SOLUCIÓN

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Convertir grados Celsius a grados Fahrenheit

**Celsius = FahrenheitAcelsius (Fahrenheit);**

**Public float FahrenheitACelsius (float Fahrenheit**

{

Return (Fahrenheit – 32) \* 5/9

}

// Cambiando estado objeto)

Public void FahrenheitACelsius (float Fahrenheit)

{

Objeto.gradosCelsius = (Fahrenheit – 32) \* 5/9

}

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

double areaCirculo (radio){

return Math.PI \* Math.pow(radio,2);

}

Texto

Descripción generada automáticamente

int obtenerCalificacion(nota) {

return (numeroDeFaltas > 8) ? 0 : nota;

}

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

void imprimeFactura() {

imprimeEncabezado();

imprimeDetalles(getCantidad());

}

Void imprimeDetalles (double cantidad) {

System.out.println ("Nombre: " + nombre );

System.out.println ("Cantidad " + getCantidad());

}

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Double precio lecturaDoble () {

br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

System.out.println("Introduce el precio de un producto");

return Double.parseDouble (precio)

}

Double calcularPrecioIVA (precio)

}

Static final double IVA = o.21;

Return precio + (precio \*o.21);

}

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

Public float lecturaValorLado () {

System.out.println("Escribe el valor del lado");

Return l = sn.nextFloat();

}

Public float calculoAreaCuadrado (lado){

Return lado \* lado; /Math.Pow(lado, 2)

}

Public float calculoPerimetroCuadrado (lado)

{

Static int NUM\_LADOS\_CUADRADO = 4;

Return NUM\_LADOS\_CUADRADO \* lado;

}

float per = l \* 4;

System.out.println("El perímetro es %.2f",per);

break;

case 3:

salir=true;

break;

default:

System.out.println("Solo números entre 1 y 3");

}

}

while(!salir);

}

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Const pokemon = {**

**Agua: 'Squirtle',**

**Fuego: 'Charmander',**

**Planta: 'Bulbasur',**

**Electrico: 'Pikachu'**

**};**

**public void getPokemon(type) {**

**return pokemon[type] || ‘Mew’;**

**}**

**console.log(getPokemon('Fuego')); // Resultado: Charmander**

**console.log(getPokemon('unknown')); // Resultado: Mew**