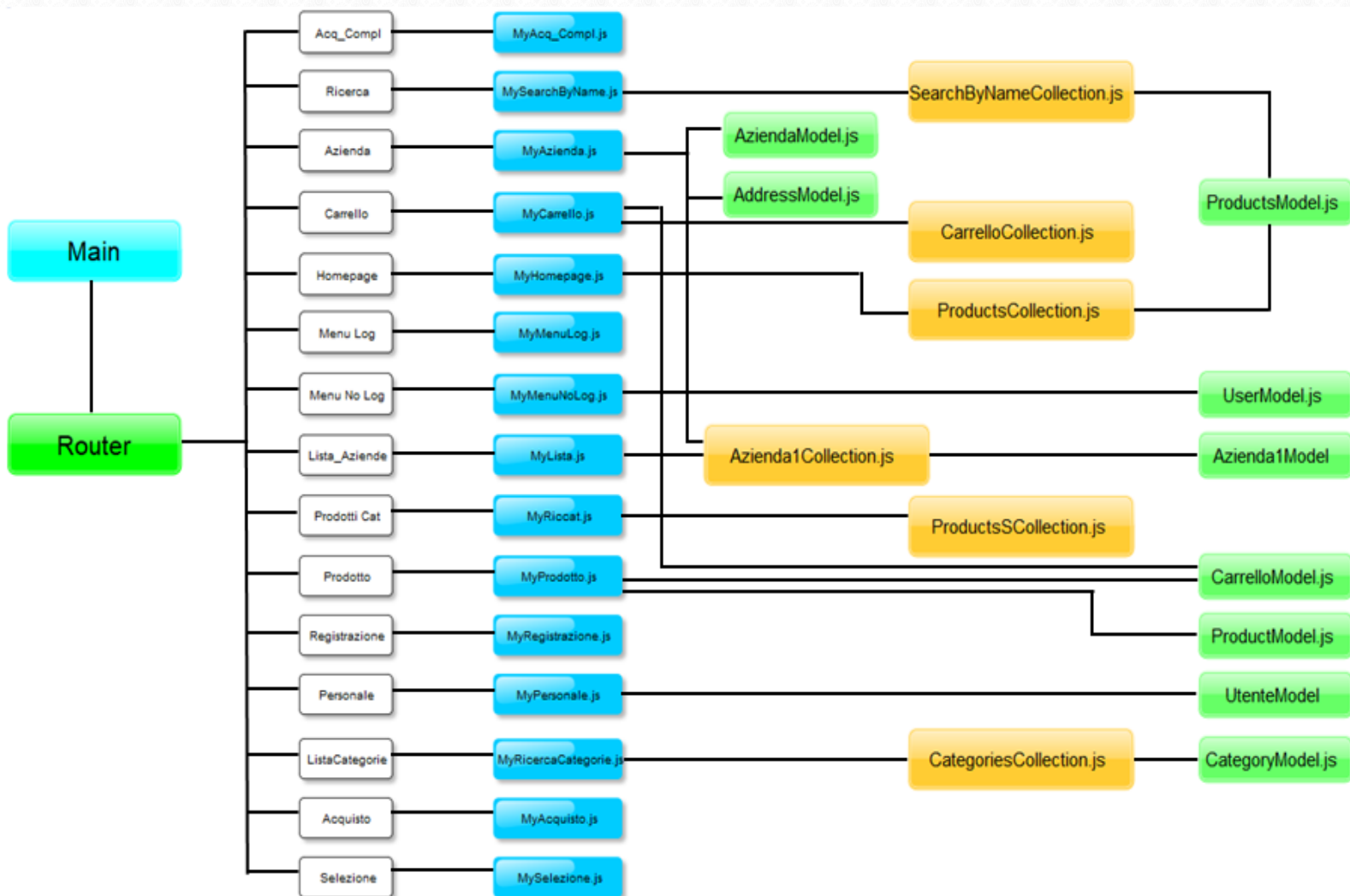
Course

a.y. 2015/2016



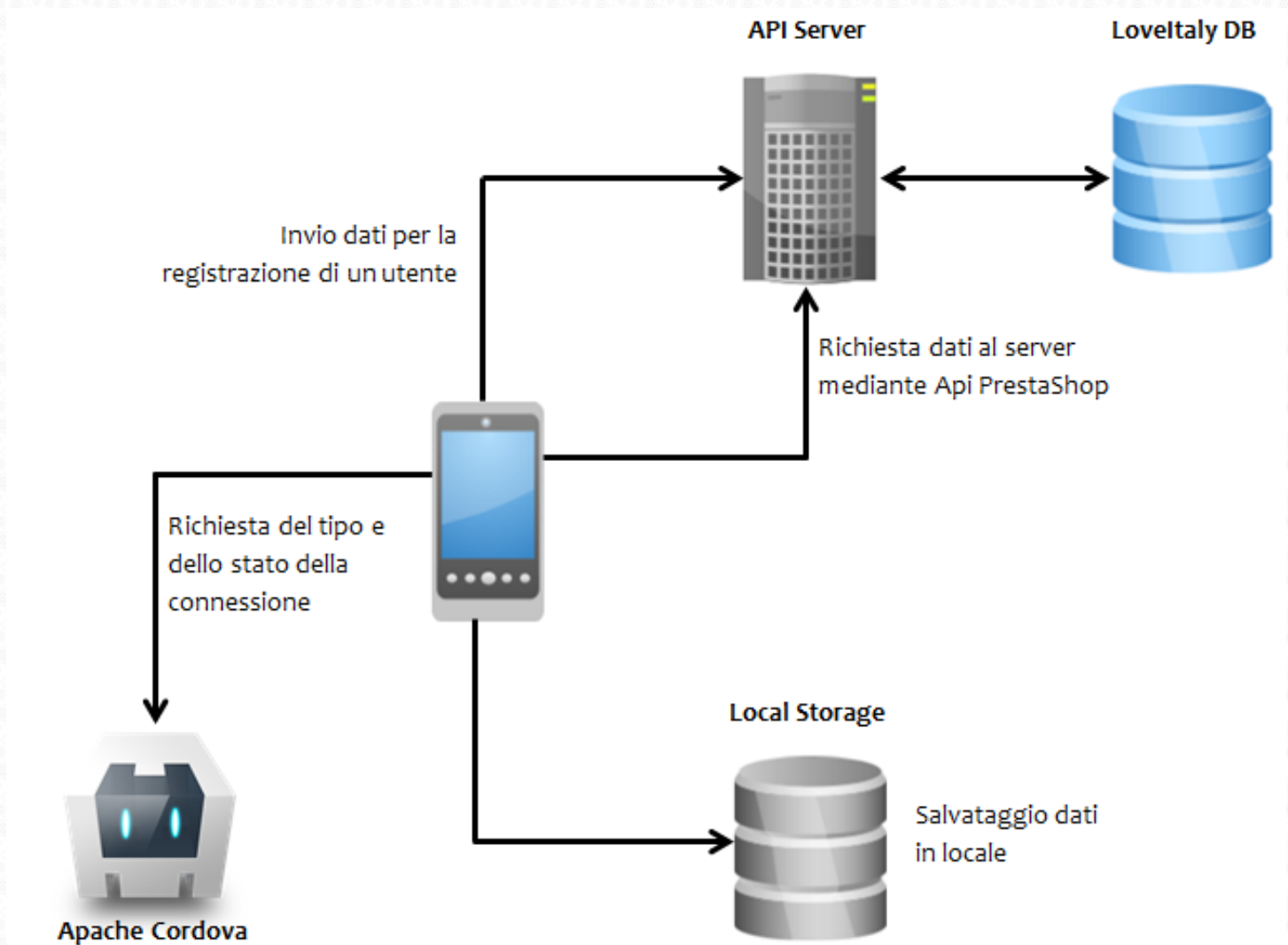
Team Members ¹		
Name	Student Number	E-mail address
Marco Amadio	230406	mark_ap@hotmail.it
Marco Angelini	228613	marcogila94@gmail.com
Claudio Morè	228611	claudio.more94@gmail.com
Simone Sfredda	228610	simone94sfr@gmail.com

MVC Architecture



A ciascuna Route è assegnato un controller che ha il compito di decidere quale template visualizzare, quali dati delle collection e/o dei model rappresentare e le azioni da intraprendere in base alle scelte dell'utente.

Data Sources



Lo schema seguente rappresenta il Data Source della nostra applicazione. Ogni richiesta della nostra applicazione da o verso il server di Loveltaly viene effettuata tramite AJAX, con l'utilizzo delle REST API che mette a disposizione il server di PrestaShop.

Il Local Storage è importante per la nostra applicazione, in quanto tramite esso riusciamo a gestire 2 aspetti importanti: le sessioni e la gestione del carrello in locale.

Per quanto riguardano le sessioni, ogni volta che un utente si logga correttamente viene associata ad esso una variabile “session” e viene posta a TRUE per tutta la durata della sessione.

Nel momento in cui l'utente effettuerà il Logout, la variabile verrà posta nuovamente a FALSE, con immediata scadenza della sessione.

Il carrello in locale a nostro avviso è un aspetto positivo dell'app, in quanto permettiamo a qualunque utente di poter creare un proprio carrello della spesa, anche se non è loggato o addirittura non registrato nel sistema.

Nel momento in cui l'utente effettuerà la registrazione o il login troverà tutti i prodotti scelti in precedenza nel suo carrello, stavolta con la possibilità di acquistarli.

