

ANGEL MORALES CARRASCO

INGENIERO INFORMÁTICO

- +34 617 35 80 82
- angelm1309@gmail.com
- Mollet del Vallès, Barcelona
- github.com/angelm1309
- linkedin.com/in/angelm13

PRESENTACIÓN

Licenciado en ingeniería informática, con experiencia trabajando como desarrollador de software en C++.

Destaco en el diseño de software, organización, trabajo en equipo, resolución de problemas, cálculos matemáticos, modelos 3D, técnicas de desarrollo limpias y mantenimiento de aplicaciones.

EDUCACIÓN

INGENIERÍA INFORMÁTICA, MENCIÓN EN COMPUTACIÓN

Universitat de Barcelona

2018 - 2022

Nota Media: 8.8

EXPERIENCIA

NAVIGATION SOFTWARE DEVELOPMENT

GEONUMERICS

1 año, 6 meses | Sep 2021 - Feb 2023

- Desarrollo de software genérico para la determinación de trayectorias en tiempo real o postproceso utilizando **C++**.
- Responsable del **diseño** de la arquitectura de software e **implementación** de la herramienta *Trajectory Analyser*, utilizado para determinar la precisión y fiabilidad de trayectorias calculadas.
- Mantenimiento y desarrollo de **librerías** de software auxiliares para la realización de cálculos precisos.
- Port de aplicaciones en varios **compiladores** y **sistemas** (Linux y Windows).

HABILIDADES

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- C/C++
- Python
- Java
- Bash

HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

- Github
- CMake
- CTest
- Microsoft Visual Studio Tools
- Eclipse

IDIOMAS

- Castellano (C2)
- Catalán (C2)
- Inglés (C1)

TRABAJOS DESTACABLES

GRAPH CONVOLUTIONAL NETWORKS FOR 3D GARMENT REGISTRATION

Diseño e implementación del algoritmo de registro de objetos 3D, utilizando técnicas de inteligencia artificial y aprendizaje automático.

Trabajo de final de grado puntuado con nota: 10.0

SDL RAY TRACER

Implementación de la técnica de visualización de objetos 3D ray tracing, utilizando C++ y metodologías de desarrollo de la arquitectura de software modernas.