

Ingeniería en Sistemas de Información – Programación II

Tarea Programada #1 (Valor 20%)

Objetivo:

Aplicar de manera práctica los conocimientos adquiridos sobre Java – Maven y Bases de Datos, mediante la confección de un programa de control de tours, poniendo en práctica los conceptos estudiados de: clases, interfaces, herencia, polimorfismo, persistencia, entre otros.

Descripción del proyecto:

Deberán crear un programa utilizando Netbeans (versión 16) y Persistencia que utilice una base de datos Oracle (19c XE) para almacenar la siguiente información:

- Datos de la empresa turística: nombre, cédula jurídica, teléfono, correo, año de fundación, calificación.
- Datos de los tours: empresa, nombre del tour, tipo de tour, fecha salida, fecha regreso, itinerario, costos (x persona), clientes.
- Datos del tipo de tour: código, tipo de tour (nacional, internacional), nombre, país.
- Datos del itinerario: tour, lugar, fecha y hora de llegada, fecha y hora de salida, duración en el lugar, descripción de actividades.
- Datos de los clientes: cédula, nombres, apellidos, teléfono celular, correo, fecha nacimiento.
- Datos de la reserva: cédula cliente, tour, fecha reserva, costo del tour (depende de la cantidad de personas), monto abonos.

El programa deberá constar de una pantalla principal con un menú para ingresar a las opciones de mantenimiento de empresas, tours, tipos de tours, clientes, reservas.

Deberá proveer mecanismos para realizar búsquedas de empresas por nombre tanto dentro del mantenimiento de empresas como en el registro de tours, así como búsqueda de tours por nombre del tour o nombre de algún lugar visitado en dicho tour. Además, deberá haber una opción para buscar todos los tours realizados por un cliente en específico.

En todas las pantallas se deben implementar las funcionalidades de registro, búsqueda, modificación y eliminación.

Grupos de trabajo:

El trabajo se realizará de forma **individual**.

Fecha de entrega enunciado.

Martes 11-12 de abril 2023.

Fecha de entrega y revisión.

Martes 06-07 junio 2023.

Material a entregar al profesor

Se deberá subir al aula virtual un archivo comprimido con el proyecto y el ejecutable del proyecto, debidamente identificados.

Notas:

El código del programa debe estar debidamente comentado.
Se tomará en cuenta la apariencia gráfica del sistema.
En caso de similitudes evidentes entre dos o más tareas, o si se comprueba por parte del profesor que alguna parte del proyecto ha sido sustraída de internet o algún otro medio, estas serán anuladas en su totalidad.

Aspecto	Valor
Desarrollo del programa	70
Validaciones	10
Interfaz	10
Creatividad	10
Totales	100