Library and Frameworks

Bootstrap



E' il più popolare framework HTML, CSS e JS per uno sviluppo responsive sia per quanto riguarda le applicazioni per mobili che per progetti sul web. Il CSS utilizzato nella nostra applicazione si basa su di esso.

Backbone



Permette di strutturare l'applicazione, e le proprie logiche, tramite l'implementazione di modelli, collezioni e viste. Ognuno di questi avrà a disposizione funzioni predefinite che aiuteranno lo sviluppatore nell'implementazione.

Handlebars



Motore che permette di dare una semantica al template, utilizzando placeholder che conterranno valori passati dal controller JavaScript. Handlebars permette di generare dinamicamente una pagina HTML.

jQuery



Libreria in grado di offrire un'ampia gamma di funzionalità, che vanno dalla manipolazione degli stili CSS e degli elementi HTML, agli effetti grafici per passare a comodi metodi per chiamate AJAX cross-browser. Il tutto, senza toccare nessuno degli oggetti nativi JavaScript.

Tools

Google Chrome



Browser di Google utilizzato maggiormente per il testing dell'applicazione in tempo reale, richiamandolo da Cordova. Utile soprattutto sotto gli aspetti grafici.

Sublime Text



Editor utilizzato per lo sviluppo del codice della nostra applicazione.

Oracle VM VirtualBox



Software che ci ha permesso di simulare le chiamate API REST verso il portale loveitaly, utilizzando una versione in locale.

Ripple Emulate



Un browser basato su HTML5 per lo sviluppo di applicazioni per mobile e strumento di test. E' un ambiente per dispositivi mobili multiplatforma che funge da emulatore, è sviluppato su misura per lo sviluppo di applicazioni, permette una fase di testing rapida e intuitiva che permette una rapida risoluzione di eventuali bug.