



# Pacha App

Unidos por la conservación ambiental

## Manual técnico

Versión 1.0

Abril - 2021

Desarrollado por Angel Loor – **CODERS**



## Objetivo de la aplicación

La aplicación tiene como objetivo enseñar y generar buenas prácticas ambientales en las personas a nivel nacional, mediante una metodología de premiación a las personas que hacen los módulos y/o cumplen con los retos.

La aplicación segmenta su público, a los usuarios que se registren y sean menores de 15 años, se les presentara módulos ambientales para que puedan leerlos y aprender sobre diferentes temas, y al final de ello podrán responder una pregunta las cuales si contestan bien se les otorgara AmbientalCoint, esta es una moneda digital netamente de la aplicación, con la cual podrán hacer uso para hacer compras en la tienda de la aplicación y posteriormente reclamarlos en su ubicación física.

Para los usuarios menores de 15 años se les presentara retos que tendrán que cumplir en un tiempo de 24 horas y después subir una foto como respaldo de que han cumplido con el reto, al final recibirán de igual manera AmbientalCoint y podrán realizar sus compras y canjearlos.

Adicionalmente la aplicación cuenta con una sección de noticias ambientales donde los administradores tendrán acceso a un portal web para poder ingresarlas.

**Nota:** Todas las funcionalidades están descritas en el manual de usuario de la aplicación.

## Tecnologías Usadas

### Desarrollo

- Adobe Illustrator (línea gráfica y UI)
- Editor de Código VS Code (Programación)
- React Native (Aplicación móvil)
- React (Aplicación Web)
- Nodejs (Backend)
- Express (Backend)
- MongoDB (Base de datos)
- Git (para el control de versiones)

## Producción

- VPS con distro Ubuntu 20.04
- Mongo Community
- Entorno de ejecución de Nodejs para el backend

## Arquitectura del proyecto

Se utilizó la arquitectura cliente-servidor la cual es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, quien le da respuesta. Esta idea también se puede aplicar a programas que se ejecutan sobre una sola computadora, aunque es más ventajosa en un sistema operativo multiusuario distribuido a través de una red de computadoras.

## Requisitos mínimos de hardware

### Servidor

Para fines productivos se hizo la contratación de un VPS con las siguientes características:

ITEM	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	VALOR MENSUAL
1	Servidor VPS - 01	1	\$ 45
<b>CARACTERÍSTICAS SERVIDOR VPS 01</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 4 CPU cores</li><li>• 8 GB RAM (garantizada)</li><li>• 200 GB disk space (100% SSD)</li><li>• UNLIMITED traffic !</li><li>• 200 Mbit/s port</li><li>• DDoS protection (details)</li><li>• Root access</li><li>• Reboot and reinstall operating system through Web Interface</li><li>• VNC access</li><li>• 2 IP address included</li></ul>			

**Nota:** estas características pueden ser aumentadas o reducidas dependiendo de la concurrencia del usuario.

### **Cliente**

Las características mínimas de hardware para el usuario no son tan estrictas ya que la aplicación corre incluso en smartphone con 2GB de RAM, pero para garantizar una mejor experiencia para el usuario se necesita tener al menos 4GB de RAM y una buena conexión a internet.

## **Servicio de VPS y dominio**

### **VPS**

La contratación del VPS es asumido por el desarrollador contratado, con una duración de un año y manteniendo las características iniciales de contratación.

**Nota:** el VPS es escalable, y se lo pueda incrementar o disminuir a medida que la aplicación lo requiera, pero estos cambios podrán ser aplicados pasado el primer año o si es para incremento debido a mucha concurrencia de los usuarios se lo puede hacer antes del primer año, pero yo como desarrollador no me hago responsable de gastos adicionales después de entregar el proyecto.

### **Dominio**

La contratación del dominio se lo realizo de igual manera por un año el cual nos permitió poner en producción el portal web para seguir las estadísticas de la aplicación, ingresar las noticias y ítems de la tienda.

## **Credenciales**

### **Cuenta de Google**

La cuenta de Google se utilizó para poder realizar la publicación de la aplicación en la Play Store

**Url:** <https://mail.google.com/>

**Usuario:** pachaappec@gmail.com

**Contraseña:** Pachaapp2021



**Acceso del VPS Modo Consola (SSH)**

**Ip:** 209.126.86.124

**Usuario:** root

**Contraseña:** Pachaapp2021

**Cuenta DAGANET para administrar los servicios contratados**

**Url:** <https://clientes.daganet.net/clientarea.php>

**Usuario:** pachaappec@gmail.com

**Contraseña:** Pachaapp2021

Pregunta de seguridad

- Pregunta: Lugar de Nacimiento
- Respuesta: Puyo

**Cuenta de Administrador para el portal Web**

**Url:** <https://pachaappec.com/>

**Usuario:** admin

**Contraseña:** Pachaapp2021

Nota: el portal web no tiene una opción que permita cambiar esta contraseña, si usted sienta que su contraseña está expuesta contáctese con el desarrollador.

**Cuentas de Desarrollador****Play Store Consolé**

**Url:** <https://play.google.com/console/about/>

**Usuario:** pachaappec@gmail.com

**Contraseña:** Pachaapp2021

**Apple ID / Apple Developer**

**Url:** <https://developer.apple.com/>

**Usuario:** pachaappec@gmail.com

**Contraseña:** Ambiental2021

## **Costos de la aplicación**

**Dominio:** pachaappec.com

La contratación del dominio dura 1 año, pasado este tiempo se tiene que hacer la cancelación para el siguiente año.

**Fecha de contratación:** viernes, 16 de abril de 2021

**Fecha de vencimiento:** sábado, 16 de abril de 2022

**Costo/Año:** 15,30 Dolares estadounidenses

**VPS:** 209.126.86.124

La contratación del VPS esta a cargo del desarrollador por el primer año pasado este tiempo la empresa o institución contratante tendrá que hacerse cargo de estos gastos.

**Fecha de contratación:** viernes, 9 de abril de 2021

**Fecha de vencimiento:** sábado, 9 de abril de 2022

**Costo/mes:** 45,00 Dolares estadounidenses

## **Membresía Apple Developers**

Esta membresía tiene un tiempo de vigencia de 1 año en la cual el desarrollador podra publicar maximo 3 aplicaciones, ver estadísticas, etc.

**Fecha de contratación:** lunes, 10 de mayo de 2021

**Fecha de vencimiento:** martes, 10 de mayo de 2022

**Costo/Anual:** 99,00 Dolares estadounidenses

**Recomendaciones:** es muy importante tener en cuenta estas fechas, ya que si no se cancela el valor de las facturas a tiempo, las empresas que brindan dichos servicios de los cuales dependera la aplicación procederan a cancelar los mismos.