

React Redux

- Single Page 개발

Single Page 를 app 또는 component 형태로 분리하여 접근하면, 효과적으로 개발가능

- Single Page 개발시 발생하는 문제

단, 각 component 와 app 사이의 연동되는 변경이 있을때, html 이 정적인 rendering 방식이므로 상호 반영이 안되는 문제 발생

- 1 차적 해결방식

각 component 및 app 이 call 하는 형태 (page include) 에서는 call 하는 page 에서 useState 사용 <Link > 방식으로 전달 가능했다.

- 1 차적 해결방식의 문제점.

문제는 불러지는 자식 component 및 app 또는 형제 관계에 있는 페이지에서는 부모 및 형제 관계의 component 에 state 반영을 하기 어렵다.

- 2 차적 해결방식

Redux 는 임의의 provider 로 적용된 범위의 component 및 app 들이 상호 반영 할 수 있는 state(store) 를 제공하는 것이다. state 를 역할에 따라 분류한 임의의 slice 를 생성하고, 이때의 Slice 는 reducer 들을 가지고 할당된 state 에 저장된 data 를 manipulation 한다.

- 연습용 예제 작성 요령

1. 화면에 보여질 간단한 simple page 를 제작한다.

- ○ 이때 page 를 여러개의 component 및 app 으로 작성한다.

2. 서로 공유할 data 에 대해 slice 작성

3. 임의의 slice 들이 정의된 store 작성

4. store 에 저장된 state 값을 사용할 페이지에서는 useSelector 를 통해 store 에 등록된 각 slice 된 state value 에 접근

5. slice 된 state 에 data 를 저장하기 위한 reducer 에 접근하기 위한 임의의 slice reducer 들을 사용하여, useDispatch 객체를 통해 slice 된 state 에 반영

6. 적용할 component 및 app 에 적용될 범위를 설정하기 위한 Provider 와 store 정의

- dispatch 를 통해 state 값 변경을 등록하는 이유?

html 화면 rendering 을 다시 하기 위해서 이다.

react app 만들기

```
npx create-react-app myApp
```

redux, redux-toolkit 설치

```
cd myApp
# useDispatch, useSelector, Provider 사용하기 위해
npm install react-redux
# createSlice, configureStore 사용하기 위해
npm install @reduxjs/toolkit
```

myApp start

```
npm start
```

사용자 데이터 처리 예제

데이터를 담은 간단한 form page 만들기 (User_form.js)

```
// useState 를 사용하기 위해 import
import {useState} from 'react'
// css import
import '../css/Ex1.css'
// 이후에 구성해볼 userSlice.js import
import { addUser } from '../redux/userSlice';
// index 에서 사용할 Provider 를 위한 useDispatch
import { useDispatch } from 'react-redux'

function Ex1_Form() {

  // 각 데이터를 다시 rendering 할 수 있도록 useState 객체로 저장
  const [name, setName] = useState( "" );
  const [phone, setPhone] = useState( "" );
  const [email, setEmail] = useState( "" );

  // console.log( name, phone, email );

  // 이후에 index.js 에서 다룰 Provider 와 연동하기 위해 useDispatch 객체 생성
  const dispatch = useDispatch();

  return (
    <div className="Ex1_Form">
      <form className='form'>
        <div>
          {/*
            값이 변경될때마다 변경된 값을 state 에 저장
          */}
          <label >Name</label>
          <input type={'text'} name='name' id='name' placeholder='Enter
your name'
              onChange={ (e)=> setName(e.target.value) }
          />
        </div>
      </form>
    </div>
  )
}
```

```

        <label >Phone</label>
        <input type={'tel'} name='phone' id='phone' placeholder='Enter
your name'
                onChange={ (e)=> setPhone(e.target.value) }
        />
        <label >Email</label>
        <input type={'email'} name='email' id='email'
placeholder='Enter your name'
                onChange={ (e)=> setEmail(e.target.value) }
        />
        { /*
        현재 지정된 각 state 및 추가적으로 key 역할을 해줄 num 까지
        addUser Producer 를 이용해 해당 Slice 로 저장 그리고
dispatch로
        store 에 저장함.
        */}
        <button type='button' onClick={(e) => {
        dispatch(addUser( {
        num: 1, name, phone, email
        }));
        }}>Add</button>
        </div>
    </form>

    </div>
  );
}

export default Ex1_Form;

