## Practica Nº 01

Realiza un documento, en el que se muestre la puesta en uso de algunos de los comandos vistos con anterioridad. Algunas de las tareas que puedes realizar son las siguientes:

Comprueba la ruta en la que te encuentras.

Pwd: Con este comando se mostrará la ruta del archivo actual en la cual nos encontramos, aquí se muestra con la captura de una imagen.

```
MINGW64:/c/Users/DAW2221

DAW2221@FPB03 MINGW64 ~
$ Pwd
/c/Users/DAW2221

DAW2221@FPB03 MINGW64 ~
$
```

 Muévete por los distintos directorios de tu ordenador, comprobando que se encuentra en su interior.

**Cd:** Nos permite la navegación por los distintos directorios de nuestro ordenador. Podemos trabajar con rutas absolutas o mediante sus atajos.

o Cd .. : (dos puntos), volvemos un directorio hacia atrás (hacía la ruta raíz) o Cd: Para volver a nuestro directorio raíz

o Cd - : (guión), para acudir al anterior directorio en el que nos encontramos.

o Cd /(ruta absoluta): vamos directamente al directorio que hemos indicado en la ruta. Por ej. "cd /D/Roberto/Clases/EED/Practica1".

```
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~

$ cd desktop/'MIS APLICACIONES WEB'

DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/desktop/MIS APLICACIONES WEB

$ |
```

Crear directorios

Mkdir: Nos crea un nuevo directorio. "mkdir (Directorio)". Por ej. "mkdir carpeta".

```
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/desktop/MIS APLICACIONES WEB

$ Mkdir carpeta

DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/desktop/MIS APLICACIONES WEB

$ ls

BBDD/ 'ENTORNOS DE DESARROLLO'/ LLMM/ PROGRAMACION/ 'SISTEMAS INFORMATICOS'/ carpeta/
```

## Crear archivos

Touch: Nos permite crear un archivo en blanco. "touch [Nombre\_archivo.extension]".

```
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/desktop/MIS APLICACIONES WEB

$ Touch [Mis programas.doc]

DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/desktop/MIS APLICACIONES WEB

$ ls

BBDD/ 'ENTORNOS DE DESARROLLO'/ LLMM/ PROGRAMACION/ 'SISTEMAS INFORMATICOS'/ '[Mis' carpeta/ programas.doc]
```

Mover o copiar archivos a otro directorio.

**Mv:** Comando utilizado para mover archivos. También puede ser utilizado para cambiar el nombre de un archivo. Los argumentos son similares al comando cp. Mv (nombre del archivo) (ruta donde lo queremos mover). Por ej. "mv pruebaCp.JPG /D/Roberto/Clases/EED". En caso de querer renombrar un archivo: mv (antiguo nombre) (nuevo nombre). Por ej. "mv pruebaCp.JPG pruebaNew.JPG"

```
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/Desktop/MIS APLICACIONES WEB
$ 1s
BBDD/
                           LLMM/
                                          'SISTEMAS INFORMATICOS'/ carpeta/
                                                                                    programas.doc]
'ENTORNOS DE DESARROLLO'/
                          PROGRAMACION/ '[Mis'
                                                                    programas.doc
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/Desktop/MIS APLICACIONES WEB
$ mv programa.doc /c/Users/DAW2221/Desktop/
mv: cannot stat 'programa.doc': No such file or directory
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/Desktop/MIS APLICACIONES WEB
$ mv programas.doc /c/Users/DAW2221/Desktop/
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/Desktop/MIS APLICACIONES WEB
BBDD/ 'ENTORNOS DE DESARROLLO'/ LLMM/ PROGRAMACION/ 'SISTEMAS INFORMATICOS'/ '[Mis' carpeta/ programas.doc]
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/Desktop/MIS APLICACIONES WEB
$ cd ..
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/Desktop
'MIS APLICACIONES WEB'/ 'Visual Studio Code.lnk'* desktop.ini eclipse/ programas.doc
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/Desktop
/c/Users/DAW2221/Desktop
DAW2221@FPB03 MINGW64 ~/Desktop
```

## Editar archivos

**Nano:** Edición de archivos. "nano [nombre\_archivo]". Por ej. "nano pruebaFichero.txt". Dentro de la ventana de uso de este editor podremos ver las distintas opciones que nos da. Por ej. "ctr + X, para salir".

