

INTERFAZ CHESS 2D

A continuación se explicará brevemente el **funcionamiento** de la **interfaz** de Chess 2D.

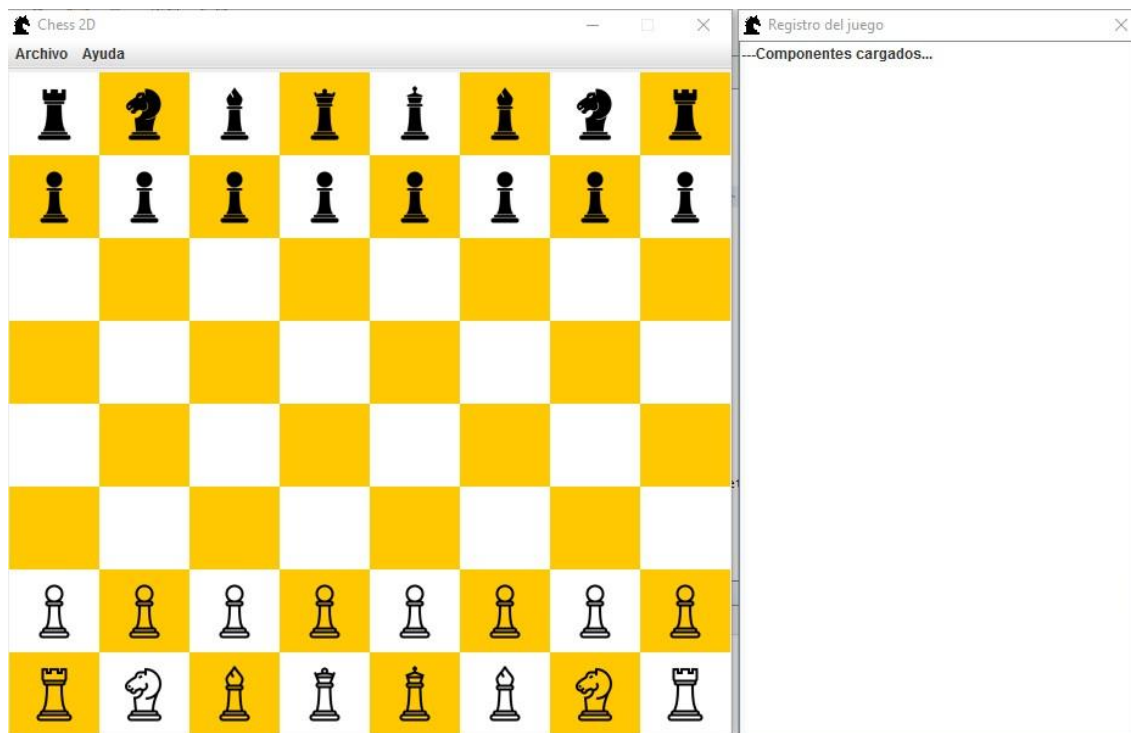


Fig. 1 Inicio de la aplicación

Nada más iniciar el juego tendremos estas **dos ventanas**, la **ventana** de la **derecha** es el tablero del juego donde se **desarrollará** la **partida**; por otro lado tenemos la **ventana** de la **izquierda** la cual nos servirá para estar al tanto de la **evolución** del **juego**, como el propio nombre de la ventana indica en la misma se observará el **registro** del **juego**.

Para **mover** la **fichas** sólo deberemos **hacer clic** en la **pieza deseada** y **arrastrar** la misma **hasta** la **celda deseada** (respetando las reglas de movimiento).

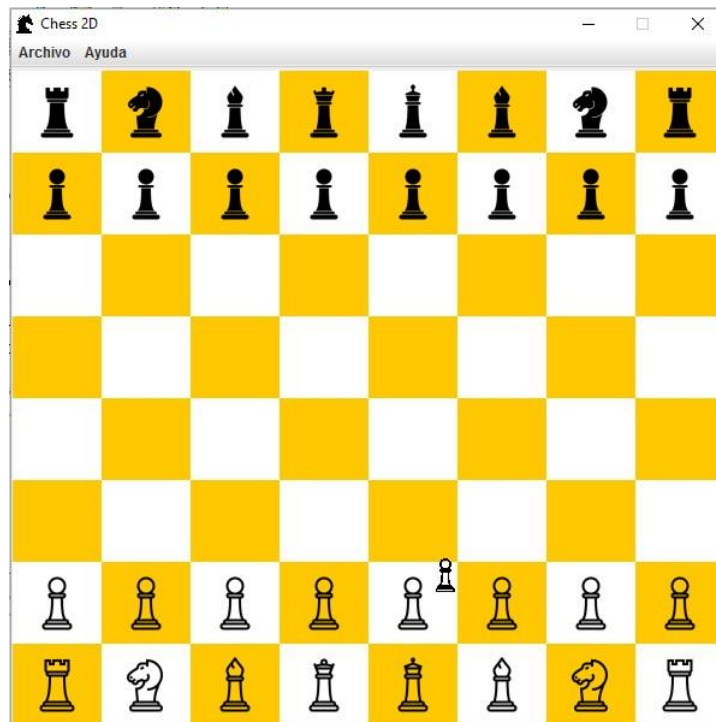


Fig. 2 Ejemplo de movimiento de una pieza

Nada más iniciarse la aplicación podremos empezar a jugar, si por algún casual no podemos seguir con la partida vamos a **Archivo** → **Guardar**