```

데이터를 담은 간단한 slice 만들기 (userSlice.js)

```

// redux-toolkit 에서 createSlice import
import { createSlice } from '@reduxjs/toolkit'

// userSlice 라는 createSlice 객체 생성
const userSlice = createSlice({
  // 일반적인 클래스의 이름정도 생각하면 됨.
  name : 'users',
  // 일반적인 클래스의 멤버 변수로 생각하면 됨.
  // 여러개의 vo 객체들이 들어올수 있으므로 비어있는 array 로 초기화 선언
  initialState : {
    users:[]
  },
  // 일반적인 클래스의 메소드를 생각하면 됨.
  // reducer 안에 각각의 메소드가 추가 되는 방식
  reducers : {
    // addUser 라는 이름의 메소드 생성
    addUser: function( state, action ) {
      console.log( action );
    }
  }
});

```

```

        // 넘겨받은 각 값들 push( 저장함. ) payload 상태 ( json )로 넘어옴.
        state.users.push( action.payload );
    }
}
});

// 정의한 메소드 import 가능하게 setting
export const { addUser } = userSlice.actions;

export default userSlice.reducer;

```

Provider 범위의 컴포넌트들에 지정된 store 사용가능하게 작성 (index.js)

```

import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom/client';
import './index.css';
import App from './App';
import reportWebVitals from './reportWebVitals';
import { Provider } from 'react-redux';
import store from './redux/store'

const root = ReactDOM.createRoot( document.getElementById( 'root' ) );
root.render(
  <React.StrictMode>
    {/*
      # 하단의 Provider Element 를 통해 store 가 지정된 범위내에서 영향을 주도록 한다.
    */}
    <Provider store={store} >
      <App />
    </Provider>
  </React.StrictMode>
);

// If you want to start measuring performance in your app, pass a function
// to log results (for example: reportWebVitals(console.log))
// or send to an analytics endpoint. Learn more: https://bit.ly/CRA-vitals
reportWebVitals();

```

각 slice 를 저장할 store 객체 만들기 (store.js)

```

// redux-toolkit 에서 configureStore import
import { configureStore } from "@reduxjs/toolkit"
// 위에서 정의한 slice 및 정의한 reducer import
import userReducer from './userSlice'

```

```
// redux-toolkit 에서 가져온 configureStore 객체 만듦.
const configStore = configureStore({
  // store 에 저장될 reducer 정의
  reducer : {
    user: userReducer
  }
});

export default configStore;
```

상기 정의된 내용들을 토대로 reaction 할 User_res.js 작성

```
import {useState} from 'react'
import '../css/Ex1.css'
// 아래 import 내용 관련해서 메인 주식 참고
import { useSelector } from 'react-redux';

function Ex1_Res() {
  /*
   # state 는 저장소! 즉, store.js 를 의미하고,
   state.user 는 store.js 에 등록된 리듀서들 중 user 라는 이름으로
   등록된 userSlice.js 를 의미한다.
   그리고 그 뒤의 users 가 바로
   userSlice 에 있는 initialState 안의 명칭중 하나다.
  */
  const list = useSelector( (state) => state.user.users );
  return (
    <div className='Ex1_Res'>
      {/*
        삼항 연산자를 활용하여 list 의 길이가 0 보다 클 때만 반복함.
      */}
      <div className='res' >
        {list.length > 0 ? list.map( data =>
          <div key={data.num}>
            <h2>User Name : {data.name}</h2>
            <h2>User Phone : {data.phone}</h2>
            <h2>User email : {data.email}</h2>
            <button type='button'> Edit </button>
            <button type='button'> Delete </button>
          </div>

          ): 'This is empty' }
        </div>

      </div>

    );
  }

  export default Ex1_Res;
```

