ANGEL MORALES CARRASCO

Ingeniero Informático



PRESENTACIÓN

Siempre me han interesado la ciencia y las matemáticas. Ahora, estoy estudiando Ingeniería Informática en la Universidad de Barcelona. En este momento, mi mayor objetivo es formar parte del apasionante mundo de la computación una manera o de otra, y dar todo mi esfuerzo, creatividad y conocimiento para hacerlo mejor.

EXPERIENCIA

Profesor Particular

Matemáticas, Estructuras de Datos, Algoritmia y Programación

Set 2020 - Actualidad

Barcelona

- Enseño a alumnos de bachillerato o primeros años del grado a iniciarse en el mundo de la informática, enseñando conceptos con los que estoy muy familiarizado como puede ser estructuras de datos, programación u otros relacionados.
- Haciendo esto ayudo a jóvenes a adentrarse en un mundo que me apasiona, y además me realiza mucho ser capaz de transmitir mis conocimientos de un tema el cual domino a personas que se están iniciando.

ESTUDIOS

Bachillerato Científico-Técnico

Institut Vicenç Plantada

Setiembre 2016 - Junio 2018

Mollet del Vallès

Ingeniería Informática, Mención en Computación

Barcelona

OTROS CURSOS

Permiso de conducción B

Autoescuela RACC

Ctubre 2019

Certificado B2 Inglés FCE por Cambridge

Academia Logos

Diciembre 2017

♥ Mollet del Vallès

LOGROS

Matrícula de Honor en Cálculo Ingeniería Informática - 2018

Matrícula de Honor en Matemática Discreta

Ingeniería Informática - 2019

Matrícula de Honor en Programación Ingeniería Informática - 2019

Matrícula de Honor en Probabilidad y Estadística

Ingeniería Informática - 2019

Matrícula de Honor en Computación Científica

Ingeniería Informática - 2020

Nota media ponderada de grado: 8,6 Ingeniería Informática

INTERESES

Diseño de Software

Inteligencia Artificial

Estadística

Visión por computador

Aprendizaje automático

Gráficos por computador

FORTALEZAS

Resolución de problemas

Trabajo en equipo

Pensamiento autocrítico

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Python C++

C

Java

Kotlin

VHDL

R



IDIOMAS

Castellano Catalán Inglés