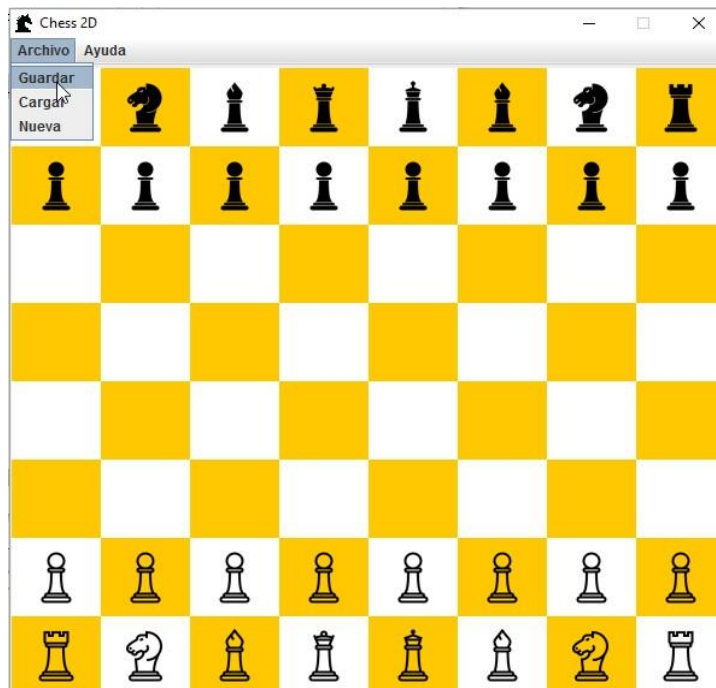


Fig. 3 Guardar la partida

Cuando queramos continuar la partida guardada iremos a Archivo→Cargar.

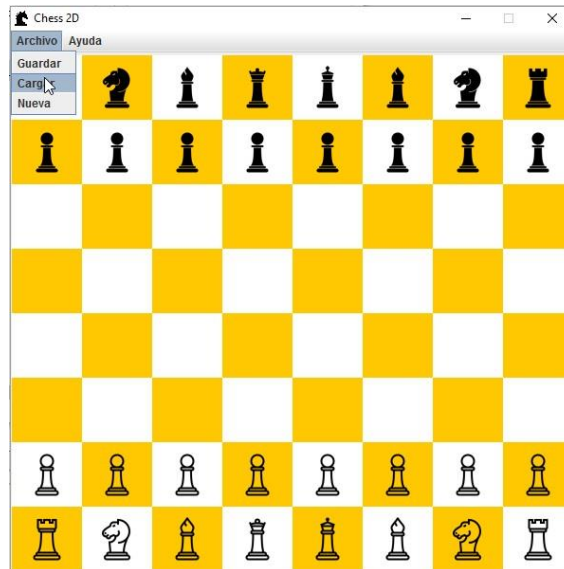


Fig. 3 Cargar la partida

Por el contrario si hemos cargado la partida pero hemos decidido empezar una nueva partida iremos a Archivo → Nueva.

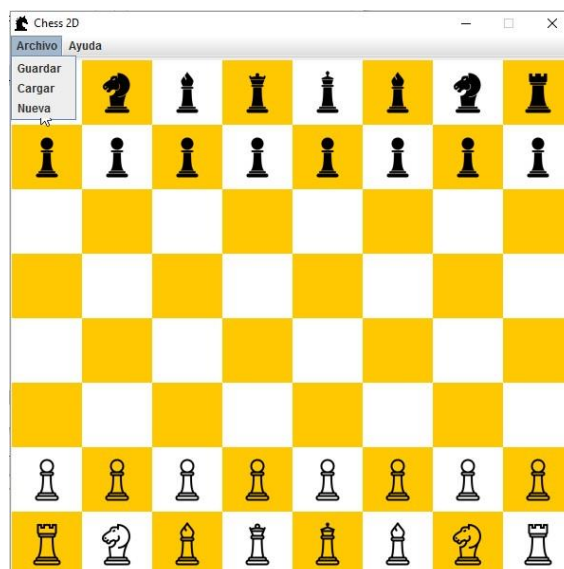


Fig. 4 Nueva partida