마지막 App.js 의 작성내용 (단출함.)

```
import './App.css';
import Ex1_Form from './user/Ex1_Form';
import Ex1_Res from './user/Ex1_Res';

function App() {
  return (
    <div className="App">
      <Ex1_Form />
      <Ex1_Res />
    </div>
  );
}

export default App;
```

숫자 증감 예제

1. 화면 page 만들기 (Inc.js, Dec.js, Number.js)

Dec.js 숫자 감소 버튼 component

```
// ( Dec.js )
// 숫자 감소 버튼 만들기
import {decreaseNumber} from '../redux/NumberSlice'
import { useDispatch } from 'react-redux'

function Dec() {
  const dispatch = useDispatch();
  return (
    <div className='Dec'>
      <button type='button' onClick={ (e) => {
        dispatch( decreaseNumber() );
      }}>[ - ]</button>
    </div>
  );
}

export default Dec;
```

Inc.js 숫자 증가 버튼 component

```
// ( Inc.js )
// 숫자 증가 버튼 만들기
import {increaseNumber} from '../redux/NumberSlice'
import { useDispatch } from 'react-redux'

function Inc() {
  const dispatch = useDispatch();
  return (
    <div className='Inc'>
      <button type='button' onClick={ (e) => {
        dispatch( increaseNumber() );
      }}>[ + ]</button>
    </div>
  );
}

export default Inc;
```

Number.js 변경된 숫자 표시 화면 component

```
// ( Number.js )
// 변경된 숫자 표시 화면 만들기
import {useSelector} from 'react-redux';

function Number() {
  const viewValue = useSelector( (state) => state.Number.num );
  return (
    <div className='Number'>
      <input type='text' disabled value={viewValue} />
    </div>
  );
}

export default Number;
```

2. slice 만들기 (NumberSlice.js)

NumberSlice.js

```
// ( NumberSlice.js )
// slice 만들기
import { createSlice } from '@reduxjs/toolkit'
```

```
const numberSlice = createSlice( {
  name : 'numberCounter',
  initialState : {
    num : 0
  },
  reducers:{
    increaseNumber: function( state, action ) {
      state.num += 1;
    },
    decreaseNumber: function( state, action ) {
      state.num -= 1;
    }
  }
});

export const { increaseNumber, decreaseNumber } = numberSlice.actions;

export default numberSlice.reducer;
```

3. store 만들기 (Store.js)

Store.js

```
// ( Store.js )
// Store 만들기
import { configureStore } from '@reduxjs/toolkit'
import useReducer from './NumberSlice'

const configStore = configureStore({
  reducer : {
    Number : useReducer
  }
});

export default configStore;
```

4. 각 component 에 생성한 slice 및 store 적용

5. index.js 에 반영하기 (index.js)

index.js

```
// ( index.js )
// index 만들기
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom/client';
import './index.css';
import App from './App';
import reportWebVitals from './reportWebVitals';

import { Provider } from 'react-redux';
import store from './redux/Store';

const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(
  <React.StrictMode>
    <Provider store={store} >
      <App />
    </Provider>
  </React.StrictMode>
);

// If you want to start measuring performance in your app, pass a function
// to log results (for example: reportWebVitals(console.log))
// or send to an analytics endpoint. Learn more: https://bit.ly/CRA-vitals
reportWebVitals();
```

마지막 App.js 의 작성내용 (단출함.)

index.js

```
// ( index.js )
// 각 컴포넌트들이 sibling 으로 나열됨.
// sibling 으로 나열되었음에도,
// index.js 에서 같은 Provider 와 store 의 영향권을 받아 같은 state 를 사용가능함.
import './App.css';
import Dec from './pages/Dec';
import Inc from './pages/Inc';
import Number from './pages/Number';
import './css/number.css';

function App() {
  return (
    <div className="App">
      <Inc />
      <Number />
      <Dec />
    </div>
  );
}
```

```
export default App;
```