

Health Bar of the first player (*User*)

Health Bar of the second player (*Computer*)



**Los puntos marcados en negro son las partes del cuerpo del jugador que pueden ser golpeadas por los otros puntos: aquellos que están marcados en rojo.*

***En caso de que la vida de uno de los dos jugadores disminuya drásticamente: esto es, se encuentre próximo a perder, se indicará destacando su imagen en rojo.*