

Sesión 6. Resolviendo problemas

Diseña un circuito de control de un motor y una lámpara mediante tres pulsadores, A, B y C, que cumplan las siguientes condiciones:

- Si se pulsan los tres pulsadores el motor se activa.
- Si se pulsan dos pulsadores cualesquiera, el motor se activa y se enciende una lámpara de peligro.
- Si sólo se pulsa un pulsador, el motor no se activa, pero sí se enciende la lámpara indicadora.
- Si no se pulsa ningún pulsador, el motor y la lámpara están desconectados.

Implementa el circuito de control con el menor número de puertas lógicas posible.